



**T.C. BAŐBAKANLIK  
GENÇLİK VE SPOR GENEL MÜDÜRLÜĐÜ**



**T Ü R K İ Y E  
BEYZBOL VE SOFTBOL  
F E D E R A S Y O N U**

**2007  
AMERİKAN FUTBOLU  
OYUN KURALLARI  
VE AÇIKLAMALARI**



**T.C. Başbakanlık Gençlik ve Spor Genel Müdürlüğü**

**Türkiye Beyzbol ve Softbol Federasyonu**

Beyzbol ve Softbol Federasyonu Başkanlığı  
Ulus İşhanı A Blok No:507 P.K.:06050  
Ulus / ANKARA

☎ 0.312.309 86 46 @ info@tbsf.org.tr

🌐 0.312.312 39 92 🌐 www.tbsf.org.tr



**Sporda başarılı olmak için bütün milletçe sporun niteliği ve değeri anlaşılmiş olmak ve ona kalpten sevgiyle bağlanmak ve onu vatani görev saymak gerekir.**

**Mustafa Kemal ATATÜRK**

# İçindekiler

Kural deęişiklikleri.....	5
Önemli Noktalar.....	6
Amerikan Futbolu Yasası.....	8
Amerikan Futbolu Kuralları.....	10
Saha Diyagramı.....	11
Saha Diyagramı Detayları.....	12
Kural 1 – Oyun, Saha, Oyuncular ve Malzemeler.....	13
Kural 2 – Tanımlar.....	23
Kural 3 – Devreler, Zaman ve Oyuncu Deęişikliği.....	40
Kural 4 – Oyundaki Top, Ölü Top, Topun Çizgi Dışında Olması.....	50
Kural 5 – Haklar Serisi, first Down İçin Gerekli Mesafe.....	54
Kural 6 – Vuruş.....	57
Kural 7 – Snap ve Pas.....	63
Kural 8 – Skor.....	72
Kural 9 –Oyuncular ve Kurallara Tabi Dięer Kişilerin Uyması Gereken Kurallar.....	78
Kural 10 – Cezaların Uygulaması.....	89
Kural 11 – Hakemler: Görevleri ve Görev Bölgeleri.....	94
Ceza Özetleri.....	98
Hakem İsaletleri.....	102
Ek A – .....	104
Kural Açıklamaları .....	105

# KURAL DEĞİŞİKLİKLERİ

Sol sütundaki numara ve harfler sırayla kural, bölüm ve maddeyi gösterir. Değişiklik yapılan kısımlar, bir bölüm değişikliği nedeniyle tamamen çıkarılmadıysa, ilgili kural içinde italik yazıyla ve gölgeli olarak belirtilmiştir.

- 2-28-1.....Koşucuya çelme takılabilir
- 3-1-1.....Para atışı kaptanlar 9 yard çizgilerine ulaştığında biter
- 3-2-2-e.....Hatalı düdük çalınan oyunda kaybedilen zaman maç süresine eklenir
- 3-2-5.....Serbest vuruşlarda süre topa kurallar dahilinde dokunulmasıyla başlar
- 3-2-5-e.....B Takımı first down aldığı anda süre snap ile başlar
- 6-1-1..... Serbest vuruş kullanan takımın sınır çizgisi 30-yard çizgisidir
- 6-1-2.....Umpire topu vurucuya teslim ettiğinde Referee top oyuna hazır sinyalini verir
- 6-2-1...Saha dışına düşen serbest vuruş: önceki noktadan 5-yard ceza ya da A Takımının sınır çizgisinin 35-yard ilerisinden B Takımına first-down
- 9-1-2,9-3-3,10-2-2-e,Ex. 7.... Vuruştaki cezalarda uygulama noktası bir önceki nokta ya da bir sonraki nokta olabilir
- 9-3-5-b.....Vuruşlarda defans oyuncularını için sınırlandırmalar

# ÖNEMLİ NOKTALAR

Bu bölümdeki bilgiler ve NCAA Amerikan Futbolu Kural Komitesi Tarafından 1916 yılında ilk kez yayınlanarak günümüze kadar birçok kez güncellenen “Amerikan Futbolu Yasası” (Football Code) oyunun oynanabilirliği, sporcu sağlığı, karşılaşmaların yönetilebilirliği gibi kavramlar düşünülerek hazırlanmıştır. Bu kılavuz koçlar, oyuncular, hakemler ve idareciler arasında bir uyumun sağlanmasını ve böylece tüm karşılaşmaların dürüst ve sportmence geçmesini amaçlamaktadır. Türkiye’de amerikan futbolu camiası içinde olan herkes bu sporun, centilmen, dürüst, spor etiğine uygun bir şekilde oynanması, camiamızın ülkemizde ve dünyada en iyi şekilde temsil edilmesi ve tanıtılması konularında eşit miktarda sorumluluk sahibidir.

## **Ben sporcunun zeki, çevik ve aynı zamanda ahlaklısını severim**

**Mustafa Kemal ATATÜRK**

TBSF Amerikan Futbolu Merkez Hakem Kurulu aşağıdaki noktalara dikkat çekmektedir:

**TOPUN OYUNA HAZIR OLARAK BELİRTİLMESİ** – Hakemlerden oyunun akıcılığının sağlanması için azami gayretin gösterilmesi istenmektedir. Başhakem top ölü konuma geçtikten sonraki yaklaşık 12-15 saniye içerisinde topu oyuna hazır hale getirmeyi amaçlamalıdır.

**KENAR ÇİZGİLERİNİN KONTROLÜ** – Takım alanları ve koç alanları isimlerinden de anlaşıldığı gibi burada bulunma hakkına sahip kişilerce kullanılmalıdır. Oyunla ilgili hiçbir görevi olmayan kişilerin bu alanlara girişi engellenmelidir. Takım alanında bulunan oyuncu dışındaki kişiler TBSF tarafından verilen “Sahaya Çıkış Kartı”nda belirtilmiş olmalıdır. (Takım alanındaki bir kişinin oyuncu olarak kabul edilebilmesi için TBSF kural kitabında belirtilen tüm zorunlu ekipmana, ve takım formasına sahip olması, başka bir deyişle sahaya çıkmaya hazır olması gerekmektedir.)

- Takım alanlarında ilgisiz kişilerin bulunması diğer insanları (seyirciler gibi) bu alanlara girme yönünde kışkırtacaktır.
- Saha kenarındaki insanlar oyunun bu bölgeye ulaştığı durumlarda yaralanma riski altındadır. Ayrıca bu kişiler oyuncuların, hakemlerin ya da diğer görevlilerin sakatlanmasına da yol açabilirler.
- Saha kenarındaki insanlar oyuncuları sözlü ya da fiziksel olarak rahatsız edebilir.

**SAVUNMASIZ OYUNCUNUN KORUNMASI** – Oyunun sert yapısı içinde sakatlıkların en alt seviyeye indirilmesi için aşağıda belirtilen ve savunmasız durumda olan sakatlanma riski yüksek pozisyondaki oyunculara dikkat edilmelidir.

- Topu bir takım arkadaşına verdikten ya da attıktan sonra başlangıç çizgisine doğru ilerleyen ve oyuna katılma niyeti olmayan bir oyun kurucu;
- Topa vurmakta olan, ya da vuruştan sonra dengesini sağlayamamış olan vurucu;

- Topu atmakta olan ya da top elinden çıktıktan sonra oyuna katılmamış olan oyuncu;
- Topa konsantre olmuş bir top tutucu;
- Gelen topu izleyen bir vuruş karşılayıcı;
- Topu henüz tutmuş olan bir vuruş karşılayıcı;
- Oyuna hiçbir şekilde dahil olmayan oyuncu.

Bu oyuncular yıllardır uygulanmakta olan kurallarla korunmaktadır. Oyuncular, koçlar ve hakemler sporcu sağlığı amaçlı bu kuralları dikkatle incelemeli ve uygulamalıdır.

Kasıtlı kask kaska çarpışma asla kurallar içinde değildir. Direk rakibin kaskına yapılan müdahaleler ve rakibe kaskla kasıtlı olarak vurmakta yasaktır. Şiddet içeren faullerde oyuncu diskalifiye edilmelidir.

**EKİPMAN** – Tüm karşılaşmalardan önce koçlar, oyuncularına:

- a. Kurallarda belirtilen zorunlu malzemeleri ve kuraldışı malzemeleri;
- b. Bu malzemelerin tüm karşılaşma boyunca giyilmesi gerektiğini;
- c. Malzeme oyun içerisinde kuraldışı durumuna geldiğinde kendilerine haber verilmesi gerektiğini

Tüm oyuncularına hatırlatmalıdır.

# Amerikan Futbolu Yasası

Amerikan futbolu mücadele gerektiren ve sert bir temas sporudur. Oyunculardan, koçlardan ve oyunla ilgili diğer kişilerden en üst seviyede sportmenlik beklenmektedir. Hileli taktikler, sportmenlik dışı davranışlar ve rakipleri sakatlamayı amaçlayan hareketlere yer yoktur.

Yıllar boyunca NCAA kural komitesi kurallar ve ceza uygulamalarıyla her türlü oyun dışı sertlik, hileli taktikler ve sportmenlik dışı davranışları önlemek için çaba göstermektedir. Ancak kurallar hiçbir zaman tek başına yeterli olmayacaktır. Koçların, oyuncuların, hakemlerin ve oyunla ilgili diğer kişilerin çabaları amerikan futbolunu hak ettiği etik standartlara ulaştırabilecektir. Oyuncu, koç, hakem ve diğer sorumlulara kaynak olarak NCAA Kural Komitesi tarafından yapılan açıklamalar içinden TBSF Merkez Hakem Kurulu tarafından aşağıdaki bölümler, ülkemiz koşullarına uygun olarak seçilmiştir.

## Koçluk Ahlakı

Oyuncuları kuralları çiğnemek üzere yetiştirmek kabul edilemez. Kuraldışı oynamaya yönelik bir koçluk tarzı oyuncuların karakterine katkı sağlamak bir yana düşüşe de yol açacaktır. Bu şekilde bir eğitim sadece rakiplere zarar vermeyecek koçlarına güvenen oyuncuları psikolojik olarak etkileyecektir. Ve bunun sporda hiçbir şekilde yeri yoktur.

- a. Rakibi yanıltmak amacıyla karşılaşma sırasında numaraları değiştirmek
- b. Kaskı rakiplere karşı silah olarak kullanmak. Kask oyuncuyu korumak içindir.
- c. Sparring. Oyuncular, koçlar ve hakemler sparring yapılmaması için elinden geleni yapmalıdır.
- d. Tedavi amaçlı olmayan ilaçlar kullanmak. Bu sporun amaç ve hedeflerine uygun değildir ve yasaktır.
- e. Hileli bir çıkış sinyali kullanmak. Bu rakipten avantaj çalmaktan başka bir şey değildir. Rakibi çıkış verilmemiş gibi kandırarak, hakemlere belli etmemeye çalışarak, onları çıkıştaki kısa bir süre oyun dışı bırakmak kuraldışıdır. Bu bir 100 metre yarışında start veren hakemle anlaşıp çıkışın size rakiplerinizden saniyenin onda biri kadar önce verilmesi gibidir.
- f. Oyun başlangıcı simüle eder bir şekilde oyuncu kaydırma yaparak rakibi ofsayta düşürmeye çalışmak. Bu ancak haksız avantaj sağlamaya çalışmak olarak yorumlanabilir.
- g. Takımına zaman kazandırmak amacıyla sakatlanmış gibi davranmak. Sakatlanmış bir oyuncu kurallara göre tam koruma altındadır. Ancak sakatlanmış gibi davranmak dürüst ve sportmence olan bir davranış değildir. Oyunun ruhuna aykırıdır.

Bu tarz davranışlar sportmenliğin bölünmez bütünlüğü içerisinde kabul edilemez.



## **Rakiplerle Konuşmak**

Rakiplerle alçaltıcı bir tavırla, kaba, küfürlü, argo veya kışkırtıcı bir şekilde konuşmak veya herhangi bir rakibi sözlü olarak aşağılamak yasaktır. Koçlar bu tarz tavırları sıkça kontrol etmeli ve hakemlerin bunları engellemeye yönelik hareketlerine yardımcı olmalıdır.

## **Hakemlerle Konuşmak**

Hakemler bir faulü belirledikleri veya bir karar verdikleri zaman sadece gördüklerini uygulayarak görevlerini yapmaktadır. Bu insanlar sahada amerikan futbolunun kurallarını uygulamak üzere bulunurlar, kararları kesin ve nihaidir, bu kararlar oyuncu ve koçlar tarafından kabul edilmelidir.

## **Holding**

Ellerin ya da kolların kuraldışı kullanımı hileli oynamak demektir, yeteneği saf dışı bırakır ve oyunda yeri yoktur. Oyunun amacı topu; strateji, yetenek ve hızdan yararlanarak rakibinizi kuraldışı olarak tutmadan ilerletmektir. Tüm koçlar ve oyuncular hücum ve savunmada ellerin kullanımıyla ilgili kuralları tam olarak anlamalıdır. Holding sık olarak yapılan bir fauldür; yapılış sıklığına dikkat çekilmelidir.

## **Sportmenlik**

Kuralları kasıtlı olarak ihlal eden bir oyuncu hileli oynaması ve sportmenlik dışı tavrı nedeniyle suçludur. Ceza alıp almamasından bağımsız olarak oyunun ismine kötü etki yapar ve bu oyuncu olarak görevini yapmamaktır.

NCAA Amerikan Futbolu Kural Komitesi

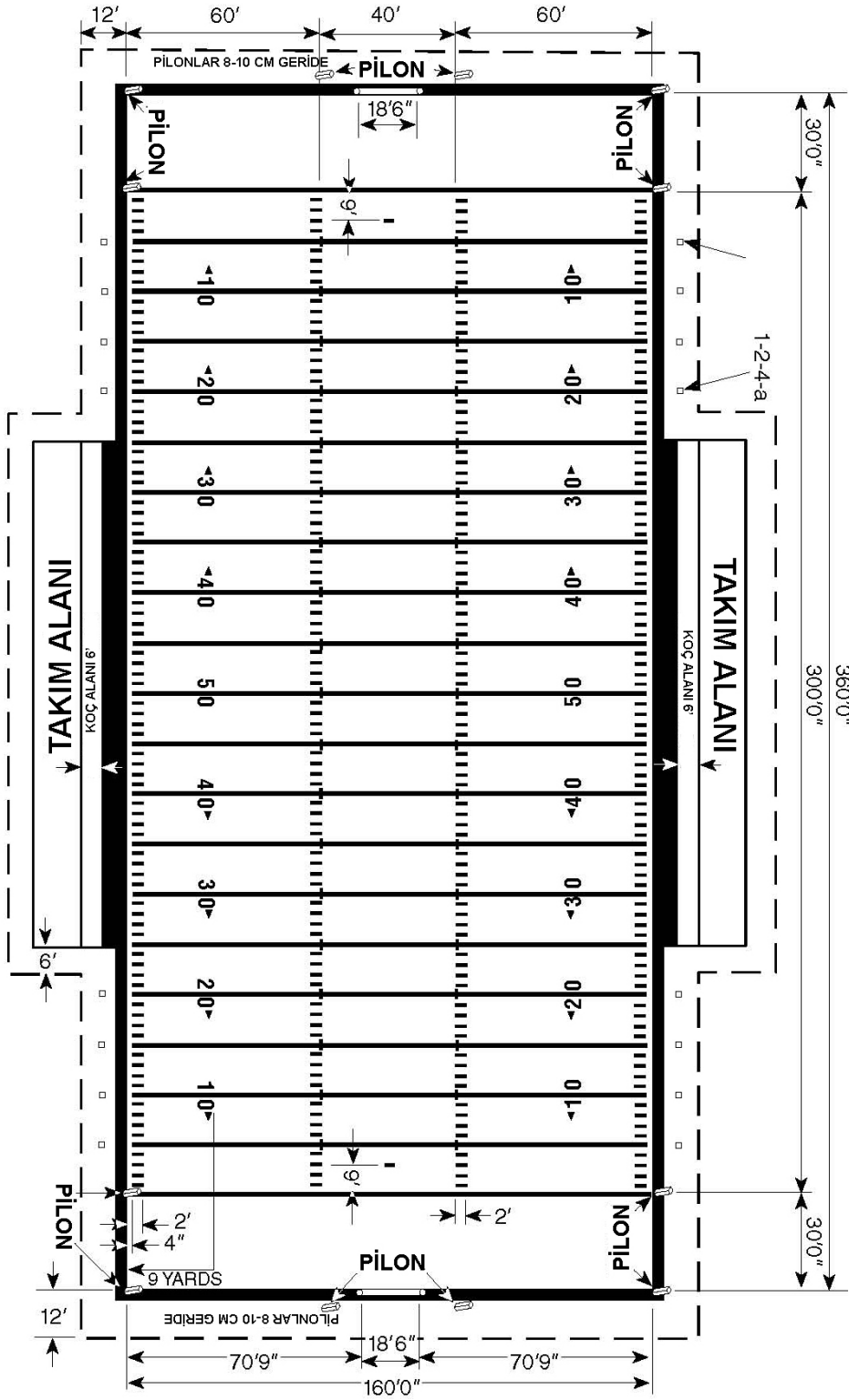
TBSF Amerikan Futbolu Merkez Hakem Kurulu

# **Bölüm 1:**

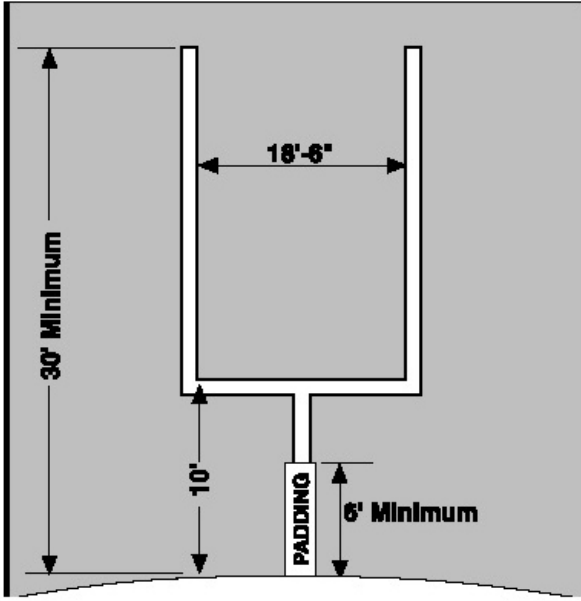
## **Kurallar**

TBSF Amerikan Futbolu Kuralları ve Açıklamaları oyunla ilgili sportif kuralları ve bazı idari kuralları içerir. Bu kitapta yer almayan idari kurallar TBSF tarafından yönetim kurulu kararları, lig ya da turnuvalarla ilgili yönetmelikler ya da ek bültenler halinde yayınlanacaktır. Oyun içerisinde uygulanacak sportif kurallarla ilgili bir değişiklik ya da tolerans söz konusu değildir.

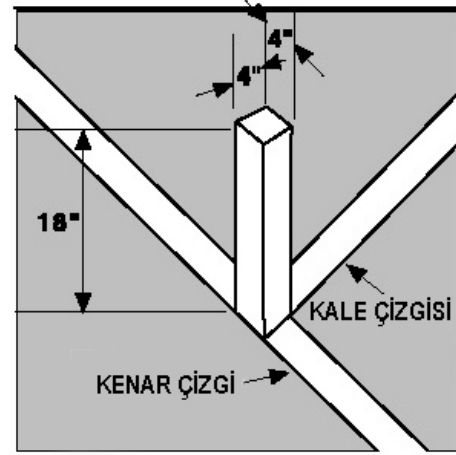
# SAHA DİYAGRAMI



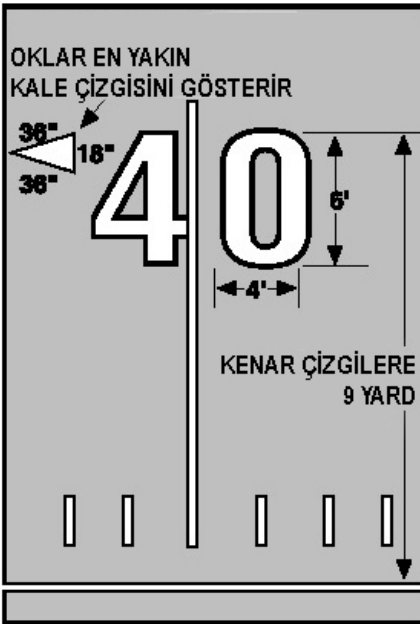
## SAHA DİYAGRAMI DETAYLARI



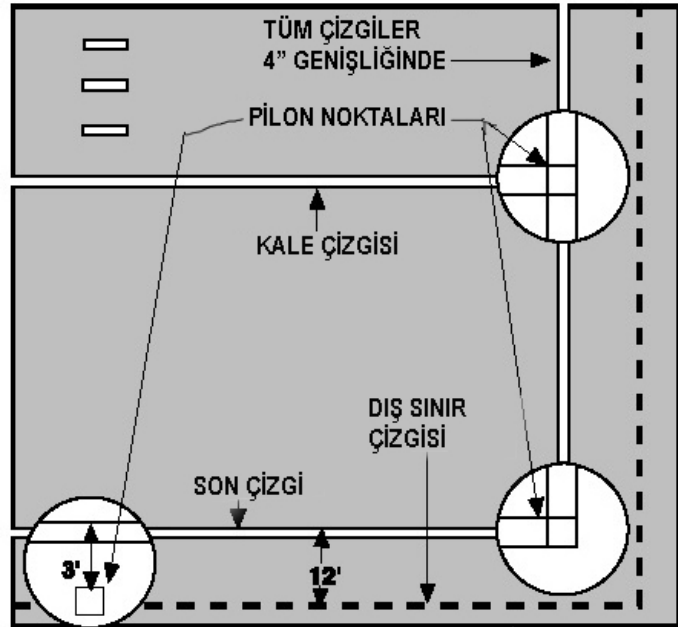
KALE DETAYI



PİLON DETAYI



TAVSİYE EDİLEN  
YARD İŞARETLEMESİ



SAYI ALANI DETAYI

Saha ölçüleri için çevrim tablosu sayfa 169

# KURAL 1

## Oyun, Saha, Oyuncular ve Malzemeler

### BÖLÜM 1. Genel Hükümler

#### Oyun

MADDE 1. a. Oyun en fazla 11 oyuncudan oluşan iki takım arasında doğal/suni çim yüzeyli dikdörtgen bir sahada hava ile şişirilmiş yayvan sferoid bir topa oynanmalıdır.

b. Bir takım sahada 11'den az oyuncu bulundurabilir, ancak aşağıdaki şartları yerine getirmemesi durumunda cezalandırılır.

1. Serbest vuruşlarda, topa vuran oyuncunun her iki tarafında en az 4 oyuncu bulunmalıdır (Kural 6-1-2-c).

2. Snap'te, hücum başlangıç çizgisinde, en az beş tanesi 50-79 arası numaralandırılmış, en az 7 oyuncu bulunmalıdır.

(Kural 2-21-2, 2-27-4 ve 7-1-3-b-1) (İstisna: Kural 1-4-2-b) (Ö.K. 1-4-2-I-V).

#### Kale Çizgileri

MADDE 2. Sahanın her iki ucunda, sahanın o tarafını savunan takıma ait bir kale çizgisi bulunur. Takımlar, topu bu kale çizgisini koşu, pas ile geçirerek veya bir vuruş ile kale direkleri arasından geçirerek sayı yapmaya çalışır.

#### Kazanan Takım ve Skor

MADDE 3. a. Takımlar kurallarda belirtilen şekilde sayı kazanabilir. Bir hükmen mağlubiyet durumu dışında karşılaşma süresi sonunda daha çok sayı kazanmış olan takım galiptir.

b. Maç bitimi ve skor referee tarafından ilan edilir.

#### Maç Yönetimi

MADDE 4. a. Oyun 4 ila 7 hakemin yönetiminde oynanır: referee, umpire, linesman, line judge, back judge, field judge ve side judge. Back judge, field judge ve side judge'ın kullanımı opsiyoneldir.

b. Hakemler TBSF Amerikan Futbolu Merkez Hakem Kurulu tarafından atanır.

#### Takım Kaptanları

MADDE 5. a. İki takım da referee'ye en fazla dört kişiyi kaptan olarak belirtecektir ve hakemlerle aynı anda sadece bir takım kaptanı konuşacaktır. Para atışı sırasında her iki takımdan da en fazla dörder kaptan hakemlerin yanında olmalıdır.

b. Bir kaptanın takımına sunulan seçenekler içinden ilk seçimi değiştirilemez.

c. Herhangi bir oyuncu takımı adına mola isteyebilir.

## **Kurallara Tabi Kişiler**

MADDE 6. Bütün oyuncular, yedekler, değiştirilmiş oyuncular, koçlar, çalıştırıcılar, takım görevlileri, takımla bağlantısı olan ve takım alanında bulunma hakkına sahip olan diğer görevliler kurallara tabidir ve hakemler tarafından verilen kararlara uymalıdır.

## **BÖLÜM 2. Oyun Sahası**

### **Boyutlar**

MADDE 1. Saha dikdörtgen biçiminde ve takip eden sayfalarda belirtilen ölçülerde olacaktır. Saha çizimleri ve saha malzemesinin detayları 11. ve 12. sayfalarda belirtilmiştir.

- Bütün saha çizgileri, belirgin şekilde çizilecektir. Çizgiler zorunlu haller dışında beyaz olacaktır ve zehirli olmayan boyalar kullanılacaktır. Çizgilerin belirgin olmadığı durumlarda, 10 yard aralıklarla saha kenarını belli edecek işaretler konulacaktır.
- Her iki dış kenar çizgisinden saha içine doğru 60 feet (yaklaşık 18 metre) uzaklıkta iç sınır çizgileri yer alacaktır.
- Sayı alanları sahadan farklı şekilde işaretlenerek belirtilebilir. Bu alanda takım logosu, reklam gibi dekoratif çizimler yapılabilir. Ancak bu çizimlerin sayı alanını sınırlayan çizgilere en az 1 metre uzaklıkta bitmesi gereklidir.
- Sayı alanları farklı bir renkle belirtildiğinde (logo vs. olmadan) bu renklendirme çizgilere bitişik olabilir.
- Kenar çizgilerinin hemen içine, kale çizgileri arasında olmak, yard çizgileri, kale çizgileri ve kenar çizgileri ile çakışmamak üzere dekoratif çizimler yapılabilir.
- Kale çizgileri beyaz dışında bir renkle çizilerek daha belirgin durmaları sağlanabilir.
- Yaklaşık 6 feet genişliğinde ve 4 feet yüksekliğinde olan ve rakamların kenar çizgisine uzak uç noktaları kenar çizgisinden kenar çizgilerinden 9 yard uzakta biten yard çizgisi numaraları tavsiye edilmektedir. Bunların çizilemediği durumlarda saha kenarında yard göstergeleri bulunmalıdır.
- Yard çizgisi numaralarının yanına (50 yard hariç) en yakın kale çizgisini gösteren beyaz oklar çizilmesi tavsiye edilmektedir. Bu oklar görülebilir olmalıdır.
- Kenar çizgilerinden 60 feet içerden başlayarak içe doğru yaklaşık 60 cm uzunluğunda iç sınır çizgileri (hash mark) çizilmelidir.
- Saha kenarına 9 yard'ı belirtecek şekilde numaralandırma yapılmamışsa kenar çizgilerden 9 yard içeriye, her 10 yarıda yaklaşık 30 cm uzunluğunda bir çizgi çizilecektir.

### **Sınır Çizgileri**

MADDE 2. Ölçümler sınır çizgilerinin içinden yapılacaktır. Kale çizgileri sayı alanlarına dahildir.

## Dış Sınır Çizgileri

MADDE 3. a. Kenar çizgileri ve son çizgilerin 4 metre kadar dışına 30 santimetre çizgi, 60 cm boşluk şeklinde dış sınır çizgileri çizilmesi tavsiye edilir. Ayrıca sahanın müsait olduğu yerlerde takım alanlarının 2 metre kadar gerisine kesiksiz dış sınır çizgileri çizilmelidir. Bu çizgiler saha çizgilerinden farklı renkte çizilmelidir.

b. Sahaya ait seyirci alanının saha ile aynı seviyede olması, tribün ile takım alanları arasında tel vs. bulunmaması gibi durumlarda dış sınır çizgilerinin önemi artar.

## Takım Alanı ve Koç Alanı

MADDE 4. a. Sahanın her iki yanında, saha yan çizgilerinin dışında varsa dış sınır çizgilerinin içinde kalacak şekilde iki 25 yard arasında uzanan bir takım alanı çizilmelidir. Bu alan yedek oyuncular, çalıştırıcılar ve takım görevlileri ve diğer yetkili kişiler içindir. Bu alanın diagonal çizgilerle belirtilmesi tavsiye edilir. Kenar çizgisinden 4 metre dışarıya kadar ve iki 25 yard çizgisi arasındaki alan koç alanıdır. Bu alanda sadece koçlar ve çalıştırıcılar bulunabilir.

b. Takım alanında sadece oyuncular (Takım alanındaki bir kişinin oyuncu olarak kabul edilebilmesi için TBSF kural kitabında belirtilen tüm zorunlu ekipmana, ve takım formasına sahip olması, TBSF oyuncu lisansına sahip olması ve esame listesinde adının bulunması, başka bir deyişle sahaya çıkmaya hazır olması gerekmektedir.) koçlar ve TBSF tarafından verilen sahaya çıkış kartında adı bulunan takım görevlileri bulunmalıdır. Ayrıca TBSF gözlemcisi gibi, federasyon veya yetkili kurulları tarafından görevlendirilmiş kişiler bu alanlara girme hakkına sahiptir.

c. Takım alanlarının çizilmesi zorunludur.

d. Basın mensupları ve ekipmanları oyun süresince takım alanında bulunmamalıdır. Ayrıca basın mensupları maç süresince takım alanındaki kişilerle iletişim kurmamalıdır.

e. Oyun Yönetimi takım alanlarında bulunmaması gereken kişilerin buradan çıkarılmasını sağlamalıdır.

## Kaleler

MADDE 5 a. Kaleler yerden minimum 30 feet (yaklaşık 9 metre) yüksekliğe erişmelidir. Kalenin yatay direği yerden 10 feet (yaklaşık 3 metre) yüksekte olmalıdır.

b. Sadece bir kalenin uygun olduğu durumlarda, hakem alan golleri için o kalenin kullanılmasına karar verebilir, veya kalelerin kullanılmamasına karar verebilir.

c. Yan kale direkleri arasındaki mesafe 18 feet 6 inç (yaklaşık 5,55 metre) olmalıdır.

d. Yan kale direkleri arasındaki mesafe her iki direğin içteki uçlarından, alt kale direğinin yüksekliği en üst noktasından ölçülmelidir.

e. Kalelerin yere tutturulduğu direkler çarpma anında sakatlığı önlemeye yönelik yumuşak malzeme ile kaplanmış olmalıdır. Bu malzeme en az 180cm yüksekliğe kadar kullanılmalıdır.

## Pilonlar

MADDE 6. Yumuşak, esnek ve dörtgen şeklinde olmalıdırlar. Ölçüleri 10cm x 10cm x 40

cm olmalıdır. Sayı alanlarının köşelerinde olmak üzere 8 adet pylonun sahada kullanımı zorunludur. Ayrıca kalelerin arkasında hash marklarla aynı hizaya gelecek şekilde her iki uçta olmak üzere 4 pylon kullanılması tavsiye edilir.

### **Gidilecek Mesafe ve Hak Göstergeleri**

MADDE 7. Saha kenarında, hücum takımının gitmesi gereken mesafeyi ve hak sayısını gösteren indikatörler (zincir ve hak göstergesi) bulundurulacak ve hakemlerin işaretleri doğrultusunda kullanılacaktır.

- Linesman karşılaşmadan önce zincir ve hak göstergesini kontrol etmelidir.
- Zincir sahaya uygun bir şekilde tam olarak açıldığında 10 yarı belirtmeli, hak göstergesi ve zincir oyuncu sağlığını tehlikeye atmayacak ve oyunun akıcılığını korumak amacıyla rahat taşınabilecek şekilde tasarlanmış olmalıdır.
- Zincir ve hak göstergesinin alt uçları düz olmalıdır.

### **Sahada Kullanılacak Malzemeler**

MADDE 8. Saha çiziminde, down veya yard gösteriminde kullanılacak malzemelerin oyuncu sağlığına tehlike teşkil etmeyecek şekilde kullanılması, tehlikeli maddelerin kullanımından kaçınılması zorunludur. Gerekli tedbirler referee'nin yönetiminde ve onayı ile alınacaktır.

### **Oyun Alanı**

MADDE 7. a. Oyun alanının herhangi bir bölgesini, herhangi bir takımın veya oyuncunun lehine olacak şekilde düzeltmek veya bozmak kuraldışıdır.

(İstisna : Kural 2-15-4-b ve c)

**CEZA– Kural 9-2-3-c çerçevesinde hakemin insiyatifinde cezalandırılacaktır**

b. Referee, oyunun uygulanması için gerekli gördüğü tadilatları şart koşma hakkına sahiptir.

## **BÖLÜM 3. Top**

### **Özellikler**

MADDE 1. Top aşağıdaki özellikleri sağlamalıdır:

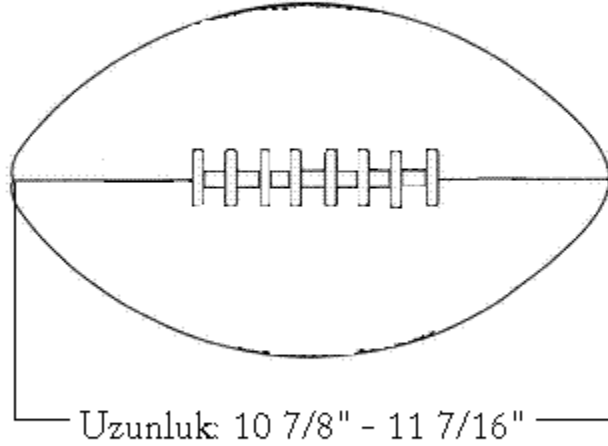
- Yeni ya da aşınmamış, yeni bir topun özelliklerini sağlar durumda olmalıdır.
- Şekildeki maksimum ya da minimum ölçülere uygun olmalıdır.



Çevre:

Uzun Taraftan:  $27 \frac{3}{4}$  -  $28 \frac{1}{2}$

Kısa Taraftan:  $20 \frac{3}{4}$  -  $21 \frac{1}{4}$



- c. Dış yüzeyi deri veya sentetik deri malzemeden yapılmış, 4 bölmeli ve küçük çıkıntıları olan bir yüzeye sahip olmalı, üzerinde dikişler dışında yiv bulunmamalıdır.
- d. Eşit aralıklı 8 sicimli bir dikişe sahip olmalıdır.
- e. Taba rengi (sarımsı kahverengi) olmalıdır.
- f. 12,5 ila 13,5 psi arasında bir basınçla şişirilmelidir.
- g. 397,6 ila 426 gram arasında ağırlığa sahip olmalıdır.

### Topların Kullanım İzni

MADDE 2. a. Karşılaşma öncesinde her takım hakemlere kullanmak istediği en fazla altı topu teslim etmelidir. Toplar hakemlerce kontrol edilecek ve uygun olanların kullanımına izin verilecektir.

b. Ev sahibi takım, topların şişirilmesi amacıyla pompa, ve ölçüm cihazı bulundurmak zorundadır.

c. Ev sahibi takım, kurallara uygun top bulundurma zorunluluğundadır

d. Maç sırasında her iki takım da, kurallara uygunluğu kabul edildikten sonra, dilediği topu kullanabilir.

e. Ziyaretçi takım kullanmak istediği topları sağlamak zorundadır.

f. Kullanılacak bütün toplar, referee maç başlamadan önce kontrol için istediği zaman sunulmalıdır. Daha sonra sunulan toplarda referee'nin kabul etmeme hakkı vardır.

g. Referee veya umpire her hakta kullanılacak topun kullanıma uygunluğunu kontrol etmelidir.

h. Topların ölçümü yapılacağında aşağıdaki prosedür uygulanmalıdır:

- 1 Tüm ölçümler top kurallara uygun şekilde şişirildikten sonra yapılmalıdır
- 2 Çevre ölçümünde uzun kısım topun iki ucundan ancak dikişlerin üzerinden geçmeyecek şekilde ölçülmelidir.
- 3 Uzun kısmın çapı kaliperle uçtan uca ancak uçtaki girintilere dikkat ederek ölçülmelidir.
- 4 Çevre ölçümünde kısa kısım topun etrafından sübap ve dikişin üzerinden yapılmalı ancak dikişin (+) şeklinde olan kısımlarından yapılmamalıdır.

### Topların İşaretlenmesi

MADDE 4. Toplara, herhangi bir oyuncu veya durumda avantaj sağlamaksadıyla işaret koymak kurallara aykırıdır.

**CEZA – Canlı top faulü. Bir önceki noktadan 15 yard [İ27]**

## BÖLÜM 4. Oyuncular ve Oyun Ekipmanı

### Önerilen Numaralandırma

MADDE 1. Oyuncuların aşağıdaki sisteme benzer bir şekilde numaralandırılması tavsiye edilir. (Kural 1-4-2-b).



### Oyuncuların Numaralandırılması

MADDE 2. a. Bütün oyuncular 1-99 arası numaralandırılacaktır. Herhangi bir numaranın sıfır (0) ile başlaması yasaktır[İ23].

b. Bir başlangıç hakkında, hücum takımında en az 5 oyuncunun 50-79 arası numaralandırılmış olması gerekir. (İstisna: Başlangıç Vuruşu dizilimlerinde başlangıç çizgisinde dizilen ancak numarası [50-79] zorunluluğuna uymayan oyuncular bulunabilir. Ancak bu oyuncular bu hak içerisinde oynanacak bir ileri pas oyununda top tuma hakkına sahip değildirler.[İ19].

c. Bir down sırasında, aynı takımdan iki oyuncunun aynı numaralarla oyunda olması kurallara aykırıdır. (Ö. K. 1-4-2-II) [İ23].

d. Formalar üzerindeki numaraların çevresinde işaretlemeler yapılması yasaktır.

**CEZA – Canlı top faulü. Önceki noktadan 5 yard. [İ19, İ23]**

e. Rakibi yanıltmak amacıyla oyun sırasında numaraların değiştirilmesi kuraldışıdır.

**CEZA – Canlı top faulü. Bir önceki noktadan 15 yard [İ27]. Aşırıya kaçan/tekrar eden durumlarda diskalifiye [İ47].**

### **Karşıt Renkler**

MADDE 3.a.Rakip takımların oyuncuları farklı, zıt tonlarda/renklerde forma giymelidir ve ziyaretçi takım beyaz (ya da açık) renk forma giymelidir. Takımların önceden anlaşmış olması durumunda ev sahibi takım beyaz forma ile oynayabiliri. Herhangi bir takımdan oyuncular aynı renk ve tip forma giyeceklerdir.

b. Beyaz renk formada numaralar, takım ismi, varsa oyuncu ismi vs. rahatlıkla ayrıtı edilebilecek renkte olmalıdır. Kollarda ve koltuk altından bele inen bir şeritte beyaz dışında bir renk kullanılabilir.

c. Renkli formalarda beyaz kullanımı mümkündür ancak beyaz sadece numaralarda, takım isimlerinde, varsa oyuncu isimlerinde, kollarda ve koltuk altından bele inen bir şeritte kullanılabilir.

### **Zorunlu Ekipman**

MADDE 4. Bütün oyuncuların aşağıdaki zorunlu ekipmanı giymesi zorunludur.

a. Diz pedleri. En az 1,25cm kalınlığında, dizleri kapayacak şekilde ve pantolonun altında. Pantolon üstüne ped veya benzer koruma ekipmanı giyilmeyecektir. Aynı takımdan oyuncuların aynı renk ve tasarımda pantolon giymesi zorunludur.

b. Kask ve face mask (yüz koruyucusu). Kask'ların dört nokta veya altı nokta bağlantılı bir chin strap (çene koruyucu) ile bağlanmış olması gerekir. Yetkililer, gerekli bağlantıların yapılmadığını fark ettiklerinde oyuncuları mola almadan uyarmaları gerekir. Aynı takımdan oyuncular aynı renk ve tasarımda kask ve yüz koruyucu giyeceklerdir.

c. Shoulder pad (omuz koruması), kuyruk sokumu pedi ve baldır pedleri

d. Dişlik. (Görülebilir bir renkte olması tavsiye edilir.)

e. Omuz korumasını örtecek, kolay yırtılmayacak, ve Kural 1-4-4-f e uygun şekilde forma.

f. Formanın önünde ve gerisinde, kolayca görülecek şekilde oyuncu numaraları.

g. Formanın üzerinde forma numarası dışında numara bulunmamalıdır.

h. Bir takımın tüm oyuncuları aynı renkte çorap vs. giymelidir. (İstisna: Sakatlık vs. nedeniyle kullanılan dizlik, bandaj gibi şeyler)

*Not: Bir oyuncunun bütün zorunlu ekipman kurallarına uymaması halinde, kural ihlalinde bulunan takıma mola verilerek durumun düzeltilmesi istenecektir. Durum düzeltilene kadar oyuncu oyuna alınmayacaktır.*

**İHLAL – (Kural 3-3-6 ve 3-4-2-b-2 [İ23, İ3 veya İ21].(Kural 3-3-6 ve 3-4-2-b-2).**

### **Kuraldışı Ekipman**

MADDE 5. Kurallara aykırı malzeme giyen oyuncuların oynamasına izin verilmeyecektir. Umpire bu konuda kendi inisiyatifinde karar verme yetkisine sahiptir. Kurallara aykırı malzemeye örnekler aşağıdaki gibidir (Ö.K. 1-4-5-I):

a. Ortopedik yapay uzuvlar dahil olmak üzere oyuncular tarafından kullanılan ve diğer oyunculara zarar verebilecek malzemeler. Yapay uzuvlar kullanıcıya karşılaşma içinde

avantaj sağlamamalıdır. Kullanımı zorunluysa bunların üstü yumuşak bir malzemeyle kapatılmalıdır.

b. El, kol, dirsek ve bilek bölgesinde sert, aşındırıcı maddeler. Bu malzemelerin üstünün kapatılması veya sünger, köpük, ped gibi maddelerle örtülmesi durumunda umpire kendi inisiyatifinde karar verebilir ancak bu tür sert malzemelere (üstünün kapatılması şartıyla) sakatlık ve benzeri durumlarda ekstra koruma için izin verilebilir.

c. Sert malzemedan yapılmış baldır koruyucular. Bu malzemelerin üstünün kapatılması veya sünger, köpük, pad gibi maddelerle örtülmesi durumunda, umpire kendi inisiyatifinde karar verebilir, fakat bu tür gereçlere ancak sakatlık ve benzeri durumlarda ekstra koruma için izin verilebilir.

d. Oyuncudan veya üzerindeki giysi ve oyun malzemelerinden dışarıya çıkan metal malzeme.

e. Ayakkabı vidaları (Kural 9-2-2-d) çıkarılabilir:

1. 1,25cm den uzun olamaz.
2. Kırılğan malzemedan üretilmiş olamaz.
3. Tabana sağlam bir şekilde tutturulmuş olmalıdır.
4. İçbükey yüzeyli olamaz.

f. Ayakkabı vidaları (Kural 9-2-2-d) sabit

1. 1,25cm den uzun olamaz.
2. Kırılğan malzemedan üretilmiş olamaz.
3. Aşındırıcı yüzeyli ya da sivri olamaz.
4. Metalden olamaz.

g. Top ile yakın veya benzer renkte oyun ekipmanı.

h. Topu veya rakibi etkileyecek yapışkan veya akıcı madde (yapışkan, boya, yağ)

i. Bantlanmış veya bağlanmış formalar.

j. Üzeri örtülmemiş kaburga koruyucu, omuz koruyucu, sırt koruyucu ped eklentileri.

k. Kaskın altına takılmış ancak dışarıdan görülebilir bandana vs. malzemeler.

l. Sert ve kırılğan malzemedan yapılmış eye-shield'lar.

Not: Kurallara aykırı malzeme giyilmesine izin verilmeyecektir. Kurallara aykırı malzeme giyen oyuncunun takımına bir mola verilecektir.

**İHLAL** - Kural 3-3-6 ve 3-4-2-b-2 [İ23, İ3 veya İ21].

İstisna: Eğer ekipman oyun içerisinde kurallara aykırı duruma gelirse, oyuncunun malzemesi düzeltilene kadar oyun dışına alınır, takıma mola sayılmaz.

## **Zorunlu ve Kuraldışı Ekipman Kurallarının Uygulanması**

MADDE 6. Zorunlu malzeme kuralları şu şekilde uygulanır.

a. İlk 3 kural ihlalinde mola sayılacaktır. Eğer takımın molası kalmamışsa, 5 yard ceza verilecektir.

b. Hakemler, oyuna hazır işareti vermeden önce oyuncuların giydiği malzemeyi kontrol etmelidir. Sadece acil durumlarda 25-saniye süresi bölünebilir.

Örnek: Kaskını takmamış ya da dişliği olmayan bir oyuncu. (Ö.K. 1-4-6-I) Oyuncunun

takımına bir mola yazılır ya da takımın mola hakkı bittiyse oyunu geciktirme cezası uygulanır. **İHLAL** – Kural 3-3-6 ve 3-4-2-b-2 [İ23,İ3 veya İ21]  
c. Sahada forma değiştirilemez. Gerekli değişiklik takım alanında yapılacaktır.

### **Koçların Malzeme Kuralları Onayı**

MADDE 7. Head Coach ya da bir temsilcisi karşılaşmadan önce tüm oyuncuların:

- Zorunlu malzemeler ve kuraldışı malzemeler konusunda bilgilendirildiğini
- Zorunlu malzemelerin verildiğini
- Malzemelerin kullanımı konusunda bilgilendirildiğini
- Malzemenin kurallara aykırı hale gelmesi durumunda koç ve çalıştırıcıları uarması gerektiğinin hatırlatıldığını hakeme belirtmek durumundadır.

### **Yasaklanmış İletişim Aletleri**

MADDE 8. Oyuncular, herhangi başka bir birey ile iletişim amacıyla elektronik, mekanik veya başka tür iletişim aletlerini saha içerisinde kullanamaz  
(İstisna: Duyma engelli oyuncular için kullanılan türden işitme cihazları).

**CEZA – 15 yard ve oyuncu diskalifiye edilir. Bir sonraki noktadan ölü-top faulü olarak cezalandırılır [İ7, İ27 ve İ47].**

### **Yasaklanmış Saha Ekipmanı**

- Takım alanlarına yerleştirilmiş kamera ve ses kayıt cihazları
- Referee de bulunan, kararların anonsu için kullanılan ve referee tarafından kontrol edilebilenler dışında hakemler üzerinde bulunacak mikrofonlar.
- Takım alanında bulunan ve sahadaki oyuncularla iletişimi kolaylaştıracak megafon vs. ses artırıcı cihazlar.

### **Koçların Telefonları**

MADDE 10. Koçlara ait telefon ve bunların kulaklıkları kurallara aykırı değildir.

### **Tütün Kullanımı**

MADDE 11. Kurallara tabi bütün kişilerin hakemlerin görev süresi boyunca, tütün ve alkol ürünleri kullanması yasaktır. (Sağlık görevlilerinin kullandığı alkol bazlı sağlık ekipmanları bu kapsama girmemektedir.)

**CEZA – Diskalifiye. Sahada yapılan ihlaller bir sonraki noktadan ölü-top faulü olarak alınacaktır [İ47].**

### **Yeni Malzemeler**

MADDE 12. TBSF Amerikan Futbolu Merkez Hakem Kurulu resmi oyun kurallarının belirlenmesinden sorumludur. TBSF ya da Merkez Hakem Kurulunun oyun ekipmanlarını test etmek gibi bir sorumlulukları yoktur.

Ekipman üreticileri oyun ekipmanların geliştirilmesi ve gerekli standartlara uydurulması konularından sorumludur. TBSF ya da MHK hiçbir oyun ekipmanını

güvenlik açısından teyit etmemiştir. Tüm oyuncular ekipmanlarını kendi sorumlulukları altında kullanırlar.

# Kural 2

## Tanımlar

### BÖLÜM 1. Örnek Kararlar ve Hakem İşaretleri

MADDE 1. a. Örnek kararlar, gerçek bir durum karşısında verilen örnek hakem kararlarıdır. Bunlar, kuralların uygulanışını örneklemeye yarar. Eğer resmi kurallar ile örnek kararlar arasında bir çelişki varsa öncelik resmi kurallarıdır.

b. Hakem işaretlerine örnekler Hakem İşaretleri'nde 1 den 47 ye kadar verilmiştir. Kurallar kısmında [İ] ile kullanılacak hakem işareti gösterilmektedir.

### BÖLÜM 2. Top: Canlı, Ölü, Kaybedilmiş

#### Canlı Top (Live Ball)

MADDE 1. Canlı top oyunda olan toptur. Bir pas, vuruş ya da fumble eğer yere değmemişse, havada olan canlı toptur.

#### Ölü Top (Dead Ball)

MADDE 2. Oyunda olmayan toptur.

#### Kaybedilmiş Top (Loose Ball)

MADDE 3. a. Kaybedilmiş top; aşağıdaki durumlarda, herhangi bir oyuncunun hakimiyetinde olmayan canlı toptur:

1. Koşu oyununda.
2. Bir Başlangıç vuruşu veya serbest vuruşta topun hakimiyetinin kazanılmasından, geri kazanılmasından veya kurallar gereği ölü duruma geçmesinden önce.
3. Kurallara uygun bir ileri pasa kurallar dahilinde dokunulduktan sonra; tamamlanmış, tamamlanmamış duruma gelmeden veya pas arası yapılmadan önceki sürede ( Not: Bu süre, bir ileri pas oyununda geçerlidir ve topa değme hakkı olan her oyuncu tarafından herhangi bir yöne doğru elle vurulabilir)

b. Bütün oyuncular fumble veya bir geri-pas sonucu kaybedilen bir topu tutma, topa değme hakkına sahiptir(İstisna kural 7-2-2-a-2, 7-2-2-b-2 ve 8-3-2-d-5). Ancak bir vuruş sonrası loose olan bir topa değme hakkı, vuruş kuralları (Kural 6) çerçevesinde, ve bir ileri pas'a değme kuralları da pas kuralları (Kural 7 ) çerçevesinde değerlendirilir.

#### Topun Oyuna Hazır Olması

MADDE 4. Bir ölü topun oyuna hazır olması, o topun oyuna sokulabileceğini belirtir. Aşağıdaki durumlarda top oyuna hazır olarak belirtilmiştir:

a. Süre devam ediyorken, referee'nin düdüğünü çalması ve topun oyuna hazır olduğunu işaret etmesiyle

b. Süre durmuş iken, referee'nin düdüğünü çalması ve “sürenin başlatılması” sinyalini veya “top oyuna hazır” sinyalini vermesi ile (Ö.K. 4-1-4-I ve II).

### **Sahip Olma**

MADDE 5. “Sahip olma” bir canlı topu tutma veya serbest vuruş yapılacak topu kontrol etme anlamına gelen bir terimdir.

a. Bir oyuncunun topa sahip olması, oyuncunun top yere değmeden topu tutmuş yada kontrol altına almış olmasını belirtir.

b. Bir takımın topa sahip olması, oyuncularından birinin topa sahip olduğunu, veya degaj, düşük vuruş veya yerden vuruş yaptığını, veya o takım oyuncusu tarafından atılmış bir ileri-pas'ın havada olduğunu, veya bir loose topa en son o takımdan bir oyuncunun sahip olduğunu belirtir.

### **Ait Olma**

MADDE 6. Ait olma, sahip olmadan farklı olarak ölü top için kullanılan bir terimdir. Ölü duruma gelmiş olan topun kurallar gereği hangi takımda olacağını belirtmek için kullanılır.

### **Tutma (Catch) , Pas arası (Interception), Geri Kazanma (Recovery)**

MADDE 7. Tutma havada olan bir canlı topa, bir oyuncu tarafından, sahip olunması durumuna denir.

a. Rakibin fumble'ının veya pasının havada tutulması pas arasıdır.

b. Canlı top yere çarptıktan sonra oyuncunun topa sahip olup kontrol etmesi geri kazanmadır.

c. Tutma, pas arası veya geri kazanma için zıplayan oyuncu topa sahip olduktan sonra saha içinde vücudunun herhangi bir kısmı yere temas etmelidir veya Kural 4-1-3-p hükümlerine uygun olarak tutmuş olmalıdır. (Ö.K. 2-2-7-I-V ve Ö.K. 7-3-6-IV)

1. Oyuncu topa hakim olduktan sonra ilk adımını saha içine basarsa tutma veya pas arası tamamlanmış olur. İkinci adımın saha dışına atılması bu durumu değiştirmez.

2. Oyuncu yere indiği anda topun hakimiyetini kaybederse tutma, pas arası veya geri kazanma tamamlanmış olmaz.

d. Saha içinde diz çökerek veya yüzükoyun yakalanan top başarılı bir tutma ya da pas arasıdır. (Kural 7-3-1 ve 2 ve 7-3-6 ve 7).

e. Kararsızlık halinde tutma, pas arası veya geri kazanma tamamlanmamış sayılır.

### **Eşzamanlı Tutma ve Geri Kazanma**

MADDE 8. Eş zamanlı tutma ya da geri kazanma, iki ayrı takım oyuncusunun bir canlı topa aynı anda sahip olmalarıdır (Ö.K. 7-3-6-II ve III).



## BÖLÜM 3. Bloklama

### Bloklama

MADDE 1. a. Bloklama oyuncunun, bir karşı takım oyuncusunu, vücudunun herhangi bir kısmıyla engellenmesidir.

b. İtme karşı takım oyuncusunu açık ellerle bloklamaktır.

### Bel Altı

MADDE 2. a. Bel altı bloklama, blokçunun vücudunun herhangi bir kısmının rakibi (koşucu dışında) ile ilk temasının rakibin belinin altında olmasıdır. Emin olunmadığında, temas bel altındadır. (Kural 9-1-2-e)

b. Bel altı blok, ilk temas sırasında karşı takım oyuncusunun bir yada iki ayağının yerde olduğu durumlara özgüdür. İlk temasın bel üstüne olması, ve daha sonra bel altına kayması durumunda, bel altı blok yapılmamıştır. Blok yapan oyuncu, ilk teması rakibin bel hizasında veya üstünde olan ellerine yaparsa, kurallar dahilinde bir “bel üstü” bloktur.(Kural 9-1-2-e)

### Chop Blok

MADDE 3. Bir chop blok aşağıdaki şekilde tanımlanır.

a. Blok yapan oyuncunun takımından başka bir oyuncu ile temas halinde olan, bu teması bitirmek üzere olan, veya temasın bitmesinden hemen sonra ilk blokçu ile hala karşı karşıya olan oyuncuya (koşucu dışında) yapılan, bariz şekilde geciktirilmiş, baldır seviyesinde veya aşağısında yapılan blok. Emin olunmadığında, temas baldır seviyesinde veya daha aşağısındadır. (Ö.K. 2-3-3-I ve II).

b. Tarafsız alan’da, yanyana olmayan iki line oyuncusu tarafından, yüksek-alçak, alçak-yüksek, alçak-alçak gibi kombinasyonlarla yapılan, ve temaslar arasında gecikme olan veya olmayan bloklar.

c. İlk temasın belirgin şekilde tarafsız alan ilerisinde yer aldığı (ilgili oyuncuların tümünün tarafsız alan ilerisinde olduğu), herhangi iki hücum oyuncusu tarafından yapılan, yüksek-alçak, alçak- yüksek, alçak-alçak gibi blok kombinasyonlarla yapılan bloklar. (Ö.K. 2-3-3-III ve IV)

### Arkadan Blok

MADDE 4. a. Arkadan blok, blok için yapılan temasın ilk olarak arkadan ve bel üstünde olduğu bloktur. (İstisna: Koşucu dışında). Emin olunmadığında temas bel altındadır (Kural 9-3-3-c) (Ö.K. 9-1-2-XX ve XXI, Ö.K. 9-3-3-VII, ve Ö.K. 10-2-2-XXXIV).

b. Blok yapan oyuncunun kafası veya ayakları, ilk temasın olduğu noktayı tam olarak belirlemez.

### Vücutun Çerçevesi

MADDE 5. Kuralların uygulanması açısından rakibinin vücudunun çerçevesi, omuzlar ve aşağısıdır, sırt kısmını kapsamaz [Kural 9-3-3-a-1-(c) İstisna].

## BÖLÜM 4. Clipping

MADDE 1. a. Clipping, ilk temasın arkadan ve bel seviyesinden veya bel altından olduğu bloktur (İstisna: Koşucu) (Kural 9-1-2-d).

b. Blok yapan oyuncunun kafası veya ayakları, ilk temasın olduğu noktayı tam olarak belirlemez.

## BÖLÜM 5. Ölü Topun Kasıtlı Olarak İlerletilmesi

MADDE 1. Ölü topun ilerletilmesi, oyuncunun, eli veya ayağı dışında bir noktası yere değdikten sonra veya top kurallar dahilinde ölü olarak belirtildikten sonra topu ilerletmeye çalışmasıdır. (İstisna: Kural 4-1-3-b İstisna).

## BÖLÜM 6. Hak (Down) ve Haklar Arası

MADDE 1. Hak oyuna hazır olan topun kurallara uygun bir snap veya serbest vuruş ile canlı duruma gelmesinden top ölü hale geçişine kadarki oyun kısmıdır. Haklar arası topun ölü olduğu bölümlerdir.

## BÖLÜM 7. Güvenli Tutuş (Fair Catch)

### Güvenli Tutuş (Fair Catch)

MADDE 1. a. Bir başlangıç vuruşunda güvenli tutuş yapılması, başlangıç vuruşunun yapıldığı oyunda, tarafsız alan ilerisinde kimse tarafından değilmemiş topu B takımı oyuncusunun geçerli bir sinyal vererek tutmasıdır.

b. Bir serbest vuruşta güvenli tutuş yapılması, serbest vuruş yapılan bir oyunda, B takımı oyuncusunun kimsenin dokunmadığı topu geçerli bir sinyal vererek tutmasıdır.

c. Geçerli, veya geçersiz bir güvenli tutuş sinyali, topu karşılayan takımın topu ilerletme hakkını ortadan kaldırır. Top tutulduğu veya recover edildiği yerde, veya top tutma eylemi sinyalden önce ise sinyalin verildiği noktada, ölü duruma geçer (Kural 6-5-1-a İstisna).

d. Topu tutacak oyuncunun, güvenli tutuş sinyali ile karşılaştırılmayacak şekilde, gözünü güneşten korumak amacıyla elini kaldırması durumunda, top canlıdır ve ilerletilebilir.

### Geçerli Sinyal

MADDE 2. Geçerli bir güvenli tutuş sinyali, bir B takımı oyuncusunun elini kafasının üzerinde sağa sola sallayarak niyetini bariz bir şekilde belli etmesidir.

### Geçersiz Sinyal

MADDE 4. Geçerli sinyal özelliklerini taşımayan sinyal geçersiz sinyaldir. (Kural 6-5-3).

## **BÖLÜM 8. İleri, İlerisi ve İlerlenen Nokta (Forward, Beyond and Forward Progress)**

### **İleri, İlerisi (Forward, Beyond)**

MADDE 1. İleri veya ilerisi, rakip takımın kale çizgisine doğru olan yönü tayin eder. Ters terimler ‘geri’ ve ‘gerisi’dir.

### **İlerlenen Nokta (Forward Progress)**

MADDE 2. Koşucunun veya yerden yükselmiş bir pas tutucunun ilerlediği son noktayı ifade eder. Topun kurallara göre ölü olduğu noktayı belirtmek için kullanılır.

(Kural 4-1-3-a,b ve p; Kural 4-2-1 ve 4; ve Kural 5-1-3-a İstisna)

(Ö.K. 5- 1-3-I-VI ve Ö.K. 8-2-1-I-IV).

## **BÖLÜM 9. Faul ve Basit İhlal**

MADDE 1. Faul, bir ceza gerektiren kural ihlalidir. Aşırı sertlik içeren bir kişisel faul çok sıra dışı ya da bariz bir şekilde rakibi ciddi olarak sakatlamaya yönelik bir kural ihlalidir. Bir basit ihlal ise ceza gerektirmeyen bir kural ihlalidir.

## **BÖLÜM 10. Fumble, Muff, Batting,**

### **Fumble**

MADDE 1. Fumble; pas, vuruş veya topun elden ele verilmesi durumları dışında, oyuncunun topun hakimiyetini kaybettiği bütün durumları ifade eder.

(Ö.K.2-19-2-I, Ö.K. 4-1-3-I ve Ö.K. 7-2-2-I).

### **Muff**

MADDE 2. Muff, bir topu tutmaya veya yeniden kazanmaya yönelik başarısız bir hareket sonucu topa değmesidir.

### **Topa Elle vurmak (Batting)**

MADDE 3. Topa el veya kol ile kasten vurulması veya yönünün kasıtlı olarak el veya kol değiştirilmesidir.

### **Topa Dokunmak**

MADDE 4. Herhangi bir oyuncunun hakimiyetinde olmayan topa dokunulması topa yapılan bütün temasları içerir (İstisna: Kural 6-1-4-a ve b ve 6-3-4-a ve b). Temas kasten olabilir veya olmayabilir, her zaman için hakimiyetin sağlanmasından ve kontrolden önce gelir. Emin olunmadığında, vuruş yapılmış veya ileri pas ile atılan topa dokunulmamıştır.

### **Başlangıç Vuruşunun Bloklanması**

MADDE 5. Başlangıç vuruşunun bloklanması, vuruşu karşılayan takımın, topun tarafsız alanı geçmesini engellemek amacıyla topa dokunmasıdır. (Kural 6-3-1-b)

## BÖLÜM 11. Çizgiler

### Kale Çizgileri

MADDE 1. Kale çizgileri, sayı alanlarını sahanın içinden ayıran, dikine yükselen düzlemin bir kısmıdır. Kenar çizgilerin ilerisinde devam eder. (İstisna: Kural 4-2-4-e). Takımın kale çizgisi, savunduğu çizgidir.(Ö.K. 2-11-1-I).

### Sınır Çizgileri (Restraining Lines)

MADDE 2. Sınır çizgisi, top bir oyuncuya değdiğinde veya hakimiyetinde olduğunda belirtilen çizgidir. Kenar çizgilerin ilerisinde devam eder (Ö.K. 2-11-2-I).

### Yard Çizgileri

MADDE 3. Saha içerisinde, kale çizgilerine paralel olan bütün çizgileri ifade eder. Yard çizgileri, kale çizgisinden orta saha çizgisine kadar, 0'dan 50'ye kadar sırayla işaretlenir.

### İç Sınır Çizgileri (Inbounds lines - Hash Marks)

MADDE 4. Saha kenarlarından 18 metre saha içinde olan iki sıra halinde çizgilerdir.

### Dış Çizgiler

MADDE 5. Kenar çizgileri ile son çizgiler arasında kalan kısım "saha içindedir." Kenar çizgilerini ve son çizgileri de kapsayan diğer alan ise "saha dışıdır."

### Dokuz Yard İşaretleri

MADDE 6. 30cm uzunluğunda her 10 yarıda kenar çizgilerinden 9yard içeriye yerleştirilmiş işaretlerdir. Eğer saha belirtilen şekilde numaralandırılmışsa bunlara gerek yoktur.

## BÖLÜM 12. Topun Elden Ele Verilmesi

MADDE 1.a. Topun elden ele verilmesi, topun atmak, fumble etmek ya da ayakla vurmaktan dışında bir şekilde oyuncunun takım arkadaşına iletilmesidir.

b. Kurallar dahilinde belirtilen durumlar dışında, ileri top verme kurallara aykırıdır.

c. Oyuncunun top hakimiyetini, topu elden ele verme sırasında kaybetmesi topa son sahip olan oyuncu tarafından yapılan bir fumble'dır. [İstisna: Snap (Kural 2-23-1-c)]

d. Topu geriye doğru elden ele verme, topu verme işlemi oyuncu topu verdiğinde top oyuncunun bulunduğu yerden gerideyse olur.

## BÖLÜM 13. Oyun Toplantısı (Oyun toplantısı)

MADDE 1. Oyuna hazır sinyalden sonra ve snap ya da serbet vuruştan önce iki ya da daha fazla oyuncunun bir araya gelmesidir.

## BÖLÜM 14. Hurdling

MADDE 1. a. Bir oyuncunun bir ya da iki ayağı yada dizi ile zıplayıp ayakları yerde olan başka bir oyuncunun üstünden aşmaya çalışmasıdır. (İstisna: Koşucu) (Kural 9-1-2-i).

b. “Ayakları yerde”den kasıt, bir veya iki ayağı dışında vücudun hiçbir yerinin yer ile temas etmemesidir.

c. Bir hücum oyuncusu üzerinden, snap yapılmadan hurdle yapmak ölü top faulüdür. Bu üç nokta ve dört nokta duruşunda olan hücum oyuncuları için de geçerlidir.

## BÖLÜM 15. Vuruş (Kick)

### Kurallı veya Kural Dışı Vuruşlar:

MADDE 1. Vuruş yapmak, topa diz, bacağın alt kısmı ya da ayak ile istemli olarak vurmaktır. Emin olunmadığında, topa istem dışı vurulduğu kararı alınır. a. Kurallara uygun bir vuruş; degaj, düşük vuruş veya yerden vuruş, bir A takımı oyuncusu tarafından kurallarda belirtildiği şekilde, top el değiştirmeden önce yapılır. Diğer hallerde yapılan vuruşlar kural dışıdır (Ö.K. 6-1-2-I).

b. Herhangi bir serbest vuruş ya da başlangıç vuruşu tutulana, yeniden kazanılana veya ölü duruma geçene kadar vuruş olarak tanımlanır.

### Degaj (Punt)

MADDE 2. Degaj, topun bir oyuncu tarafından elden bırakılıp, top yere değmeden ayakla vurulmasıdır.

### Düşük Vuruş (Drop Kick)

MADDE 3. Düşük vuruş, topun bir oyuncu tarafından elden bırakılıp top yere değdiği anda ayakla vurulmasıdır.

### Yerden Vuruş (Place Kick)

MADDE 4. a. Alan sayısı için yapılan yerden vuruş, topa hakim takımın bir oyuncusunun, top kendi takımından bir oyuncu tarafından yerde tutuluyorken yapılan vuruştur.

b. Serbest vuruşta yapılan bir yerden vuruş, topa hakim takımın bir oyuncusunun, top yerde veya yerde bir tee üzerinde iken yapılan bir vuruştur. Top, vuran oyuncunun takımından bir oyuncu tarafından, vurulmadan önce dengesini sağlamak amacıyla tutulabilir.

c. Tee, topu vuruş için gerekli konumda tutmaya yarayan bir alettir. Topu yerden en fazla 2,5cm yükseltebilir (Ö.K. 2-15-4-I).

### Serbest Vuruş (Free Kick)

MADDE 5. Serbest vuruş, topa hakim takımın bir oyuncusu tarafından, Kural 4-1-4, 6-1-1 ve 6-2-2’de belirtilen sınırlamalar dahilinde yapılan vuruştur.

### **Başlama Vuruşu (Kick Off)**

MADDE 6. Başlama vuruşu, her yarı başında, ekstra sayı denemesi veya alan sayısı sonrasında yapılır (İstisna: Uzatmalar). Yerden vuruş veya düşük vuruş şeklinde yapılmalıdır.

### **Başlangıç Vuruşu (Scrimmage Kick)**

MADDE 7. Tarafsız alan içerisinden veya gerisinden yapılan bir başlangıç vuruşu, bir başlangıç hakkı sırasında, topun hakimiyeti el değiştirmeden önce, A takımı tarafından kurallara uygun olarak yapılan bir vuruştur. Başlangıç vuruşu, tarafsız alan ilerisinde yere, bir oyuncuya, hakeme veya başka bir şeye değdiği anda tarafsız alanı geçmiş olur (İstisna: Kural 6-3-1-b) (Ö.K. 6-3-1-I-V).

### **Dönüş Vuruşu (Return Kick)**

MADDE 8. Topun el değiştirmesinden sonra, topa hakim olan takımın oyuncusunun yaptığı vuruştur. Kurallara aykırıdır. Canlı top faulü olarak değerlendirilir, ve top ölü duruma geçer.

### **Alan Sayısı Denemesi (Alan sayısı Attempt)**

MADDE 9. Alan sayısı denemesi, başlangıç hakkında yapılan bir yerden vuruş veya düşük vuruştur.

### **Başlangıç Vuruşu Dizilişi**

MADDE 10. Bir başlangıç vuruşu dizilişi, en az bir oyuncunun tarafsız alanın yedi yard veya daha fazla gerisinde olduğu, snap yapan oyuncunun topu direk olarak elden veremeyeceği, ve vuruşun yapılması ihtimali olan herhangi bir diziliştir (Ö.K. 1-4-2-I ve Ö.K. 9-1-2-XXII-XXIV).

## **BÖLÜM 16. Hak Kaybı**

MADDE 1. “Hak kaybı”, hakkın tekrarlanmayacağını, o hakkın bittiğini ifade eder.

## **BÖLÜM 17. Tarafsız Alan (Neutral Zone)**

MADDE 1. İki başlangıç çizgisi arasında, top uzunlugunda, kenar çizgilerine kadar uzanan bölgedir. Top oyuna hazır olarak belirtildiğinde ve kenar çizgilere paralel, başlangıç çizgilerine dik şekilde yerleştirildiğinde, tarafsız alan belirlenmiş olur.

## **BÖLÜM 18. Encroachment ve Offside**

### **Encroachment (Hücum Takımının Tarafsız Alan İhlali)**

MADDE 1.a. Top oyuna hazır olarak belirtildikten sonra, snap yapacak oyuncu topa değdikten veya topa değme işlemi ellerini diz seviyesi veya altına getirerek gösterdikten sonra, snap yapılmadan önce herhangi bir hücum oyuncusunun tarafsız alana girmesi, veya ilerisine geçmesi durumunda encroachment yapılmıştır. (İstisna: Top oyuna

sokulduğunda tarafsız alanda olan snap yapan oyuncu buna dahil değildir)

### **Offside (Savunma Takımının Tarafsız Alan İhlali - Ofsayt)**

MADDE 2. Top oyuna hazır olarak belirtildikten sonra, snap yapıldığında bir savunma oyuncusu tarafsız alan içerisinde veya ilerisindeyse, snap yapılmadan önce tarafsız alan ilerisinde bir rakip takım oyuncusuna temas ederse, snap yapılmadan bir hücum çizgi oyuncusundan refleks olarak tepki çekecek davranışlarda bulunur ve hücum çizgi oyuncusu anında tepki verirse, veya serbest vuruş yapıldığında kendi sınır çizgisi gerisinde değilse, bu offside olarak değerlendirilir. (Kural 7-1-5-a-2) (Ö.K. 7-1-3-VII Not).

b. Vuruş yapan takım oyuncuları, vuruş yapıldığında kendi sınır çizgilerinin gerisinde değilse ofsayt yapılmıştır. (İstisna: Vuruş yapan ya da tutan kendi sınır çizgilerinin ilerisinde olabilir)

## **BÖLÜM 19. Paslar**

### **Pas Atmak**

MADDE 1. Pas atmak topu fırlatmaktır. Pas, tutulmadığı, pas arası yapılmadığı ya da ölü top olmadığı sürece pas olmaya devam eder.

### **İleri Pas ve Geri Pas**

MADDE 2.a. İleri pas, topun ilk atıldığı yerden ileride bir yere, oyuncuya, hakeme veya başka birşeye değmesi ile tayin edilir. Diğer bütün paslar geri pastır. Emin olunmadığında, tarafsız alan'dan veya gerisinden atılan bir pas, ileri pas olarak değerlendirilir.

b. Topu tutan bir A takımı oyuncusu, tarafsız alan yönünde bir ileri pas atmak amacı ile kolunu ileri doğru hareket ettirmeye başladığında, ileri pas başlamış sayılır. İleri hareket başladıktan sonra bir B takımı oyuncusunun pas atan oyuncuya temas etmesi, ve pasın oyuncunun elinden çıkması halinde, topun nereye değdiğine bakılmaksızın ileri pas atıldığı kararı verilir.(Ö.K. 2-19-2-I).

c. Emin olunmadığında, bir ileri pas denemesi sırasında, fumble olmadığı, ileri pas atıldığı kararı verilir.

d. Snap yapan oyuncu topu bıraktığında, geri pas olur (Ö.K. 2-23-1-I).

### **İleri pasın Tarafsız Alanı Geçmesi**

MADDE 3. a. Kurallara uygun bir ileri pas tarafsız alanın ilerisinde yere, oyuncuya, hakeme, veya saha içinde başka bir şeye değdiğinde tarafsız alanı geçmiş olur. İlk temas tarafsız alanda veya gerisinde olursa pas tarafsız alanı geçmemiş sayılır.

b. Pas atan oyuncu topu elinden çıkardığında vücudunun herhangi bir kısmı tarafsız alanın ilerisinde ise, pas atan oyuncu tarafsız alanı geçmiş olur.

c. Bir ileri pas saha yan çizgilerinden çıktığı noktadan, tarafsız alan ilerisinde veya gerisinde olarak değerlendirilir.

## **Tutulabilir İleri Pas**

MADDE 4. Tutulabilir bir ileri pas, tarafsız alanı geçen, kimseye değmemiş, topu tutma şansı olan top tutma hakkına sahip bir A takımı oyuncusuna atılan, kurallara uygun bir pastır. Emin olunmadığında, ileri atılan bir pasın tutulabilir bir ileri pas olduğu kararı verilir (Ö.K. 2-19-4-I ve II ve Ö.K. 7-3-8-XVIII).

## **BÖLÜM 20. Ceza**

MADDE 1. Bir ceza, takımın yaptığı bir faule karşılık gelen yaptırımdır. Aşağıdakilerden bir veya birkaçını içerebilir: Yard kaybı, hak kaybı, otomatik birinci hak veya diskalifiye.

## **BÖLÜM 21. Başlangıç (Scrimmage)**

### **Başlangıç**

MADDE 1. Başlangıç, snap ile başlayan bir hakta iki takım arasındaki mücadeledir.

### **Başlangıç Çizgisi**

MADDE 2. Başlangıç çizgisi, top oynanmaya hazır olarak belirtilip, yere konduktan sonra, her iki takım için topun kendi tarafına yakın olan uç noktasından geçen çizgi ve üzerinden sahaya dik uzanan alandır. Kenar çizgilere kadar uzanır.

## **BÖLÜM 22. Oyuncu Kaydırma (Shift)**

MADDE 1. Oyuncu Kaydırma, top oyuna hazır olarak belirtildikten sonra, ve snap'ten önce, iki veya daha fazla hücum oyuncusunun eşzamanlı olarak yer değiştirmesidir. (Ö.K. 7-1-3-II ve III ve Ö.K. 7-1-4-I-IV).

## **BÖLÜM 23. Snap**

MADDE 1.a. Snap, topun yerdeki konumundan geriye doğru, çabuk ve seri bir hareketle geriye doğru verilmesi, veya geriye pas atılması sonucu topu veren oyuncunun elinden çıkmasıdır. (Kural 4-1-4). b. Snap, topun kurallar uygun şekilde geriye doğru hareket ettirilmesi ile başlar ve snap yapan oyuncunun elinden çıkması ile son bulur (Ö.K. 7-1-5-I-II).

c. Kurallara uygun yapılan bir snap sırasında, top snap yapan oyuncunun elinden kaymak suretiyle çıkarsa, geri pas olarak kabul edilir ve oyun devam eder (Kural 4-1-1).

d. Topun yerde olduğu sırada ve snapten önce topun uzun kısmının başlangıç çizgisine dik yerleştirilmiş olması gerekir. (Kural 7-1-3-a-1).

e. Geriye doğru hareket ettirilmedikçe, topun hareketi kurallara uygun bir snap'i başlatmaz. Topun ileri konulması, ileri hareket ettirilmesi veya yerinden kaldırılması kurallara uygun bir snap değildir.

f. Kurallara uygun bir snap sırasında B takımı topa değerse, top ölü olarak kalır ve B takımı cezalandırılır. Eğer kurallara uygun olmayan bir snap sırasında B takım oyuncusu topa dokunursa top ölü olarak kalır ve A takımı ceza alır. (Ö.K. 7-1-5-I-II)

g. Snap'in, snap yapan oyuncunun bacakları arasından yapılması zorunlu değildir



değildir, ancak kurallara uygun olması için hızlı ve sürekli, geriye bir hareket söz konusu olmalıdır.

h. Snap iç sınır çizgileri içinden veya üzerinden atılmalıdır.

i. Snap sırasında topun konumu (Kural 9-1-2-e) kenar çizgilere paralel olan topun ortasından geçen hayali bir çizgi'yi ifade eder. (Ö.K. 9-1-2-IV-XI).

## **BÖLÜM 24. Spearing**

MADDE 1. Spearing, kask'ın (facemask dahil) kasıtlı olarak rakibe zarar vermek için kullanılmasıdır.

## **BÖLÜM 25. Noktalar**

### **Uygulama Noktası (Enforcement spot)**

MADDE 1. Uygulama noktası, belirtilen cezanın hangi noktadan uygulanacağını ifade eder.

### **Bir Önceki Nokta (Previous spot)**

MADDE 2. Bir önceki nokta, topun oyuna son konulduğu noktadır.

### **Bir Sonraki Nokta (Succeeding spot)**

MADDE 3. Bir sonraki nokta, topun oyuna konulacağı bir sonraki noktadır.

### **Ölü Top Noktası (Dead-ball spot)**

MADDE 4. Ölü top noktası, topun ölü duruma geçtiği noktadır.

### **Faul Noktası (Spot of the foul)**

MADDE 5. Faul noktası, faulün olduğu yeri ifade eder. Kale çizgileri arasında bir noktadan saha dışında yer alan faullerde, en yakın iç sınır çizgisi ile faulün olduğu yard çizgisinin kesişme noktasıdır (iç sınır çizgileri üzerinde en yakın noktadır). Kale çizgisi ile son çizgi arasında bir noktadan saha dışında ise, faul noktası sayı alanı içindedir.

### **Saha Dışına Çıkma Noktası (Out-of-bounds spot)**

MADDE 6. Topun saha dışına çıkararak veya saha dışında olduğu kararı verilerek ölü top durumuna geçtiği noktadır.

### **İç Sınır Noktası (Inbounds spot)**

MADDE 7. Topun ölü olarak belirtildiği yere en yakın, içsınır çizgisi üzerindeki nokta.

### **Koşunun Bittiği Nokta (Spot where run ends)**

MADDE 8. Koşunun bittiği nokta şu şekilde belirlenir:

- Topun koşucunun hakimiyetinde ölü duruma geçtiği nokta
- Oyuncunun fumble sonucu top hakimiyetini kaybettiği nokta

- c. Kurallara uygun veya kuraldışı şekilde, topun elden ele verildiği nokta
- d. Kuraldışı bir ileri pasın atıldığı nokta.
- e. Geriye doğru bir pasın atıldığı nokta.
- f. Başlangıç çizgisi ilerisine kuraldışı bir başlangıç vuruşunun yapıldığı nokta.
- g. Dönüş vuruşunun yapıldığı nokta.

### **Vuruşun Bittiği Nokta (Spot where kick ends)**

MADDE 9. Tarafsız alanı geçen bir başlangıç vuruşu, hakimiyetin kazanıldığı, kaybedildiği veya topun ölü duruma geçtiği yerde biter.

İstisnalar:

1. Vuruş, B takımının sayı alanında biterse, vuruşun bittiği nokta B takımı'nın 20-yard çizgisidir.
2. A takımı tarafından yapılan başarısız bir alan sayısı denemesinde, topa B takımı tarafından tarafsız alan ilerisinde değılmemişse, ve top tarafsız alan ilerisinde ölü duruma geçerse, vuruş sonrası nokta bir önceki noktadır. Bir önceki nokta B takımının 20-yard çizgisi ile kale çizgisi arasında ise, ve B takımı tarafından topa tarafsız alan ilerisinde değılmeyerek, top ölü duruma geçmişse, vuruşun bittiği nokta 20-yard çizgisidir (Ö.K. 10-2-2-XXV).
3. Kural 6-3-11 uygulandığı zaman, vuruşun bittiği nokta 20-yard çizgisidir.

### **Temel Nokta (Basic spot)**

MADDE 10. Cezanın açıklamasında "temel nokta" dan bahsedildiği durumda, koşu oyunu, kurala uygun pas oyunu veya kurala uygun vuruş oyunu sırasında yer alan fauller "temel nokta"dan uygulanır. Hücum takımı tarafından, temel noktanın gerisinde yapılan faullerin cezası, faul noktasından uygulanır. Aşağıda, koşu oyunlarında, ileri pas oyunlarında ve kurala uygun vuruş oyunlarındaki temel noktalar belirtilmiştir:

- a. Koşunun tarafsız alan ilerisinde bittiği durumlarda, temel nokta koşunun bittiği noktadır, temel nokta gerisinde yapılan fauller nokta faulleridir (Kural 2-30-4 ve 10-2-2-c-1) (İstisna: Tarafsız alan gerisinde hücum takımı tarafından yapılan facemask, ellerin kuraldışı kullanımı, holding, kuraldışı blok ve kişisel fauller, bir önceki noktadan uygulanır. A takımının kale çizgisinin gerisinde yer alırsa safety verilir).
- b. Koşunun tarafsız alan gerisinde bittiği durumlarda, temel nokta bir önceki noktadır, ve hücum takımı tarafından temel nokta gerisinde yapılan fauller nokta faulüdür (Kural 2-30-4 ve 10-2-2-c-2) (İstisna: Tarafsız alan gerisinde, hücum takımına facemask, ellerin kuraldışı kullanımı, holding, kuraldışı blok ve kişisel fauller, bir önceki noktadan uygulanır. A takımının kale çizgisinin gerisinde yer alırsa safety verilir)
- c. Tarafsız alanın olmadığı koşu oyunlarında (pas arası sonrası koşu, vuruş sonrası koşu, geri kazanma sonrası koşu vs.) temel nokta, koşunun bittiği noktadır, ve hücum eden takım tarafından temel nokta gerisinde yapılan fauller nokta faulleridir

- (Kural 2-30-4 ve 10-2-2-c-3) (İstisna: Kural 8-5-1 İstisnaları).
- d. Kurallara uygun bir ileri pas oyununda temel nokta bir önceki noktadır, ve hücum takımı tarafından temel nokta gerisinde yapılan fauller nokta faulleridir (Kural 2-30-1 ve 10-2-2-d).

İstisnalar:

1. Defansif kuraldışı pas kesme nokta faulü olabilir.
2. Tamamlanan bir ileri pas oyununda, koşunun bittiği yer tarafsız alan ilerisinde olduğu ve hakimiyetin değişmediği durumlarda, roughing the passer cezası, koşunun bittiği noktadan uygulanır (Ö.K. 2-30-4-I ve II).
3. Kuraldışı temas faulleri bir önceki noktadan uygulanır.
4. Tarafsız alan gerisinde hücum takımı tarafından yapılan facemask, ellerin kuraldışı kullanımı, holding, kuraldışı blok ve kişisel fauller, bir önceki noktadan uygulanır. (İstisna: A takımının kale çizgisi gerisinde yer alırsa safety verilir).
- e. Kurallara uygun vuruş oyunlarında, hakimiyet el değiştirmeden önceki faullerde temel nokta bir önceki noktadır, ve hücum takımı tarafından temel nokta gerisinde yapılmış fauller nokta faulleridir (İstisna: Tarafsız alan gerisinde hücum takımının yaptığı facemask, ellerin kuraldışı kullanımı, holding, kuraldışı blok ve kişisel fauller, bir önceki noktadan uygulanır. A takımının kale çizgisinin gerisinde yer alırsa safety verilir) (Kural 2-30-2 ve 3 ve 10-2-2-e) (Başlangıç vuruşlarında Kural 9-1-3-b).

### **Başlangıç Vuruşu Sonrası Nokta (Postscrimmage Kick Spot)**

MADDE 11. Başlangıç vuruşu sonrası nokta, B Takımı faulleriyle bağlantılı olarak, vuruşun sona erdiği noktadır. Ceza uygulamasından sonra top B takımındadır. B Takımı tarafından yapılan fauller başlangıç vuruşu sonrası noktadan ya da faul başlangıç vuruşu sonrası noktadan geride yapılmışsa başlangıç vuruşu sonrası noktadan uygulanır.

## **BÖLÜM 26. Tackle Yapma (Tackling)**

MADDE 1. Tackle yapma, bir oyuncunun rakip oyuncuyu elleri veya kolları ile yakalaması veya sarılmasıdır.

## **BÖLÜM 27. Takım ve Oyuncu Tanımları**

### **A ve B Takımları**

MADDE 1. A takımı topu oyuna sokan, topa oyun başında sahip olan takımdır. Top oyuna tekrar hazır olarak belirtilene kadar A takımı olarak kalır. B takımı rakip takımdır.

### **Hücum ve Savunma Takımları**

MADDE 2. Hücum takımı topu elinde bulunduran takımdır. Savunma takımı rakip takımdır.

### **Vurucu ve Tutucu (Kicker and Holder)**

MADDE 3. a. Vuruş yapan oyuncu, topa ayakla vurmak suretiyle degaj, düşük vuruş veya yerden vuruş yapan oyuncudur. Dengesini sağlamak için yeterli zaman geçene kadar vuruş yapan oyuncu olarak kalır.

b. Tutucu, vuruş yapılacak topu yerde veya tee üzerinde tutan oyuncudur. Başlangıç vuruşu oyunu sırasında, vuruş yapacak durumda olan hiçbir oyuncu olmayana, veya vuruş yapıldıktan sonra, vuruş yapan oyuncu dengesini sağlayana kadar tutucu olarak kalır.

### **Çizgi Oyuncusu ve Arka Oyuncu (Lineman and Back)**

MADDE 4. a. Aşağıdaki şartlara uyan bütün A takımı oyuncuları çizgi oyuncusudur:

1. Top snap edildiğinde, kendi başlangıç çizgisinde yer alan bir A takımı oyuncusu, çizgi oyuncusudur. Başlangıçta çizginin en dışındaki (en sağındaki veya en solundaki) çizgi oyuncularının arasında yer alan çizgi oyuncuları; iç çizgi oyuncularındır. Pas tutma hakkı olmayan (ineligible) bir çizgi oyuncusunun çizgide dizilmiş sayılması için, snap yapıldığında, rakip kaleye dönük, omuzları snap yapan oyuncunun beli hizasına paralel, ve kafası bu hizayı geçer durumda olmalıdır.

2. Top tutma hakkı olan bir oyuncunun çizgide dizilmiş sayılması için, snap yapıldığında, rakip kaleye dönük, omuzları snap yapan oyuncunun beli hizasına paralel ve kafası bu hizayı geçer durumda olmalıdır.

3. Top oyuna hazır olduktan sonra ve snap yapacak olan oyuncu topa değdikten veya ellerini diz altına getirerek topa değme teşebbüsü gösterdikten sonra kafası snap yapan oyuncunun beli hizasını geçen bir A takımı oyuncusu da çizgide dizilmiş sayılır

(İstisna: Kural 7-1-3-b-1).

b. Snap yapan oyuncu dışında, en yakın çizgi oyuncusunun vücudunun en arkada olan noktası hizasından (ayak veya bacaklar dışında) ileride olmayan A takımı oyuncusu bir arka oyuncu olarak adlandırılır. Bir çizgi oyuncusu, arka oyuncu olarak geçerli bir konuma geçip durduğunda arka oyuncu olur (Ö.K. 2-27-4-I).

### **Pas Atan Oyuncu (Passer)**

MADDE 5. Pas atan oyuncu, kurallara uygun bir ileri pas atan oyuncudur. Topu pas atmak suretiyle, elinden çıkarttığı andan pasın tamamlanması, tamamlanmaması, veya pas arası yapılması anına veya oyuna katılmak üzere konumundan ayrılması anına kadar pas atan oyuncu olarak kalır. (Ö.K. 10-2-2-XXXIII)

### **Oyuncu (Player)**

MADDE 6. a. Bir oyuncu, o anki oyuna katılan, yedek veya değiştirilmiş bir oyuncu olmayan, saha içinde veya saha dışında olma durumundan bağımsız olarak kurallara tabi katılımcıdır.

b. Havadaki bir oyuncu, yerle teması olmayan oyuncudur.

### **Koşucu (Runner)**

MADDE 7. Koşucu, canlı bir topa hakim olan veya hakimiyet gösteren oyuncudur. Kural 4-1-3-a,b,o ve q, sadece canlı bir topa hakim olan koşucu için geçerlidir.

### **Snap Yapan Oyuncu (Snapper)**

MADDE 8. Snap yapan oyuncu, topu oyuna sokmak için snap'i gerçekleştiren oyuncudur. Topu snap yapacak şekilde dizilip, topa değdiğinde veya ellerini dizlerinin altına getirerek konumunu aldığı anda bu tanımı alır (Kural 7-1-3-a- 1).

### **Yedek Oyuncu (Substitute)**

MADDE 9 a. Yedek oyuncu, başka bir oyuncunun, geçici olarak da olsa, yerini almak üzere oyuna girebilecek oyuncudur.

b. Bir yedek oyuncu, sahaya girdiğinde, ve oyun içindeki takım arkadaşı veya hakemle konuştuğunda, oyun toplantısına katıldığında, bir hücum veya savunma dizilişine katıldığında oyuncu olur.

### **Kenara Alınmış Oyuncu (Replaced player)**

MADDE 10. Bir önceki hakta oyunda olan, yerine bir yedeğin girdiği ve sahayı terk etmiş olan oyuncudur.

### **Eksik Oyuncu (Player Vacancy)**

MADDE 11. Bir takım 11 kişiden az olduğu zamanki oyuncu boşluğudur.

### **Diskalifiye Edilmiş Oyuncu (Disqualified player):**

MADDE 12. Maçın geri kalan kısmına katılımı, oyun dışı bırakılmak suretiyle engellenmiş oyuncudur.

### **Takım Kadrosu Üyesi (Squad Member)**

MADDE 13. Potansiyel oyuncular grubunun bir üyesidir.

## **BÖLÜM 28. Çelme Takma (Tripping)**

***MADDE 1. Bir oyuncunun bacağını veya ayağını kullanarak rakip oyuncuyu (koşucu dışında) diz altından engellemesidir.***

## **BÖLÜM 29. Süre Tutma Araçları**

### **Oyun Saati**

MADDE 1. 60 dakikayı ölçmek amacıyla ilgili hakemin kullanacağı herhangi bir ayardır.

### **25-Saniye Saati**

MADDE 2. Kullanan hakem tarafından, oyuna-hazır sinyali ile topun oyuna sokulması arasında geçen 25 saniye süresini ölçmek amacıyla kullanılan saattir.

## BÖLÜM 30. Oyun Türleri

### İleri pas Oyunu

MADDE 1. Bir ileri-pas oyunu, snap yapılması ile kurallara uygun bir ileri pasın tamamlanması, tamamlanmaması veya pas arası yapılması arasında geçen süredir.

### Serbest Vuruş Oyunu

MADDE 2. Bir serbest vuruş oyunu, kurallara uygun olarak serbest vuruş yapılması, ve topun bir oyuncunun hakimiyetine girmesi, veya kurallara göre ölü duruma gelmesi arasındaki süredir.

### Başlangıç Vuruşu Oyunu ve Alan Sayısı Oyunu

MADDE 3. Bir başlangıç vuruşu oyunu veya alan sayısı oyunu, snap yapılması ve vuruş yapılan topun bir oyuncunun hakimiyeti altına girmesi veya kurallara göre ölü duruma gelmesi arasındaki süredir.

### Koşu Oyunu

MADDE 4. Bir koşu oyunu, canlı top sahibi bir oyuncunun topla koşmasını içeren, serbest vuruş, başlangıç vuruşu veya ileri-pas oyunu dışında bir oyunu ifade eder.

a. Koşu oyunu, koşunun bittiği noktayı, ve takibindeki fumble, geri-pas, kuraldışı pası kapsar, ve hakimiyetin kazanılması, geri kazanılması veya topun kurallara göre ölü duruma gelmesine kadar sürer (Ö.K. 2-30-4-I ve II).

1. Bir hak sırasında, topun tarafsız alan ilerisinde el değiştirmesi, tekrar el değiştirmesi vs. durumlarında, birden fazla koşu oyunu olabilir.

2. Topun hakimiyetinin el değiştirmedeği durumlarda, tarafsız alan gerisinde birden fazla koşu oyunu olmaz.

b. Bir koşu, koşu oyununun top hakimiyeti kaybedilmeden önceki kısmıdır.

## BÖLÜM 31. Sahanın Bölgeleri

### Saha (The field)

MADDE 1. Saha, oyun alanını, çizgileri ve takım alanlarını kapsar.

### Oyun Alanı

MADDE 2. Oyun alanı, sayı alanları dışında, kenar çizgileri ve son çizgiler arasında kalan alandır.

### Sayı alanları

MADDE 3. Sayı alanları, sahanın her iki ucunda yer alan, son çizgi ile kale çizgileri arasındaki, 10-yardlık bölgelerdir. Kale çizgileri ve pylonlar sayı alanına dahildir. Bir takımın sayı alanı, savunduğu sayı alanıdır (Ö.K. 8-5-1-X ve Ö.K. 8-6-1-I).

### Oyun Yüzeyi

MADDE 4. Oyun yüzeyi sayı alanlarının ve oyun alanının kaplı olduğu madde ya da

malzemeyi ifade eder.

## **BÖLÜM 32. Kavga**

MADDE 1. Herhangi bir oyuncu, koç, takım kadrosu üyesi veya takım görevlisinin dahil olduğu , Amerikan futbolu kurallarının tanımladığı hareketler sınıfına girmeyen, fiziksel saldırıdır. Bu tür davranışlara örnekler:

- a. Rakibe el, kol, bacak ve ayak ile fiziksel saldırıda bulunmak. (Temas gerekli değildir.)
- b. Rakibin kavga tanımındaki hareketler ile karşılık vermesine yol açan herhangi bir sportmenlik dışı hareket (Kural 9-2-1-a ve 9-5-1-a-c).

## Kural 3

# Devreler, Zaman ve Oyuncu Değişikliği

### BÖLÜM 1. Devre Başlangıcı

#### Birinci ve Üçüncü Devreler

MADDE 1. Her yarı, başlama vuruşu (kick off) ile başlayacaktır. Referee, başlama saatinden 3 dakika önce, orta sahada para atışını uygulayacaktır. Para atışında, yanında her takımdan en fazla dörder takım kaptanı bulunacak, ilk seçme hakkı ziyaretçi takıma verilecektir. Para atışına katılan kaptanlar dışındaki takım görevlileri takım alanları içerisinde ya da 9 yard işaretleriyle kenar çizgiler arasında bulunmalıdır. **Para atışı prosedürü kaptanlar 9 yard işaretlerinin dışına çıktığında biter.**

#### CEZA – Bir sonraki noktadan 5 yard [İ19]

Para atışında, aşağıdaki kurallar uygulanacaktır:

- Para atışında kazanan taraf, aşağıdaki iki seçenektен birini, seçtiği bir yarı için kullanabilir:
  - Hangi takımın başlama vuruşu yapacağını
  - Kendi takımının hangi yöne hücum yapacağını.
- Kaybeden taraf, diğer yarı için, bu iki şıktan birini seçecektir.
- Bir yarı için ilk seçenek hakkını kazanmamış takım, diğer şıkta seçimini yapar.
- Para atışını kazanan takımın seçim hakkını ikinci yarıda kullanmak istemesi durumunda, referee gerekli işareti verecektir [İ10].

#### İkinci ve Dördüncü Devreler

MADDE 2. Takımlar birinci ve ikinci devre arasında ve üçüncü ve dördüncü devre arasında, savundukları kaleyi değiştirirler.

- Top, bir önceki devrede son olduğu noktaya özdeş noktaya konulur.
- Topun hakimiyeti, hak sayısı, gidilmesi gereken mesafe değiştirilmez.

#### Uzatma Devresi

MADDE 3. Maçın normal sürede beraberlikle sonuçlanması durumunda NCAA uzatma sistemi uygulanır:

- Dördüncü devrenin tamamlanmasını takiben, hakemler her iki takımın da kendi takım alanına dönmesini işaret eder. Hakemler 50-yard çizgisinde buluşur ve uzatma prosedürünü tekrarlar.
- Hakemler eşliğinde, maç başındakine benzer şekilde para atışı yapılır. Ziyaretçi takımın ilk seçme hakkı vardır. Kazanan takım aşağıdaki şıklardan birinde seçim yapar:



1. Hücüm veya savunma. Hücüm takımı, rakip takımın 25-yard çizgisinde başlayacaktır.

2. Uzatmada sahanın hangi tarafının kullanılacağı.

Not: Kazanan takım seçim hakkını kullanmak zorundadır.

c. Para atışında kaybeden takım, ilk uzatma devresi için diğer şıkta seçim yapacak, takip eden her çift sayılı devre için ise ilk şık seçim hakkına sahip olacaktır.

d. Uzatma devreleri : Bir Uzatma devresinde, her takımın 25-yard dan hücüm edeceği birer seri olacaktır. Top seçilen kaleye 25 yard uzaklıkta iç sınır çizgilerinin (hash mark)ortasına denk gelen noktadan oyuna girecektir.

e. Seri: Her takım, kendi serisi boyunca, sayı yapana veya bir birinci hak kazanamayana kadar devam eder. Topun takımlar arasında hakimiyetinin değişmesi durumunda, top ölü duruma geçene kadar canlı durumda. Ancak, hücüm eden takım topu tekrar hakimiyetine aldığıında, birinci hak kazanamayabilir.

A ve B takımları kural 2-27-1 deki tanımla aynıdır.

### **ÖRNEKLER:**

1. İki takım da birer kere topu oyuna sokup, kendi serisini bitirdikten sonra, skor berabere. **KARAR:** İkinci devre başlar. İlk devrede para atışını kaybeden takımın ilk seçme hakkı vardır.

2. Ekstra sayı denemesi dışında, B takımı bir pas arası veya geri kazanma ile topun hakimiyetini alır ve touchdown yapar. **KARAR:** Devre ve maç biter B takımı kazanır.

3. Bir devrenin birinci serisinde, B takımı bir pas arası veya geri kazanma ile topun hakimiyetini alır ancak touchdown yapamaz. **KARAR:** A takımının serisi sona erer, B takımı kendi serisine başlar.

4. Bir devrenin birinci serisinde, A takımı alan sayısı denemesi yapar ve vuruş bloklanır. A takımı, oyun süresince tarafsız alanı geçmemiş topu geri kazandıktan sonra topu rakip sayı alanına kadar ilerleterek touchdown yapar. **KARAR:** A takımına 6 sayı. Ekstra sayı denemesinden sonra, B takımı kendi serisine başlar.

5. A takımı alan sayısı denemesi yapar ve vuruş bloklanır. A takımı oyun süresince tarafsız alanı geçmemiş topu geri kazanır, ve gerekli mesafeyi koşarak birinci hakkı alır. **KARAR:** Top A takımında, 1 ve 10.

6. A takımı birinci, ikinci veya üçüncü hakkı sırasında alan sayısı denemesi yapar ve vuruş bloklanır. A takımı, oyun süresince tarafsız alanı geçmemiş topu geri kazanır, ancak birinci hakkı alamaz. **KARAR:** Top A takımında, bir sonraki hak.

7. A takımı bir alan sayısı denemesi yapar ve vuruş bloklanır. B takımı topu geri kazanır ve topla A takımının sayı alanına koşar **KARAR:** Touchdown. Maç biter.

8. Bir devrenin birinci serisinde, B takımı – topu kazandıktan sonra – topu A takımına kaybeder, ve A takımı touchdown yapar. **KARAR:** Sayı geçerlidir, ekstra sayı denemesinden sonra B takımı kendi serisine başlar.

9. Bir devrenin birinci serisinde, B takımı – topu kazandıktan sonra – topu A takımına kaybeder, ve A takımı touchdown yapamaz. **KARAR:** A takımının serisi biter, B serisi başlar.

10. Bir devrenin birinci serisinde, A takımı topu B takımının sayı alanı içine doğru

fumble eder. B takımı topu geri kazanır ve kendi sayı alanı içinde diz çöker. **KARAR:** A takımının serisi sona erer, B takımının serisi başlar.

11. Bir devrenin birinci serisinde, B10 B 3-yard çizgisinde bir pas arası yapar ve geri gelerek kendi sayı alanında diz çöker (momentum'un oyuncuyu geri taşıması sözkonusu değildir). **KARAR:** A takımına 2 sayı. A takımı serisi biter. B takımının serisi başlar.

12 A takımının alan golü denemesi, tarafsız alan'dan hiçbir oyuncu tarafından değilmeden geçer, B17 B 5-yard çizgisi üzerinde topu muff eder. A75 3-yard çizgisinde topu geri kazanır. **KARAR:** A takımına 3-yard çizgisinde birinci hak.

f. Sayılar: Normal süre ve uzatma devreleri sırasında daha fazla sayıyı yapan takım maçı kazanır. B takımının (defans oynayan takım) ekstra sayı denemesi dışında sayı yapması durumu dışında, her devrede her iki takım da birer seri hakkı kullanacaktır. İlk iki uzatma devresinden sonra, takımlar ekstra sayı denemelerini 2-sayı denemesi olarak yapmak zorundadır. Bir sayılık deneme sayı olarak kaydedilmeyecektir.

**ÖRNEKLER:**

1. Bir devrenin birinci serisinde, A takımı touchdown yapar. Ekstra sayı denemesinde, B takımı pas arası yapar ve iki sayılık bir touchdown'a koşar. **KARAR:** A takımına 6 sayı (touchdown), B takımına 2 sayı, B takımının serisi başlar.

2. Bir uzatma devresinde, yapılan touchdown kazanan takımı belirliyorsaa, ekstra sayı yapılmaz.

g. B takımının hakimiyet kazanmasından sonraki fauller ve vuruş sonrası kural uygulaması:

1. Uzatma devrelerinde, mesafe cezaları takımlar tarafından otomatik olarak reddedilir (İstisna: ölü top faulleri, ölü top faulü olarak çalınan canlı top faulleri ve aşırıya kaçan bireysel fauller bir sonraki oyunda uygulanır).

2. Faul yapan takım o hak içerisinde sayı yapmışsa; yaptığı sayı iptal edilir.

3. Birbirini iptal eden fauller varsa, birinin veya ikisinin de B takımı hakimiyetinden sonra olduğuna bakılmaksızın, hak tekrar oynatılmaz.

**ÖRNEKLER:**

1. Bir devrenin birinci serisinin sona ermesinin ardından, B takımı bir ölü top faulü yapar. **KARAR:** B takımı, serisine 40-yard çizgisinden başlatır.

2. Bir devrenin birinci serisinde, A takımı pas atar ve oyun başlangıcında kurallara aykırı motion yapar. Pas arası yapılır ve B takımı touchdown yapmadan önce bir faul yapar. **KARAR:** Sayı geçersizdir. Seri sona erdirilir ve B takımı 25-yard çizgisinden kendi serisine başlar.

3. Bir devrenin ikinci serisinde, B takımı bir pas arası yapar ve touchdowna koşar. Koşu sırasında, B takımı sahada clipping yapar. **KARAR:** Sayı geçersizdir, skor berabere ise bir sonraki devre başlar.

4. Bir uzatma devresinin ilk serisinde B37 pas arası yapar boş bir şekilde rakip kale çizgisine doğru koşan B37 rakip sayı alanına girmeden, gerisinde kalan rakiplere dönerek el-kol işaretleri yapar. **KARAR:** B Takımının sayısı geçersizdir, A Takımı serisi sona erer, B takımı serisine 40-yard çizgisinden başlar. (Kural 3-2-3 ve 3-1-

3-g-1, 2).

h. Molalar: Takımların her uzatma devresinde birer mola hakkı vardır. Normal süre içerisinde kullanılmayan molalar, uzatma devresine taşınmaz. Uzatma devrelerinde kullanılmayan molalar sonraki uzatma devresine taşınmaz. İki uzatma devresi arasında alınan molalar takip eden devrede alınmış sayılır.

## BÖLÜM 2. Oyun Süresi ve Aralar

### Devre Süresi ve Ara

MADDE 1. Oyun süresi 15'er dakikalık 4 devre olmak üzere; 60 dakikadır. Birinci ve üçüncü devrelerden sonra birer dakika ara olacaktır.

a. Referee, topun ölü olduğunu ve devrenin bittiğini belirtmedikçe devre sona ermeyecektir [İ14]

b. İki yarı arasında, 20 dakika ara verilecektir. Hakemin kararı ve iki takımın da onayıyla bu süre azaltılabilir.

### Zaman Ayarlamaları

MADDE 2. Referee, karanlığın maçın oynanmasına engel olabileceğine kanaat getirirse, devrelerin sürelerini ve yarılar arasındaki süreyi kısaltabilir. Bu şekilde düzenleme yapılması durumunda, devreler eşit süreli olmalıdır.

a. Oyun içerisinde, kalan devrelerin süresi ve yarılar arasındaki süre, referee ve koçların ortak kararı ile kısaltılabilir.

b. Maç saatindeki zaman hataları, sadece hatanın yapıldığı devrede düzeltilebilir.

c. 25-saniye süresi, her iki takımın da istemi dışında gelişen olaylar sebebi ile kesilirse, yeni bir 25-saniye süresi başlatılacaktır. Bu durumda oyun süresi snap ile başlatılır.

d. Devre bitimine 25 saniyeden az kalmışsa top oyuna hazır olarak belirtildiğinde 25-saniye süresi başlatılmaz.

***e. Hatalı düdükle çalınan bir oyunda, kural 4-1-2-b'ye göre hakkın tekrarlanması durumunda, oyun saati hatalı düdüğün çalındığı hakkın başındaki zamana geri alınır. Geri alınacak süre referee tarafından belirlenir.***

### Devrelerin Uzatılması

MADDE 3. Bir devre aşağıdaki durumlarda, ölü top faulü olarak cezalandırılan bir canlı top faulünün olmadığı bir hak oynanana kadar uzatılır:

a. Sürenin oyun sırasında bittiği bir hakta, ölü top olarak cezalandırılmayan bir canlı top faulünün cezası kabul edilirse (İstisna: Kural 10-2-2-g-1) (Ö.K. 3-2-3-I-VIII)

b. Sürenin oyun sırasında bittiği bir hakta, birbirini iptal eden karşılıklı fauller olması durumunda.

c. İstem dışı düdükle çalınması veya sürenin oyun sırasında bittiği bir hakta topun referee tarafından ölü olarak belirtilmesi durumunda.

### Saatler

MADDE 4. a. Oyun süresi referee tarafından tutulmalıdır.

b. 25-saniye saati referee'nin belirteceği hakem tarafından tutulacaktır. Bu görevin line judge tarafından yapılması tavsiye edilir.

### Sürenin Başlatılması

MADDE 5. Serbest vuruşlarda süre; **topa kurallara uygun bir şekilde yapılan ilk temasla veya B takımı tarafından kendi sayı alanı içinde topa değilmesinden sonra kale çizgisini geçtiğinde başlatılacak ve top kurallara göre ölü duruma geldiğinde durdurulacaktır.** Bir başlangıç hakkında süre snap'le veya referee'nin daha önceki bir sinyali ile başlar. Ekstra sayı denemesi, devre uzatması veya uzatma devreleri süresince maç saati çalıştırılmayacaktır.(Ö.K. 3-2-5-I-IV).

a. Süre durdurulduktan sonra, referee top oyuna hazır duruma getirildiğinde bunu belirtecektir (Kural 11-2-1-c) ve aşağıdaki durumlar dışında süre snap ile başlayacaktır (Ö.K. 7-3-2-I ve Ö.K. 7-3-7-II):

1. A takımı bir first down aldığı anda (İstisna: Kurallara uygun bir vuruş sonrası).
2. Sakatlanan bir oyuncu ya da hakem için referee tarafından hakem molası alındığında veya koşucunun kaskı oyun sırasında tamamen çıktığında.
3. Referee'nin inisiyatifinde uygun gördüğü durumlarda (Kural 3-2-2-c ve 3-4-3) (Ö.K. 3-3-2-II-IV).
4. Bir cezanın tamamlanması için (İstisna: Başlangıç vuruşu dizilişinde A takımı tarafından yapılan bir oyunun geciktirilmesi faulünde).
5. İstem dışı bir düdük çalındığında (İstisna: Kurallara uygun bir vuruş sırasında).
6. Koçlar ile görüşmede
7. Takım alanına yapılan bir uyarıda
8. Zamandan kazanmak amacı ile atılan kuraldışı bir pas oyununda (Ö.K. 7-3-2-II-VIII).
9. Yard ölçümünde
10. Hakemlerden birinin hakimiyetinde olan bir canlı topta.
11. Bir fumble'da topun fumble'ın yapıldığı yerden ileride bir noktadan dışarı çıkması durumunda (İstisna: Kurallara uygun bir vuruşta ve B takımı bir first down elde ettiğinde)

b. 1-10 arası maddeler için sürenin durdurulması halinde, süre, top oyuna hazır sinyali ile başlatılacaktır.

c. 1-10 arası maddeler, sürenin snap ile başlamasını gerektiren bir durum ile aynı anda yer alırsa, süre snap'te başlatılacaktır.

d. Bir vuruş hakkında süre durdurulacak ve snap'te başlatılacaktır. (İstisna: Bir sonraki oyunun serbest vuruş veya ekstra sayı denemesi olması durumunda).

e. B takımının birinci hak kazanması durumunda, süre durdurulacak ve **snap ile başlayacaktır.**

### Sürenin Durduğu Durumlar

MADDE 6. Her devrenin sonunda oyun saati durdurulacaktır. Kurallarda belirtilmesi durumunda veya bir takım veya hakem mola aldığı anda, hakemlerden biri mola alındığını

işaret etmelidir. (İstisna: Kural 3-3-2-b). (Ö.K. 3-2-6-I).

## BÖLÜM 3. Molalar

### Molaların Alınması

MADDE 1. a. Referee, herhangi bir nedenden ötürü oyunu durdurması durumunda mola almalıdır. Molalar hakem molası veya takım molası olarak belirtilecektir.

b. Bir takımın bütün mola hakları kullanılmışsa, takımın mola isteği kabul edilmeyecektir.

c. Mola sırasında oyuncular saha içerisinde veya sayı alanlarında topla antrenman yapmayacaklardır. (İstisna: Yarıda verilen ara.).

### Mola

MADDE 2. a. Aşağıdaki durumlarda herhangi bir hakem tarafından hakem molası alınabilir:

1. Touchdown, alan sayısı veya safety olduğunda
  2. Herhangi bir oyuncu veya hakemin sakatlığı üzerine mola alınması gerektiğinde (Ö.K. 3-3-2-I ve Ö.K. 3-3-5-I-V).
  3. Bir cezanın tamamlanması için süre durdurulduğunda.
  4. Canlı bir topun saha dışına çıkması durumunda.
  5. Bir ileri pas tamamlanmadığında.
  6. Takımlardan biri first down kazandığında.
  7. İstem dışı düdük çalındığında.
  8. Yard ölçümü gerektiğinde.
  9. Takımlardan biri gecikmeye yol açarsa (Ö.K. 3-3-2-II ve IV).
  10. Takımlardan biri mola ister ve kurallar gereği takıma mola verilirse. (Ö.K. 3-3-4-I-IV).
  11. Takım alanı ihlali uyarısı yapıldığında.
  12. Topun oynanamaz duruma gelmesi durumunda.
  13. Top herhangi bir hakemin elinde iken.
  14. Zorunlu malzeme veya kuraldışı malzeme ihlali olduğunda (Kural 1-4-4, 1-4-5).
  15. Kurallara uygun bir vuruş hakkı sona erdiğinde.
  16. Dönüş vuruşu yapıldığında.
  17. Tarafsız alan ilerisinde bir başlangıç vuruşu yapıldığında.
  18. 25-saniye süresi, her iki takımın da insiyatifi dışında olan sebeplerden engellenirse.
  19. Koşucunun kaskı tamamen çıkarsa.
- b. Aşağıdaki durumlarda sadece referee, hakem molası alabilir :
1. Koçların başhakemle görüşme isteği durumunda.
  2. Başhakemin insiyatifi dahilinde mola alınması gerektiğinde
  3. Takım sinyalinin engelleyecek düzeyde ses olması durumunda.

## Referee'nin İnsiyatifinde Mola Alması

MADDE 3. a. Referee, şartların gerektirdiğine kanaat getirdiğinde, kendi insiyatifi ile, yukarıdaki kurallarda açıklanmış veya açıklanmamış gelişmeler sebebiyle oyunu geçici olarak durdurabilir. (Ö.K. 3-3-3-I ve II).

b. Oyunun kurallara dahil olmayan şahıslar veya başka gelişmeler sebebiyle durdurulması durumunda, referee aşağıdaki işlemleri uygular:

1. Oyunu durdurur, oyuncularını kendi takım alanlarına yönlendirir.
2. Sorunu maçın yürütülmesinden sorumlu kişilere iletir. (Saha Komiseri vs.)
3. Uygun koşullar sağlanırsa maçı kalınan yerden başlatır.

c. Maçın Kural 3-3-3-a ve b kuralları sonucunda, durdurulması ve devam edilememesi durumunda, maç başhakem tarafından tatil edilir, maçla ilgili karar TBSF de ilgili kurullar tarafından verilir.

d. Durdurulan bir maça devam edilmesi durumunda, maça son kalınan durumdan devam edilir. (hak, gidilecek mesafe, saha konumu ve oyuncu oynatabilme kuralları aynı kalır.)

e. Referee insiyatifinde alınan molalar aşağıdaki durumları da kapsar:

1. Hakemlerin topu bir sonraki snap için yerine koymada gecikmesi durumunda (Ö.K. 3-3-3-I).
2. Takım kaptanları ile görüşme yapıldığında.
3. Koşullar maçın geçici olarak durdurulmasını gerektirdiğinde.

## Takım Molaları

MADDE 4. Takımın molaları bitmemiş ise, bir oyuncu top ölü duruma geçtikten sonra mola isteyebilir. (Ö.K. 3-3-4-I ve II).

a. Takımların her iki yarıda (1. ve 2. devre ile 3. ve 4. devre) üçer mola hakkı vardır.

b. Topun ölü duruma geçmesinden sonra ve snap öncesinde, dokuz yard işaretleri arasında bulunan yedek oyuncu mola isteyebilir (Ö.K. 3-3-4-III ve IV).

c. Bir önceki hak sırasında oyunda olan bir oyuncu mola isteyebilir. (Ö.K: 3-3-4-I ve II).

d. Kendi takım alanı veya koç alanında olan bir Head Coach topun ölü duruma geçmesinden bir sonraki snap'e kadar mola isteyebilir.

e. Oyunda olan veya b şikkındaki şekilde oyuna giren bir oyuncu, kuralın yanlış uygulandığı düşünülüyorsa koç-başhakem görüşmesi isteyebilir. Kuralın uygulaması değiştirilmezse, o takıma bir mola sayılır, molalar bitmişse oyunu geciktirme cezası verilir.

1. Koç-başhakem görüşmesi için sadece referee süreyi durdurabilir.
2. Görüşme isteği, snap veya vuruş yapılmadan iletilmelidir (Kural 5-2-10 ve 11-1-1).
3. Koç-başhakem görüşmesi sonrasında karar değiştirilmezse takımın verilen mola süresi kullanılır. Mola görüşmeyi isteyen takımın mola hakkından düşülür.

## Sakatlık Molası

MADDE 5.a. Bir veya birden fazla oyuncunun sakatlanması durumunda:

1. Oyuncunun veya oyuncuların en az bir hak oyun dışına alınması şartıyla referee

- bir hakem molası alabilir.
2. Hak arasında takıma bir mola yazılırsa veya iki devre arasında mola alınırsa oyuncu oyuna tekrar dönebilir.
  3. Takımın molaları bitmiş ise, oyuncu bir hak için oyundan çıkmalıdır.
  4. Oyuncu veya hakem bir kesik veya kanamalı bir yaraya sahipse saha dışına alınır ve gerekli tıbbi müdahale yapılır. Kanama durdurulmadan ve tıbbi personel onay vermeden sahaya dönemez. (Ö.K. 3-3-5-I-VII).
- b. Sakatlık geçiren bir oyuncu için bütün hakemler süreyi durdurabilir. Oyuncunun sakatlık durumundan emin olunmadığında mola alınmalıdır.
  - c. Oyuncuların süreden çalmak amacıyla sakatlık olmadığı halde sakatlık varmış gibi hareket etmesi, veya benzer davranışlarda bulunması durumunda, sporun etik kuralları ihlal edilmiş sayılır. Mümkün olduğunca bu tür hareketlere izin verilmeyecektir.
  - d. Sakatlık molası takım molasını takip edebilir.
  - e. Referee, sakatlanan bir hakem için hakem molası alabilir.

### **İhlal Molaları**

MADDE 6. Bir down sırasında Kural 1-4-4-, 1-4-5 veya 9-2-2-d'ye, veya top ölü olduğu sırada Kural 1-4-5-r, 1-4-6-b, 3-3-4-e'ye uyulmaması durumunda, ihlali yapan takıma bir sonraki noktadan mola sayılacaktır (Kural 3-4-2-b).

### **Mola Süresi**

- MADDE 7 a. Takım molaları bir dakika 30 saniye'den fazla olmayacaktır (İstisna: Kural 3-3-4-e-3).
- b. Bir dakika 30 saniye'lik süre alan takım, daha önce oyuna başlamak isterse, hakem topu oyuna hazır duruma getirir, ve oyun başlayabilir.
  - c. Diğer molalar referee'nin gerekli gördüğü uzunlukta olacaktır.
  - d. Molayı alan takım süre bitiminden önce oyuna başlamak ister ve rakip takım da oyuna hazır ise hakem topu oyuna hazır olarak işaret eder ve oyun başlar.
  - e. Referee insiyatifiyle alınan molaların süresi molaya sebep olan duruma göre değişebilir.
  - f. Takım kaptanı kendisi veya bir takım arkadaşı bir koçla konuşmadan önce ceza uygulamasındaki seçeneği seçmiş olmalıdır.
  - g. Alan sayısı, safety veya ekstra sayı denemesinden sonraki ara bir dakikayı geçmemelidir.

### **Referee Uyarıları**

MADDE 8. Bir takım molasının bitmesine 30 saniye kala referee takımları uyaracaktır, ve beş saniye sonra topu oyuna hazır duruma getirecektir.

- a. Bir yarıda üçüncü mola hakkı kullanıldıktan sonra, referee o takımın koçuna üçüncü molanın alındığını bildirir.
- b. Sahada maç süresini gösteren bir saat bulunmadığı takdirde referee iki takımın kaptanları ve koçlarına her iki yarıda son iki dakika uyarısı yapmalıdır. Referee bu amaçla süreyi durdurabilir.

1. 25-saniye süresi durdurulmaz.
  2. Sürenin durdurulması durumunda süre iki akika uyarısından sonra snap ile başlatılır.
- c. Sahada maç süresini gösteren bir saat bulunmadığı takdirde referee maçın son iki dakikası içinde, sürenin durduğu her hakta kalan süreyi her iki takıma bildirmelidir.

## **BÖLÜM 4. Geciktirme**

### **Yarının Başlangıcının Geciktirilmesi**

MADDE 1.a. Yarının başlangıcında, her iki takım da oyuna hazır bulunmalıdır. Her iki takımın da sahaya ilk giren takım olmayı reddetmesi durumunda, ev sahibi takım sahaya ilk giren takım olmalıdır.

**CEZA – Bir sonraki noktadan 15 yard [İ7 ve İ21].**

b. Sahanın yarıya başlangıç için uygun hale getirilmesi ev sahibi takımın sorumluluğundadır.

**CEZA – Bir sonraki noktadan 10 yard [İ7 ve İ21].**

İstisna: Ev sahibi takımın istemi dışında gelişen olaylarda referee cezayı vemeyebilir.

### **Oyunun Geciktirilmesi**

MADDE 2. a. Oyun süresince, top oyuna hazır olarak belirtildikten sonra, top 25 saniye içerisinde oyuna sokulmalıdır. 25 saniyeden fazla süre harcanması durumunda kuraldışı gecikme yapılmıştır.

b. Aşağıdaki durumlar da kuraldışı gecikmeye örnektir:

1. Top ölü olduktan sonra topu kasti olarak ilerletilmesi.
2. Takımın üç mola hakkını kullandıktan sonra Kural 1-4-4, 1-4-5, 1-4-6-b, 3-3-3-e veya 9-2-2-d 'de belirtilen ihlallerden birini yapması.
3. Devre sonrası aradan sonra, moladan, sayıdan veya hakemin topu durdurduğu başka bir süreden sonra bir takım oyuna hazır değilse (Ö.K.3-4-2-I).
4. Savunma takımı tarafından hücum taktiklerinin duyulmasını zorlaştıracak sözler kullanılması (Kural 7-1-5-a-3).
5. False start yaptırmak amacı taşıyan defans taktikleri (Kural 7-1-5-a-4).

**CEZA – Bir sonraki noktadan beş yard [İ7 ve İ21].**

### **Kuraldışı Süre Taktikleri**

MADDE 3. Süreyi uzatmak ya da bitirmek amacı ile haksız şekilde yapılan hareketler olduğunda, referee süreyi başlatabilir veya durdurabilir. Süreden kazanmak amacı ile atılan bir kuraldışı ileri pas veya geri pas olması durumunda, hakem süreyi top oyuna hazır olarak belirtildikten sonra başlatabilir (Ö.K. 3-4-3-I-IV).

## **BÖLÜM 5. Oyuncu Değişiklikleri**

### **Değişiklik Hakkı**

MADDE 1. Devreler arasında bir sayı ya da ekstra sayı denemesi sonrasında, iki hak arasında oyuncu değişikliği yapılabilir. Bu değişikliklerin sayısında bir sınırlama yoktur.



## Oyuncu Değişirme

MADDE 2. Aşağıdaki durumlar ihlal edilmediği müddetçe, oyuncu değişikliği yapılabilir:

- a. Yedek oyuncular, top oyunda iken saha içine giremez (canlı top faulü)[İ22].
- b. Top oyunda iken onbirden fazla oyuncunun sahada olduğu anlaşıldığında bu oyuncular oyun alanı veya sayı alanları dışına çıkamaz. (Ö.K. 3-5-2-I) [İ22].
- c. Oyuncu değişikliği yapıldığında sahaya giren oyuncu sahaya kendi takım alanından girmelidir. Dışarı çıkan oyuncu da kendi takım alanına en yakın çizgiden dışarı çıkmalıdır. Değiştirilen bir oyuncu oyun alanını hemen terk etmelidir. 12 veya daha fazla ile oyun toplantısı yapılmasına izin verilemez. (Ö.K. 3-5-2-II-VIII, Ö.K. 9-1-4-VI-VIII ve Ö.K. 9-2-2-IV) (ölü top faulü) [İ7 ve İ22].
- d. Oyuncu değişikliğinde sahaya giren oyuncular, bir hak süresince oyunda, sahadan çıkan oyuncular da bir hak dışarıda kalmalıdır. Devrenin bitmesi, sayı yapılması veya mola alınması durumunda bu kural geçerli değildir. (Ö.K. 3-5-2-VI) (canlı top faulü) [İ22].

**CEZA – Ölü top: bir sonraki noktadan beş yard [İ7 ve İ22], aksi takdirde bir önceki noktadan beş yard [İ22].**

- e. Rakip takım oyuncu değişikliklerini yapıyorken, oyunu hızlı başlatarak rakibi hazırlıksız yakalamak kurallara aykırıdır. Aşağıdaki prosedür uygulanır:

**CEZA – Ölü top faulü. Hakemlerden biri hemen düdüğünü çalar. B Takımına oyuncu değişikliklerini zamanında yapmadığı için oyunu geciktirme cezası veya A Takımına 25-saniye süresini tekrarlattığı için oyunu geciktirme cezası. Bir sonraki noktadan beş yard [İ7 ve İ22]. Faulü yapan takımın koçuna, aynı faulün tekrarlanması durumunda sportmenlik dışı hareket cezası verileceği iletilir.**

**CEZA – Ölü top faulü. Hakemlerden biri hemen düdüğünü çalmalıdır. Bir sonraki noktadan 15 yard [İ7 ve İ27].**

## Kural 4

# Oyundaki top, Ölü top, Topun Çizgi Dışında Olması

### BÖLÜM 1. Oyundaki Top – Ölü Top

#### Ölü Topun Canlı Hale Gelmesi

MADDE 1. Bir ölü top oyuna hazır olarak belirtildikten sonra, kurallara uygun bir snap veya serbest vuruş yapıldığında canlı topa dönüşür. Oyuna hazır sinyalinden önce snap edilen veya vurulan top, ölü olarak kalır.

(Ö.K. 2-15-4-I, Ö.K. 3-2-6-I, Ö.K. 4-1-4-I ve II, Ö.K. 7-1-3-VI ve Ö.K. 7-1-5-I ve II).

#### Canlı Topun Ölü Hale Gelmesi

MADDE 2.

- İlgili kurallardan birinin gerçekleşmesi veya bir hakemin düdüğünü çalması (istem dışı da olsa) halinde, veya bunların dışında sinyalle topun ölü olduğunu belirtmesi ile, canlı olan bir top ölü hale gelir. (Ö.K. 4-2-1-II ve Ö.K. 4-2-4-I) (3-2-2-i)
- Bir hakemin düdüğünü istem dışı çalması veya bir hak sırasında topu ölü olarak belirtmesi durumunda (Kural 4-1-3-k ve m):

- Top o anda bir oyuncuda ise, topun ölü olduğu yerden topa sahip olan oyuncunun takımı topu oyuna sokabilir veya hakkı tekrarlayabilir.
- Top bir fumble, geri pas veya kural dışı atılan ileri pas sonrasında kaybedilmiş top durumuna gelmişse, topa en son sahip olan takım, topun kaybedildiği yerden topu tekrar oyuna sokabilir veya hakkı tekrarlayabilir.
- Kurallara uygun bir ileri pas, serbest vuruş veya başlangıç vuruşu sırasında oluşan ölü top durumunda top bir önceki noktaya getirilir ve hak tekrarlanır.
- Bir uzatma devresinde veya bir ekstra sayı denemesinde, B takımı topun hakimiyetini ele geçirdikten sonra çalan düdükte, ekstra sayı denemesi veya uzatma devresi bitirilir.

- Yukarıdaki durumlardan herhangi birinde bir faul olursa, diğer kurallarla çelişkili olmadığı sürece, ceza normalde uygulanacağı şekilde uygulanır (Ö.K. 4-1-2-1-I ve II).

#### Topun Ölü Olarak Belirtilmesi

MADDE 3. Canlı bir top, aşağıdaki durumlarda ölü duruma geçer ve hakemlerden biri düdüğünü çalar veya ölü top olduğunu belirtir.

- Direklerden birine çarptıktan sonra sayı olan bir alan sayısı dışında topun vuruştan sonra dışarı çıkması, topun saha çizgilerinden dışarı çıkması, koşucunun topla beraber dışarı çıkması, veya koşucunun ileri gidişinin durdurulması durumlarında. Emin

olunmadığı zaman, topun ölü duruma geçtiği varsayılacaktır (Ö.K.4-2-1-II).

b. Koşucunun eli veya ayakları dışında, vücudunun herhangi bir kısmının yere değmesi, koşucunun tackle yapılmak suretiyle düşürülmesi, koşucunun düşmesi ve yere vücudu (elleri ve ayakları dışında) ile temas ederken topun hakimiyetini kaybetmesi durumunda. (İstisna: Bir hücum oyuncusunun, topu yerde tutan bir arkadaşının tuttuğu bir topa vuruş yapabileceği oyunlarda, top canlı olarak kalır. Topa kurallar dahilinde vurulabilir, pas atılabilir veya koşulabilir)(Ö.K. 4-1-3-I).

c. Bir touchdown, touchback, safety, alan sayısı veya başarılı bir ekstra sayı denemesi olduğunda; A takımı B Takımının sayı alanı içinde kuraldışı bir pası tutarsa; A takımı'nın B sayı alanı içinde, pas tutma hakkı olmayan bir oyuncuya tutulan bir pas atması durumunda veya başarısız bir alan sayısı denemesi, B takımından birine tarafsız alan ilerisinde değmeden, B takımı sayı alanına değer veya dışarı çıkarsa (Ö.K. 6-3-9-I).

d. Ekstra sayı denemesinde, ölü top kurallarında belirtilen bir durum meydana geldiğinde. (Kural 8-3-2-d-5)

e. Vuruş yapan takımın oyuncusu, bir serbest vuruşu veya tarafsız alanı geçen bir başlangıç vuruşunu tutarsa (Ö.K. 4-1-3-II).

f. Bir serbest vuruş, başlangıç vuruşu veya başka herhangi bir kaybedilmiş top yerde yuvarlandıktan sonra durur ve hiçbir oyuncu topu alma isteği göstermezse.

g. Bir serbest vuruş veya başlangıç vuruşu (tarafsız alanı geçtikten sonra), geçerli veya geçersiz bir güvenli tutuş sinyalinin ardından herhangi bir oyuncu tarafından tutulduğunda; veya B takımı tarafından, top tutulduktan sonra, geçersiz bir güvenli tutuş işareti verildiğinde. (Kural 2-7-1, 2-7-2, 2-7-3).

h. Tarafsız alan ilerisinde bir dönüş vuruşu veya başlangıç vuruşu yapıldığında.

i. Bir ileri pasta atılan topun yere değmesi durumunda.

j. Dördüncü hakta, topun takımlar arasında hakimiyetinin değişmesinden önce, A takımının yaptığı fumble, fumble'ı yapan oyuncu dışında bir A Takımı oyuncusu tarafından tutulduğunda veya geri kazanıldığında. (Kural 7-2-2-a ve b).

k. Herhangi bir oyuncunun hakimiyetinde olmayan bir canlı top, saha içerisinde bir oyuncudan başka bir şeye, hakeme, hakem malzemesine, oyuncu malzemesine veya yere değdiğinde (istem dışı düdük hükümleri geçerlidir).

l. Bir canlı topun aynı anda birden fazla oyuncu tarafından tutulması veya geri kazanılması durumunda.

m. Topun oyun sırasında oynanamaz duruma gelmesi halinde (İstem dışı düdük hükümleri geçerlidir).

n. Bir canlı top bir hakemin hakimiyetine girdiğinde.

o. Bir koşucu, top elinde iken, hakkı bitirmek için diz çökme hareketine başladığında, yere dizini koyma eylemi gösterdiğinde.

p. Pas tutmak üzere havaya sıçramış olan bir oyuncu hemen yere düşmesi engellenecek şekilde tutulduğunda ve taşındığında (Ö.K. 7-3-6-IV).

q. Koşucunun kaskı tamamen çıktığında. Top o noktada koşucunun takımındadır.

## Topun Oyuna Hazır Olması

MADDE 4. Top oyuna hazır olarak işaret edilmedikçe, hiçbir oyuncu topu oyuna

sokamaz (Ö.K. 4-1-4-I ve II).

**CEZA – Ölü top faulü. Bir sonraki noktadan beş yard [İ7 ve İ21].**

### **25-saniye süresi**

MADDE 5. Top, oyuna hazır olarak işaret edildikten 25 saniye sonra oyuna sokulmalıdır. Arada geçen sürede oyunun geçici olarak durdurulması halinde, 25 saniye süresi tekrar başlatılır.

**CEZA – Ölü top faulü. Bir sonraki noktadan beş yard [İ7 ve İ21].**

## **BÖLÜM 2. Saha Dışına Çıkma**

### **Oyuncunun Saha Dışında Olması**

MADDE 1. a. Bir oyuncu, vücudu veya giydiği herhangi bir şey, kenar çizgilerinin üstünde veya dışında hakem veya başka bir oyuncu dışında bir şeye değdiğinde, oyuncu saha dışına çıkmış olur (Ö.K. 4-2-1-I ve II).

b. Pilonlara değen bir oyuncu saha dışına çıkmış sayılır.

### **Tutulmuş Topun Dışarı Çıkması**

MADDE 2. Bir oyuncunun hakimiyetinde olan bir top, kenar çizgilerinin üstünde veya dışında yere, hakeme veya başka bir oyuncu dışında bir şeye değdiğinde, top saha dışına çıkmış olur.

### **Topun Dışarı Çıkması**

MADDE 3. a. Alan sayısı ile sonuçlanan bir vuruş dışında, herhangi bir oyuncunun hakimiyetinde olmayan bir top, kenar çizgilerinin üstünde veya dışında yere veya hakeme veya başka bir oyuncu ya da bunlar dışında bir şeye değdiğinde, top saha dışına çıkmış olur.

b. Bir pilona değen bir top, kale çizgisinin gerisinde dışarı çıkmıştır.

c. Herhangi bir oyuncunun hakimiyetinde olmayan bir canlı top, bir çizginin dışına çıkar ve sonra daha ileri bir noktada dışarıda olarak karar verilirse, saha dışına çıkış noktasından dışarı çıktığına karar verilir.

### **İleri noktadan Saha dışına çıkma**

MADDE 4.

a. Canlı bir topun saha dışında olarak belirtilmesi durumunda, eğer top herhangi bir kenar çizgisini geçmemişse, topun en ileri noktası, topun ölü duruma geçtiği yeri tayin eder (Ö.K.4-2-4-I).

b. Bir koşucu saha dışına çıktığında, ya da çıkmasından önce, top saha içindeyse ve topun en ileri noktası kale çizgisini geçiyorsa, touchdown verilir.

c. Rakibin sayı alanında olan bir oyuncu, vücudu yere değiyorsa, elleri ile kenar çizgileri dışına uzanıp topu tuttuğunda, topu tutmuş sayılır.

d. Topun, saha dışında olarak belirtildiğinde, en ileri noktası, gidilen en ileri noktadır (Ö.K. 8-2-1-II ve Ö.K. 8-5-1-X).

e. Bir kořucu elinde topla beraber kenar izgisine doęru sırarsa, gidilen en ileri nokta, topun izgiyi geerkenki konumu ile tayin edilir. (.K. 8-2-1-III ve IV).

## Kural 5

# Haklar Serisi, First Down İçin Gerekli Mesafe

### BÖLÜM 1. Seri: Başlangıcı, Bozulması ve Yenilenmesi.

#### Seri Hakkının Kazanılması

MADDE 1. a. Bir serbest vuruş, touchback, güvenli tutuştan sonra, veya topun hakimiyeti el değiştirdikten sonra, topu oyuna sokacak olan takıma, dört haktan oluşan bir seri hakkı tanınacaktır.

b. Top ölü duruma geçtiğinde, A takımı first down için gerekli mesafeyi almış ve kurallara uygun olarak topun hakimiyetine sahipse, A takımı yeni bir seri hakkı kazanacaktır.

c. A takımının dört haklık bir seri sonucunda, first down kazanamaması durumunda, B takımına yeni bir seri hakkı verilecektir. (Ö.K.5-1-1-I ve Ö.K. 10-1-5-III).

d. A takımının başlangıç vuruşu saha dışına çıkarsa veya hiçbir oyuncuya değmeden durursa, B takımına yeni bir seri verilir (İstisna: Kural 8-5-1-a) (Ö.K. 8-5-1-II).

e. Aşağıdaki durumlarda, topa hakim olan takıma yeni bir seri hakkı verilir:

1. Hak süresince topun hakimiyeti takımlar arasında değişirse.
2. Tarafsız alanı geçen bir Başlangıç vuruşuna, B takımından bir oyuncu ilk olarak değerse (İstisna: Herhangi bir takımdan yapılan bir faulün kabul edilmesi, veya birbirini iptal eden fauller uygulanması durumunda, hak tekrar oynanır).
3. Kabul edilen bir cezanın sonucunda topun mağdur takıma verilmesi durumunda.
4. Kabul edilen bir ceza, otomatik olarak first down'u gerektiriyorsa.

f. Bir başlangıç vuruşundan sonra, topa kuraldışı dokunulması durumunda, B takımının topu o noktada oyuna sokmayı kabul etmesi ile bir seri hakkı verilir. (İstisna: Herhangi bir takımdan yapılan bir faulün kabul edilmesi, veya birbirini iptal eden fauller uygulanması durumunda, hak tekrar oynanır)

#### Mesafe Çizgisi

MADDE 2. Bir sonraki hak için gidilmesi gereken noktayı belirleyen mesafe çizgisi, seri başında topun konulduğu noktada, topun en ileri noktasından 10 yard ileride olacaktır; bu çizgi rakibin sayı alanı içerisinde ise, mesafe çizgisi kale çizgisi olacaktır.

#### İlerleme

MADDE 3. a. Bir hak sonunda topun ölü duruma geçtiğinde en ileri noktası, o hak sırasında gidilen mesafeyi tayin eder. Ölçümler, top saha boyunca uzatılarak yapılacaktır. (Ö.K. 8-2-1-1-IV) (İstisna: Topu tuttuğunda havada olan bir oyuncu, saha içinde topu

tutar ve tackle yapan bir oyuncu tarafından topu tuttuğu noktanın daha gerisine düşürülür, ve top o noktada ölü duruma geçerse, en ileri nokta topun tutulduğu noktadır) (Kural 4-1-3-p) (Ö.K. 5-1-3-I,III, IV ve VI ve Ö.K. 7-3-6-VI)

b. Birinci hak için mesafe çizgisinin geçilmesinde tereddüt oluşursa, takımların isteğine gerek kalmadan ölçüm yapılacaktır.

c. Topun oyuna hazır olarak belirtilmesinden sonra, ölçüm yapılmayacaktır.

### **Serinin Bütün Haklar Kullanılmadan Sona Ermesi**

MADDE 4. Dört haklık bir seri, bütün hakların kullanılmasına bakılmadan, aşağıdaki durumlarda sona erdirilir:

a. Hak sırasında topun hakimiyeti, takımlar arasında değişirse.

b. B takımından bir oyuncu, tarafsız alanı geçen bir başlangıç vuruşu sonrası topa ilk dokunan oyuncu olursa.

c. Vuruş sonucunda top saha dışına çıkarsa.

d. Vuruş sonucunda top sahada durur ve hiçbir oyuncu topu alma teşebbüsünde bulunmazsa.

e. Bir hak sonucunda, A takımı first down kazanırsa.

f. Dört hak sonucunda, A takımı first down kazanamazsa

(Ö.K. 8-7-2-VIII ve IX ve Ö.K. 10-1-6-II).

g. Kabul edilen bir ceza otomatik olarak first down gerektiriyorsa.

h. Takımlardan biri sayı yaparsa.

i. İki takımdan birine touchback verilirse.

j. İkinci devre sona ererse.

k. Dördüncü devre sona ererse.

## **BÖLÜM 2. Ceza sonrası Hak ve Sahip Olma**

### **Serbest Vuruş Oyunlarında Yapılan Fauller**

MADDE 1. Serbest vuruş yapılan bir oyun sırasında oluşan faullerde, bir sonraki başlangıç hakkı için, topun ceza sonucunda geldiği nokta ve gerekli mesafe çizgisi esas alınır.

### **First Downa Yol Açan Ceza**

MADDE 2. Aşağıdaki durumlarda, otomatik olarak yeni bir seri başlatılır ve yeni mesafe çizgisi tayin edilerek first down verilir:

a. Cezanın A takımını mesafe çizgisinin ilerisine taşınması durumunda.

b. Ceza gereği otomatik first down verildiğinde (Ö.K. 5-2-2-I).

### **Topun Hakimiyetinin El Değiştirmesinden Önce Yapılan Fauller**

MADDE 3. Bir başlangıç hakkı sırasında, top takımlar arasında el değiştirmeden önce bir ceza durumu olduğunda, top A takımına verilir ve hak - ceza mesafesi uygulanarak - tekrar edilir. Ancak ceza aynı zamanda hakkın tekrarlanmamasını, otomatik first down verilmesini, veya topu mesafe çizgisinin ilerisine taşınmasını içeriyorsa, hak tekrarlanmaz. (İstisna: Kural 10-2-2-e İstisna 3 ve 10-2-2-g).

Ceza hakkın düşülmesini içeriyorsa, oynanan hak o serideki dört haktan biri olarak sayılacaktır (Ö.K. 5-2-3-I ve II, Ö.K. 10-1-6-IV, ve Ö.K. 10-2-2-IX).

### **Topun Hakimiyetinin El Değiştirmesinden Sonra Yapılan Fauller**

MADDE 4. Bir başlangıç hakkı sırasında, top takımlar arasında el değiştirdikten sonra bir ceza durumu oluştuğunda, top faul olduğu anda topa hakim olan takıma verilir. Hakimiyetin değişmesinden sonra oluşan hak ve mesafe, cezanın içerdiği mesafenin katılmasından sonra birinci hak ve yeni mesafe çizgisi belirlenecektir. (İstisna: Kural 10-2-2-g-1) (Ö.K. 5-2-4-I).

### **Cezanın reddedilmesi**

MADDE 5. Bir ceza reddedilirse faul olmamış sayılır ve hak sayısı bu hususa göre belirlenir.

### **Haklar Arasındaki Fauller**

MADDE 6. Haklar arasında yapılan bir faulde, bir sonraki hakkın sayısı, faul olmadan önceki hak ile aynı kalacaktır; ancak eğer faulün uygulaması, topu mesafe çizgisinin ötesinde bir noktaya taşıyorsa veya ceza otomatik first down gerektiriyorsa, first down verilecektir. (Kural 9-1-1 ve 9-1-2)(Ö.K. 5-2-6-I ve II Ö.K. 10-1-5-I-VI).

### **Seriler Arasındaki Fauller**

MADDE 7. Bir seri sona erdikten sonra ve top bir sonraki hak için hazır olarak belirtilmeden önce yapılan bir ölü top faulü (ölü top faulü olarak cezalandırılan canlı top faulleri ve serbest vuruş oyunları sonrası yapılan fauller de dahil olmak üzere), yeni mesafe çizgisi tayininden önce uygulanacaktır. Oyuna hazır sinyali verildikten sonra oluşan faullerde ise, mesafe çizgisi tayin edildikten sonra uygulanacaktır. (Ö.K. 5-2-7-I-VI).

### **Eş Zamanlı Çift Taraflı Fauller**

MADDE 8. Bir hak sırasında her iki takım tarafından birbirini iptal edici fauller yapılması durumunda, o hak tekrarlanacaktır (Kural 10-1-4 İstisnaları) (Ö.K. 101-4-II-X).

### **Kaybedilmiş Top Durumu Sırasında Yapılan Fauller**

MADDE 9. Top kaybedilmiş duruma geçtiğinde, canlı top olarak cezalandırılmayan ölü top faulleri, temel veya bir önceki noktadan uygulanacaktır (İstisna: Kural 10-2-2-g-1) (Kural 10-2-2-c,d,e ve f) (Ö.K. 10-2-2-IV-IX).

### **Nihai karar**

MADDE 10. Bir sonraki snap veya kurallara uygun bir serbest vuruş yapılmasından, veya ikinci veya dördüncü periyodun sona ermesinden sonra, karar değiştirilemez. (Kural 3-2-1-a, 3-3-4-d-2 ve 11-1-1).



# Kural 6

## Vuruş

### BÖLÜM 1. Serbest Vuruş

#### Sınır Çizgisi

MADDE 1. Herhangi bir serbest vuruş dizilişinde, vuruşu yapan takımın sınır çizgisi topun en ileri noktasından geçen çizgi, topu tutacak olan takımın sınır çizgisi ise o noktanın 10yard ilerisi olacaktır. Bir ceza ile topun yeri değiştirilmemişse, başlama vuruşlarında vuruşu yapan takım'ın sınır çizgisi **kendi 30-yard çizgisi**, safety sonrası serbest vuruşta ise kendi 20-yard çizgisi olacaktır.

#### Serbest Vuruş dizilişi

MADDE 2. Bir serbest vuruş dizilişinde, topa A takımının sınır çizgisi üstünde ve hash marklar arasında bir noktadan vurulmalıdır. **Top umpire tarafından vurucuya verildiğinde referee topu oyuna hazır olarak belirtecektir.** Topun oyuna hazır olarak belirtilmesinden sonra topun herhangi bir nedenden ötürü düşmesi durumunda, A takımı topa vurmayacak, ve hakem düdük çalarak oyunu durduracaktır. Topa vurulduğunda (Ö.K. 6-1-2-I-IV):

- Her iki takımın bütün oyuncularını saha içinde olmalıdır [İ19].
- A takımının bütün oyuncularını, tutucu ve vurucu hariç, topun arkasında olmalıdır [İ18]. (Ö.K. 6-1-2-V ve VI)
- Topa vuran oyuncunun her iki yanında en az 4 oyuncu bulunmalıdır [İ19].
- Bir safety'den sonra kullanılan degaj veya düşük vuruşta, topa vuran takımın sınır çizgisinin gerisinden vurulabilir. Bir canlı top faulü için yard cezası uygulanması durumunda, eğer vuruş yapan takımın sınır çizgisi daha önceki bir ceza ile değişmemişse, uygulama noktası 20-yard çizgisidir [İ18].
- B takımının bütün oyuncularını, kendi sınır çizgilerinin gerisinde olmalıdır [İ18].
- Bir serbest vuruş sırasında saha dışına çıkan bir A takımı oyuncusu, o hak sırasında oyuna geri dönemez (İstisna : Kendisine yapılan bir blok ile saha dışına çıkan, ve hemen dönen oyuncular için geçerli değildir) [İ19].
- A takımından bir oyuncunun topu alma hakkı doğana kadar, hiçbir A takımı oyuncusu rakibine blok yapamaz [İ19].

**CEZA – Canlı-top faulü. Bir önceki noktadan beş yard veya B Takımına ait ilk ölü top noktasından veya touchback sonrası topun olacağı noktadan. [İ18].(Ö.K. 6-1-2-VII)**

#### Serbest Vuruşun A Takımı Tarafından Kazanılması

MADDE 3. Aşağıdaki durumlarda A takımı oyuncusu serbest vuruş yapılan bir topa

dokunabilir:

- a. Top B takımından bir oyuncuya değdikten sonra (İstisna: 6-1-4).
- b. B takımının sınır çizgisini geçtikten ve orada kaldıktan sonra (İstisna: Kural 6-4-1) (Ö.K. 2-11-2-I).
- c. Top B takımının sınır çizgisinin ilerisinde herhangi bir oyuncuya, yere veya hakeme değdiğinde. Bu noktadan sonra A takımının bütün oyuncularının topa değme, topu tutma veya geri kazanma hakkı vardır (İstisna: Kural 6-1-2-g). Bir serbest vuruş topuna kurallar dışında değilirse, topu tutacak olan takım (B takımı), topa değildiği noktadan oyuna sokma hakkına sahip olacaktır. Topun ölü duruma geçmesinden önce iki takımdan herhangi birinin işlediği bir faul veya iki takım tarafından işlenmiş karşılıklı fauller varsa, bu hak iptal edilir (Ö.K: 6- 1-3-I).

### **Blok Sonucu Topa Teması**

MADDE 4.

- a. Serbest vuruş sonrasında topa, rakibin yaptığı blok sonucu çarpan oyuncu, topa değmemiş sayılır.
- b. Rakip tarafından değmek suretiyle yönü, hızı değıştırilen, - ancak tutulmayan - bir topa istem dışı değen oyuncu, topa değmemiş sayılır.

### **Serbest Vuruş Yapılan Topun Saha İçinde Durması**

MADDE 5. Serbest vuruş ile vurulmuş bir top, kimse değmeden saha içinde durursa, top ölü duruma geçer, ve topun ölü olduğu noktada topu karşılayan takıma geçer.

### **Serbest Vuruşun Tutulması veya Geri Kazanılması**

- MADDE 6. a. Bir serbest vuruş topu karşılayan takım tarafından tutulur veya geri kazanılırsa, oyun devam eder (İstisna: Kural 4-1-3-g, 6-1-7 ve 6-5-1 ve 2). Vuruş yapan takım tarafından tutulması veya geri kazanılması edilmesi durumunda, top ölü duruma geçer (Ö.K. 4-1-3-II ve Ö.K. 6-1-6-I).
- b. Karşı takımlardan, topu tutma hakkı olan iki oyuncu, eşzamanlı olarak topu tutar veya geri kazanırsa, top ölü duruma geçer. Topu karşılayan takım topu kazanır.

### **Topun Kale Çizgisinde veya Gerisinde Yere Teması**

MADDE 7. Serbest vuruş yapılan bir top, B takımından kimseye değmeden, B takımının kale çizgisine veya gerisinde yere değerse, top o kaleyi savunan B takımına geçer.

## **BÖLÜM 2. Serbest Vuruşun Saha Dışına Çıkması**

### **Vuruş Yapan Takım**

MADDE 1. Serbest vuruş yapılan bir top kimseye değmeden kale çizgileri arasından saha dışına çıkarsa, bu fauldur. (Ö.K. 6-2-1-I-IV).

**CEZA – Canlı top faulü. Bir önceki noktadan 5 yarı geriden tekrar vuruş yapılabilir veya B takımı, A takımının sınır çizgisinden 35 yarı ileriden topu oyuna sokabilir.**

### **Topu Karşıllayan Takım**

MADDE 2. Top kale çizgileri arasında bir noktadan saha dışına çıkarsa, top o hizadan, hash marklar üzerinden oyuna konulmak suretiyle, karşılayan takıma aittir. Serbest vuruşta top kale çizgisinin gerisinden dışarı çıkarsa, top karşılayan takımın olur (Ö.K. 6-2-2-I-IV).

## **BÖLÜM 3. Başlangıç Vuruşu**

### **Tarafsız Alan Gerisinde Kalırsa**

MADDE 1. a. Bir başlangıç vuruşunda top tarafsız alanı geçmezse, oyun devam eder. Bütün oyuncuların topu tutma veya geri kazanma, ve akabinde ilerletme hakkı vardır (Ö.K. 6-3-1-I-III).

b. Bir başlangıç vuruşunda, tarafsız alan'a 3-yard ve daha yakın olan bir rakip takım oyuncusunun topu bloklaması durumunda, blok tarafsız alanın içerisinde veya gerisinde yapılmış sayılır. (Kural 2-10-5).

### **Tarafsız Alan İlerisine Giderse**

MADDE 2. a. Topun Tarafsız alanı geçtiği bir başlangıç vuruşu oyununda, topa vuran takımdan hiçbir oyuncu, top rakip takımdan bir oyuncuya değmeden topa değemez. Değilmesi durumunda, topa dokunulduğa anda top ölü duruma geçer, ve karşılayan takımın o noktadan topu oyuna sokma hakkı vardır. (İstisna: Kural 6-3-4) (Ö.K. 2-11-1-I ve Ö.K. 6-3-2-I).

b. Top ölü duruma geçmeden önce yapılan bir faul olması, veya birbirini götüren fauller olması durumunda, bu hak kaybolur. (İstisna: Kural 6-3-11 ve 8-4-2-b) (Ö.K. 6-3-2-I-VI, Ö.K. 6-3-11-I ve Ö.K. 10-1-4-VIII).

c. A takımının sayı alanında yapılan kuraldışı temas dikkate alınmaz.

### **Bütün Oyuncuların Topu Tutma Hakkı**

MADDE 3. Bir başlangıç vuruşunda, tarafsız alanı geçen top, karşılayan takımdan bir oyuncuya değdiğinde, bütün oyuncuların topu tutma veya geri kazanma hakkı doğar (Kural 6-3-1-b) (İstisna: Kural 6-3-4).

### **Blok Sonucu Topa Temas**

MADDE 4.a. Başlangıç vuruşu sonucu vurulan ve tarafsız alanı geçen topa, rakibin yaptığı blok sonucu çarpan oyuncu, topa değmemiş sayılır. (Ö.K. 6-3-4-I, II ve IV)

b. Rakip tarafından temas edilen – ancak tutulmayan - bir topa değen oyuncu, topa değmemiş sayılır. (Ö.K. 6-3-4-III).

### **Karşıllayan Takımın Topu Tutması veya Geri Kazanması**

MADDE 5. Bir başlangıç vuruşu, karşılayan takımdan bir oyuncu tarafından tutulur veya geri kazanılırsa, top oyunda kalır. (İstisna: Kural 4-1-3-g, 6-3-9 ve 6-5-1 ve 2) (Ö.K. 8-4-2-IX)

### **Vuran Takımın Topu Tutması veya Geri Kazanması**

MADDE 6. a. Bir başlangıç vuruşunda, topa vuran takım, top tarafsız alanı geçtikten sonra tutar veya geri kazanırsa, top ölü duruma geçer. (Ö.K. 6-3-1-V)

b. Karşı takımlardan iki oyuncu, topu aynı zamanda tutar veya geri kazanırsa, top ölü duruma geçer. Top, karşılayan takıma verilir. (Kural 2-2-8 ve 4-1-3-1)

### **Topun Kale Çizgileri Arasından Dışarı Çıkması veya Sahada Durması**

MADDE 7. Başlangıç vuruşu yapılan bir top kale çizgileri arasından saha dışına çıkarsa, veya saha içinde hiçbir oyuncuya değmeden durursa, top ölü duruma geçer ve o noktada topu karşılayan takıma geçer. (İstisna: Kural 8-4-2-b)

### **Topun Kale Çizgilerinin Gerisinden Dışarı Çıkması**

MADDE 8. Başlangıç vuruşu yapılan bir top (alan sayısı hariç) kale çizgisinin gerisinden saha dışına çıkarsa, top ölü duruma geçer ve o kaleyi savunan takıma geçer.

(Kural 8-4-2-b)

### **Topun Kale Çizgisi Üstünde veya Gerisinde Yere Değmesi**

MADDE 9. Başlangıç vuruşu yapılan bir top, B takımından hiçbir oyuncu tarafsız alan ilerisinde değmeden kale çizgisi üstünde veya gerisinde yere değerse, top ölü duruma geçer ve o kaleyi savunan takıma geçer. (Kural 8-4-2-b)

(Ö.K. 6-3-9-I-III ve Ö.K. 8-4-2-IV)

### **Kurallara Uygun ve Kuraldışı Vuruşlar**

MADDE 10.a. Bir başlangıç vuruşu, kurallara uygun olarak yapılan bir degaj, düşük vuruş veya yerden vuruştur.

b. Dönüş vuruşu, kurallara aykırıdır ve topu ölü duruma geçiren bir canlı top faulüdür.

**CEZA – Dönüş vuruşu için (canlı top faulü) Faul noktasından beş yard [İ31].**

c. Tarafsız alan ilerisinden yapılan bir başlangıç vuruşu, topu ölü duruma getiren bir canlı top faulüdür.

**CEZA – Tarafsız alan ilerisinden yapılan kuraldışı vuruş için (canlı top faulü): Bir önceki noktadan beş yard ve hak kaybı [İ31 ve İ9].**

d. Topa vuruluş yerini işaretlemek için kullanılan veya topu yükseltmek amacı ile kullanılan bir malzeme kullanılması durumunda, vuruş kuraldışıdır.

**CEZA – Kuraldışı vuruş (canlı top faulü): Bir önceki noktadan beş yard. [İ31].**

### **Kale Çizgisi Gerisinde Kaybedilmiş Top**

MADDE 11. Bir A takımı oyuncusu, başlangıç vuruşu yapılan bir topa, B takımından bir oyuncu tarafından tarafsız alan gerisinde değilmeden, B Takımının sayı alanında değerse, bu kurallara aykırıdır. Top ölü duruma geçtiğinde B takımı touchback kararını seçebilir.

(Ö.K. 6-3-11-I)

**İHLAL– Touchback [İ16 ve İ7] (İstisna : Kural 8-4-2-b). (Ö.K. 2-11-1-I)**

## Saha Dışına Çıkan Oyuncu

MADDE 12. Bir başlangıç vuruşu sırasında saha dışına çıkan herhangi bir oyuncu, o hak içerisinde tekrar oyuna dönememez. (İstisna: Rakip takım tarafından blok sonucu dışarı itilen ve hemen oyuna geri dönen oyuncuya uygulanmaz).

**CEZA – Canlı top faulü. Bir önceki noktadan beş yard veya B Takımına ait olan ilk ölü top noktasından 5 yard [İ19].**

## BÖLÜM 4. Vuruşu Tutma Fırsatı

### Fırsatın Engellenmesi

MADDE 1. Bir vuruşta topu karşılayan takımdan topu tutabilecek durumda olan bir oyuncunun, topu engellenmeden tutma hakkı vardır.

(Ö.K. 6-3-1-III, Ö.K. 6-4-1-V ve Ö.K. 6-4-1-X).

a. Bu kural, top yere veya – tarafsız alanı geçtikten sonra – karşılayan takımdan birine değdiğinde kalkar (Kural 6-5-1-a) (Ö.K. 6-4-1-IV).

b. Eğer topu tutacak oyuncu ile temas, rakip takımın bloğu sonucu oluşmuşsa, kural ihlal edilmiş sayılmaz.

c. Topa vuran takım, karşılayan oyuncuya topu tutmadan, veya tutma anında, temas ederse, bir temas faulü verilir (Ö.K. 6-4-1-II, III, VII ve IX). Emin olunmadığında, temas faulü kararı verilecektir.

**CEZA – Kale çizgileri arasında olan faul için : Top karşılayan takıma verilir, B takımı topu faulün yapıldığı yerin 15 yard ilerisinde oyuna sokar [İ33]. Kale çizgisi gerisinde yapılan faul için: Touchback verilir, ve bir sonraki noktadan aynı şekilde cezalandırılır. Aşırı sertliğe kaçması ve sürekli tekrar etmesi durumunda diskalifiye sebebidir [İ47].**

## BÖLÜM 5. Güvenli Tutuş (Fair Catch)

### Topun Yakalandığında Ölü Duruma Geçmesi

MADDE 1. a. B takımı oyuncusu güvenli tutuş yaptığında, top yakalandığı yerde ölü duruma geçer ve o noktada B takımına geçer (İstisna: Geçerli bir güvenli tutuş sinyali yapıldığında, topu engellenmeden yakalama hakkı, topu tutma teşebbüsünde bulunup, topu tutamayıp muff eden, topu hala tutma hakkı olan oyuncu için de geçerlidir. Bu koruma, top yere değdiğinde kalkar. Oyuncu akabinde topu tutarsa, top ilk değildiği noktadan tutulmuş ve güvenli tutuş olmuş sayılır) (Ö.K. 6-5-1-I-IV).

b. Güvenli tutuş kuralları, sadece topun tarafsız alanı geçtiği başlangıç vuruşu veya serbest vuruşlar için geçerlidir.

c. Güvenli tutuş işaretinin sebebi, top tutulduktan sonra iletilmeyeceğini belirten karşılayan takım oyuncusunun korunmasıdır. (Ö.K. 6-5-5-III).

d. Top tutulursa, karşılayan takım tarafından, o noktadan oyuna sokulacaktır (İstisna: Kural 6-5-1-a İstisna, 7-1-2 ve 8-6-1-b).

### Topun İlerletilmesi

MADDE 2. Geçerli veya geçersiz bir güvenli tutuş sinyali verildikten sonra, topu tutan

veya geri kazanan bir oyuncu, herhangi bir yöne iki adımdan fazla atmayacaktır.  
(Ö.K. 6-5-2-I-IV ve Ö.K. 10-1-5-II).

**CEZA – Ölü top faulü. Bir sonraki noktadan beş yard [İ7 ve İ21].**

### **Geçersiz Güvenli Tutuş İşareti**

MADDE 3. a. Topu karşılayan takımdan bir oyuncu, yanlış şekilde veya zamanda güvenli tutuş işareti veremez. Başlangıç vuruşuyla vurulan top, tarafsız alanı geçtikten ve bir oyuncu tarafından tutulduktan, yere değdikten, veya herhangi bir oyuncuya değdikten sonra, güvenli tutuş sinyali yapılamaz. Serbest vuruşla vurulan bir top, bir oyuncu tarafından tutulduktan, yere değdikten, veya herhangi bir oyuncuya değdikten sonra, güvenli tutuş sinyali yapılamaz. (Ö.K. 6-5-3-IV-VI).

b. Geçersiz bir sinyalden sonra top tutulduğunda, bu güvenli tutuş olmaz, ve top tutulduğu yerde ölü duruma geçer. Sinyal topun tutulmasından sonra ise, top sinyalin ilk verildiği anda ölü duruma geçer (Ö.K. 6-5-1-II).

c. Tarafsız alan ilerisindeki geçersiz sinyaller sadece B takımına ilişkindir (Ö.K.6-5-3-II).

d. Tarafsız alan ilerisindeki geçersiz sinyaller, sadece topun tarafsız alanı geçtiği anlar için söz konusudur (Kural 2-15-7) (Ö.K. 6-5-3-I).

### **Kuraldışı Blok veya Temas**

MADDE 4. B takımından geçerli veya geçersiz bir güvenli tutuş işareti vermiş olan bir oyuncu, topa değmemesi durumunda, rakibini bloklayamaz ve faul yapamaz.

(Ö.K. 6-5-4-I ve II)

**CEZA – Serbest vuruş için: Top karşılayan takımındır. Faul noktasından 15yard (Kural 10-2-2-e) [İ40].**

**Başlangıç vuruşu için: 15-yard ceza, başlangıç vuruşu sonrası nokta veya temel nokta uygulanır. (Kural 10-2-2-e) [İ40].**

### **Güvenli Tutuş Sinyali Veren Oyuncuya Tackle Yapılmaması**

MADDE 5. Güvenli tutuş işareti verip topu tutan bir oyuncuya, hiçbir vuruş takımı oyuncusu blok veya tackle yapamaz. Bu koruma sadece güvenli tutuş işaretini veren oyuncu için geçerlidir (Ö.K. 6-5-5-I ve III).

**CEZA – Ölü top faulü. Bir sonraki noktadan 15-yard ceza [İ7 ve İ38].**

# Kural 7

## Snap ve Pas

### BÖLÜM 1 – Başlangıç

#### Snap İle Başlamak

MADDE 1. Serbest vuruş yapılan durumlar dışında, oyuna snap ile başlanır (Ö.K. 4-1-4-I ve II).

**CEZA – Ölü top faulü. Bir sonraki noktadan beş yard [İ7 ve İ19].**

#### Hash Marklar

MADDE 2. Top, iki hash mark arasında bir noktadan snap edilecektir. Buna hash marklarda dahildir. Top bu çizgilerin dışında, hash mark ile yakın kenar çizgisi arasında bir noktadan snap edilemez. Eğer bir hakkın başlangıç noktası, kenar çizgisi ile hash mark arasında bir noktaya denk geliyorsa, bu nokta hash mark üzerine taşınır.

#### Hücum Takımı Kuralları

MADDE 3. Hücum takımı aşağıdaki kurallara uymak zorundadır:

a. Top oyuna hazır olarak belirtildikten sonra ve snap'ten önce:

1. (a). Snap yapan oyuncu, bir sonraki snap için konumunu alıp topa değdikten veya topa değme niyetini gösterdikten sonra (el(ler)in diz veya diz altına gelmesi durumu), konumunu değiştiremez.  
(b). Snap yapan oyuncu topu kaldıramaz, tarafsız alan ilerisine taşıyamaz ve oyunun başlangıcına benzeyen hareket yapamaz.  
(c.) Oyun başlangıcına benzer olmadığı sürece, snap eden oyuncu toptan elini kaldırabilir.  
(d.) a, b ve c maddelerinin ihlali, snap yapılmasa da cezalandırılabilir, ve rakip tarafından takiben yapılan tarafsız alan ihlalleri iptal edilir [İ7 ve İ19] (Ö.K. 7-1-3-V ve VI).
2. (a). A takımının bütün yedek oyuncularını dokuz-yard işaretleri arasında yer alacaktır. Bir önceki hakta oyunda olan A takımı oyuncuları, bir önceki hakta ve snap öncesinde dokuz-yard işaretleri arasında bulunmuş olmak zorundadırlar (Ö.K. 3-3-4-III ve IV) [İ19].  
(b.) Bütün molalardan sonra bütün A takımı oyuncuları dokuz-yard işaretleri arasında bulunmalıdır. [İ19]
3. Snap yapan oyuncu topa değdikten sonra hiçbir hücum oyuncusu tarafsız alan veya ilerisinde yer alamaz.

*[İstisnalar: (1) Yedek olarak giren veya çıkan oyuncular, (2) başlangıç vuruşu dizilişlerinde, snap eden oyuncu topa değdikten sonra elleri tarafsız alanda olan*

oyuncular) [İ7 ve İ19]

4. Hiçbir hücum oyuncusu, oyun başlamadan rakibe temas edemez, veya hatalı çıkış yapamaz Örnekler (Ö.K. 7-1-3-IV) [S7ve S19]:

(a.) İleri şarj göstermek.

(b.) Oyun başlangıcına benzeyen hareket veya kayma. Bu snap yapan oyuncunun topa değdikten sonra konum değiştirmesini de kapsar.

(c.) Snap yapan oyuncu ile çizginin en sonundaki oyuncu arasında yer alan bir çizgi oyuncusunun, elini yere koyduktan sonra elini hareket ettirmesi veya herhangi bir hızlı hareket yapması; veya 50-79 arası numara giyen bir çizgi oyuncusunun, elini yere veya yakınına (diz altına) koyduktan sonra hareket etmesi, veya herhangi bir hızlı hareket yapması. (Ö.K 7-1-3-VII, VIII, X, XI).

*İstisna:* Herhangi bir hücum takımı çizgi oyuncusunun, savunma takımının tarafsız alan içerisindeki bir oyuncusunun saldırı hareketine karşı ani tepki vermesi hatalı başlangıç değildir (Kural 7-1-5-a-2) (Ö.K. 7-1- 3-VIII ve IX)

(d.) Snap yapan oyuncu ile çizginin en sonundaki çizgi oyuncusu arasında yer alan, ne tamamen geri alanda ne de tamamen başlangıç çizgisinde olan bir oyuncunun, el(ler)ini yere koyduktan sonra hareket etmesi veya herhangi bir hızlı hareket yapması.

5. Hakemlerden biri, aşağıdaki durumlarda düdüğünü çalmalıdır (Ö.K. 4-1-4-I):

(a.) Hatalı başlangıç yapıldığında (Ö.K. 3-2-6-I ve Ö.K. 7-1-3-VII-IX).

(b.) Snap yapan oyuncu topa değdikten veya değme niyeti gösterdikten sonra, bir hücum oyuncusu tarafsız alan içinde veya ilerisinde ise. Not: Bu kuralın ihlali, top snap edilse de edilmese de cezalandırılabilir, ve rakip tarafından takiben yapılan tarafsız alan ihlalleri iptal edilir.

b. Snap yapıldığında: Hücum takımı aşağıdaki koşulları yerine getirmiş olmalıdır:

1. Başlangıç çizgisinde en az yedi oyuncu olmalı ve bu oyuncuların en az beşi 50-79 arası numaralandırılmış olmalıdır. Diğer oyuncular ya başlangıç çizgisinde veya gerisinde olmalıdır (Ö.K. 2-27-4-I) [İ19].

*İstisnalar:*

(a.) Kural 1-4-2-b (Ö.K. 1-4-2-I)

(b.) Snap yapan oyuncudan topu direk olarak (elden-ele)almaya müsait bir oyuncu, başlangıç çizgisi ile geri oyuncular arasında yer alabilir. Böyle bir durumda, bu oyuncu snap edilen topu alabilir, veya snap başka bir oyuncuya yapılabilir [İ19].

2. Snap yapan oyuncunun yanındaki oyuncular, ayaklarını snap yapan oyuncunun iç tarafına yerleştirerek kendi ve snap yapan oyuncunun ayaklarını kitleyebilirler, ancak her iki oyuncunun ayağı da diğerinin dışına olmalıdır [İ19].

3. Bütün oyuncular saha içinde olmalıdır. Sadece snap yapan oyuncu tarafsız alan'da bulunabilir, ancak vücudunun hiçbir yeri tarafsız alan ilerisinde olamaz, ve ayakları sabit olmalıdır [İ19].

4. Bir oyuncu motion'da olabilir, ancak ileriye yönelik motion yapamaz. Bir çizgi oyuncusu, snap yapıldığında motion'da olamaz. Bu motion sırasında diğer



oyuncular hareketsiz olmalıdır. [İ20] (Ö.K. 7-1-3-I, III ve XII-XIV).

**CEZA – Ölü top faulleri için : bir sonraki noktadan beş yard. Canlı top faulleri için: bir önceki noktadan beş yard [İ7, İ19 veya İ20].**

### **Oyuncu Kaydırma (Shift) ve Hatalı Başlangıç (False Start)**

MADDE 4. a. Snap'ten önce oyun toplantısı veya shift varsa, oyun başlamadan önce bütün oyuncular en az bir saniyeliğine durmalıdırlar (Ö.K. 7-1-4-I) [İ20].

b. Kural 7-1-4-a düzgün yapılmış bir oyuncu kaydırmayı engellemek amacıyla koyulmamıştır. Düzgün olarak yapılan bir oyuncu kaydırma kural ihlali değildir. Ancak, snap yapılmadan hareket eden oyuncu, oyun başlangıcı hissi verecek davranışlardan kaçınmalıdır. Top oyuna hazır olduktan sonra ve bütün oyuncular başlangıç dizilişine geçtikten sonra ve snap'ten önce, hiçbir oyuncu hızlı, ani hareket yapmayacaktır. Buna örnek olarak (Ö.K. 7-1-4-IIIIV):

1. Bir çizgi oyuncusunun ayak, omuz, kol, vücut veya başının hızlı, ani hareketle salınması [İ19].
2. Snap yapan oyuncunun yer değiştirmesi, topu oynatması, veya parmaklarını aşırı derecede oynatması, dirseklerini bükmesi, başını hızlı şekilde hareket ettirmesi, veya omzunu veya kalçasını kaldırıp indirmesi [İ19].
3. Oyuncu kurucu ellerini snap yapan oyuncunun altında iken seri olarak hareket ettirmesi, dirseklerini ani şekilde bükmesi, başını hızlı şekilde hareket ettirmesi ve omzunu aniden alçaltması [İ19].
4. Bir oyuncunun, snap olmadan, topu alışı simüle edecek şekilde, ani bir hareketle ellerini kavuşturması, veya oyun başlangıcını simüle eden ani, hızlı hareket yapması [İ19].

**CEZA – Top snap edilmeden önce yapılan fauller için: Bir sonraki noktadan beş yard. Top snap edildiğinde yapılan fauller için: Bir önceki noktadan beş yard [İ7, İ19 veya İ20].**

**CEZA – Başlangıç vuruşu oyunlarında snap yapılırken veya serbest vuruş oyunlarında meydana gelen canlı top faulleri için: önceki noktadan 5 yard veya B Takımına ait bir sonraki ölü top noktasından 5 yard. (Alan sayısı oyunları hariç.) (İ20)**

### **Savunma Takımı Kuralları**

MADDE 5. Savunma takımı aşağıdaki kurallara uymak zorundadır:

a. Top oyuna hazır olarak belirtildikten sonra ve snap'ten önce

1. Hiçbir oyuncu, Kural 7-1-3-a-1'de belirtildiği şekilde topun kurallara aykırı bir şekilde ilerletilmesi durumu dışında, topa veya rakibe temas edemez. Hakemlerden biri hemen düdüğünü çalmalıdır. (Ö.K. 7-1-5-I-III) [İ7 ve İ18].
2. Hiçbir oyuncu, bir hücum oyuncusunun ani tepki vermesini sağlayacak şekilde tarafsız alan'a giremez. Hakemlerden biri hemen düdüğünü çalmalıdır.  
(Kural 2-18-2 ve 7-1-3-a-4-(c) İstisna) (Ö.K. 7-1-3-VIII ve IX) [İ7 ve İ18].
3. Hücum takımının sinyallerini bozmaya yönelik kelimeler veya işaretler kullanmak kurallara aykırıdır. Hücum takımının başlama sözlerine benzer, başlayış

sinyalini bozacak kelimeler kurallara aykırıdır. Hakemlerden biri hemen düdüğünü çalmalıdır [İ7 ve İ21].

4. Başlangıç çizgisinin bir yard civarında, durağan bir şekilde konumlanmış oyuncular, hücum takımına false start yaptırmak amacı ile, normal bir defans oyuncusu hareketi dışında, seri ve ani hareketler yapamaz. Hakemlerden biri hemen düdüğünü çalmalıdır [İ7 ve İ21].

**CEZA – Ölü top faulü. Bir sonraki noktadan beş yard [İ7, İ18 ve veya İ21].**

b. Snap yapıldığında:

1. Hiçbir oyuncu tarafsız alan içinde veya ilerisinde (hücum takımının alanında) yer alamaz.

2. Bütün oyuncular saha içinde olmalıdır.

**CEZA – Canlı top faulü. Bir önceki noktadan beş yard [İ18].**

### **Topun İleri Yönde Elden Ele Verilmesi**

MADDE 6. Aşağıdaki durumlar dışında top ileri yönde elden ele verilemez:

a. Kendi başlangıç çizgisi gerisinde olan A takımı oyuncusu, yine aynı çizgi gerisinde olan A takımı arka oyuncusuna topu verebilir.

b. Kendi başlangıç çizgisi gerisinde olan A takımı oyuncusunun, snap yapıldığında başlangıç çizgisinde yer alan A takımı oyuncusuna topu verebilmesi için, çizgide olan oyuncunun snapten sonra konumundan kalkarak, iki ayağı da kendi sayı alanına bakacak şekilde dönmüş olması, ve başlangıç çizgisinden en az iki yard uzakta topu alması gerekir. (Ö.K. 7-1-6-I).

**CEZA – Faul noktasından beş yard. Aynı zamanda, topun takımlar arasında hakimiyetin değişmeden önce A takımı tarafından yapılmış ise, hak kaybı [İ35 ve İ9].**

### **Kasıtlı Olarak Topun Kaybedilmesi**

MADDE 7. Kasıtlı olarak kaybedilen hale getirilen bir top, hiçbir A takımı oyuncusu tarafından ilerletilemez.

**CEZA – Bir önceki noktadan beş yard ve down kaybı [İ19 ve İ9].**

## **BÖLÜM 2. GERİ PAS VE FUMBLE**

### **Canlı Top Sırasında**

MADDE 1. Koşucu, topu herhangi bir anda geri verebilir veya pas olarak atabilir, ancak zamandan kazanmak amacıyla kasıtlı olarak saha dışına atamaz.

**CEZA –** Faul noktasından beş yard; aynı zamanda topun takımlar arası hakimiyetinin değişmesinden önce A takımı tarafından yapılmış ise, hak kaybı (Ö.K. 3-4-3-III) [İ35 ve İ9].

## **Tutulması veya Geri Kazanılması**

MADDE 2. Geri atılan bir pas veya bir fumble, saha içerisindeki herhangi bir oyuncu tarafından tutulabilir veya geri kazanılabilir.

a. Top havada tutulursa, oyun devam eder (Ö.K. 7-2-2-I ve II).

*İstisnalar:*

1. Kural 8-3-2-d-5.

2. Dördüncü hak sırasında, topun takımlar arasında hakimiyeti değişmeden önce, A takımı fumble'ı, fumble'ı yapan oyuncu dışında bir oyuncu tarafından yakalanırsa, top ölü duruma geçer. Topun yakalanma yeri fumble yapılan yerin ilerisinde ise, top fumble'ın yapıldığı yere getirilir. Top fumble'ın yapıldığı yerin gerisinde bir yerde tutulursa, o noktada ölü olacaktır.

b. Fumble'ı yapan veya pası atan takım tarafından tutulursa, top oyunda kalır (Ö.K. 2-23-1-I).

*İstisnalar:*

1. Kural 8-3-2-d-5.

2. Dördüncü down sırasında, topun takımlar arasında hakimiyeti değişmeden önce, A takımı fumble'ı, fumble'ı yapan oyuncu dışında bir oyuncu tarafından yakalanırsa, top ölü duruma geçer. Topun yakalanma yeri fumble yapılan yerin ilerisinde ise, top fumble'ın yapıldığı yere getirilir. Top fumble'ın yapıldığı yerin gerisinde bir yerde tutulursa, o noktada ölü olur.

c. Top, fumble'ı yapan takımın rakibi tarafından geri kazanılırsa, oyun devam eder.

d. Top, geri pası atan takımın rakibi tarafından geri kazanılırsa, oyun devam eder.

e. Top, rakip takımdan iki veya daha fazla oyuncu tarafından aynı anda tutulur veya geri kazanılırsa, top ölü duruma geçer ve en son topa sahip olan takıma verilir (İstisna: Kural 7-2-2-a İstisna 2, 7-2-2-b- İstisna 2, ve 8-3-2-d-5).

## **Çizgi Oyuncusunun SnapteTopu Alması**

MADDE 3. Hücum çizgisi oyuncularını, bir snap'i elden ele alamaz.

**CEZA – Canlı top faulü. Bir önceki noktadan beş yard [İ19].**

## **Saha Dışına Çıkan Fumble veya Geri Pas**

MADDE 4. a. Geri atılan bir pas, kale çizgileri arasından saha dışına çıkarsa, dışarı çıktığı noktadan pası atan takımda kalır. Kale çizgisi gerisinden saha dışına çıkarsa, touchback veya safety olur.

b. Bir fumble sonucunda top, fumble'ın yapıldığı yerin ilerisinden dışarı çıkarsa, top fumble'ın yapıldığı yerden, fumble'ı yapan takım tarafından oyuna sokulur. Top daha geride bir noktadan dışarı çıkarsa, topun çıktığı noktadan oyuna sokulur. Fumble, kale çizgisinin gerisinden saha dışına çıkarsa, touchback veya safety olur.

(Kural 8-5-1 ve 8-6-1) (Ö.K. 7-2-4-I, Ö.K. 8-6-1-I ve Ö.K. 8-7-2-VIII-IX)

## **Topun Durması**

MADDE 5. Bir geri pas veya fumble sonucunda top saha içinde durur ve kimse geri

kazanmaya çalışmazsa, top ölü duruma geçer ve o noktadan pası atan veya fumble yapan takıma verilir.

## BÖLÜM 3. İleri Pas

### Kurallara Uygun İleri Pas

MADDE 1. A takımı, bir hakta bir kere ileri doğru bir pas atabilir. Bu pas tarafsız alan içinden veya gerisinden atılmalıdır.

### Kurallara Aykırı İleri Pas

MADDE 2. Aşağıdaki durumlarda, atılan ileri pas kurallara aykırıdır:

- Tarafsız alan ilerisinde olan bir oyuncu tarafından atılmışsa [İ35 ve İ9].
- B takımı oyuncusu tarafından atılırsa, veya topun hakimiyeti el değiştirdikten sonra A takımı oyuncusu tarafından atılırsa [İ35].
- Aynı hak içinde A takımı tarafından atılan ikinci ileri pas ise [İ35 ve İ9].
- Süreyi durdurmak amacı ile yapılan bir atışta, topun kontrolü sağlandıktan sonra hemen atılmaması, top yere değdikten sonra atılması veya süreyi durdurmak amacıyla pas tutabilecek hiçbir A takımı oyuncusunun olmadığı bir noktaya pas atılması durumlarında (Ö.K. 7-3-2-II-VIII) [İ35 ve İ9].
- Topa sahip bir koşucu, topla beraber tarafsız alanı geçip döndükten sonra, top tarafsız alan içinden veya gerisinden atılmışsa [İ35 ve İ9].

**CEZA – Faulün olduğu noktadan beş yard, eğer topun takımlar arasında hakimiyetinin değişmesinden önce A takımı tarafından yapılmış ise, hak kaybı**

(Ö.K. 3-4-3-IV ve Ö.K. 7-3-2-I) [İ35 ve İ9].

- Yard veya süre kaybını önlemek amacıyla, hiçbir A takımı oyuncusunun tutamayacağı belli olan bir ileri pas atılmışsa (Ö.K. 7-3-2- I) [İ36 ve İ9] (İstisna: Pası atacak oyuncu, snap'in yapıldığı yerden herhangi bir kenar çizgisine 5yard veya daha fazla yakınlaşmışsa, tarafsız alanın ilerisinde yere düşecek şekilde bir pas atarak süre ve yard kaybını önleyebilir) (Ö.K. 7-3-2-IX).

**CEZA – Faulün yapıldığı noktadan hak kaybı [İ36 ve İ9]**

### İleri Pası Tutma Hakkına Sahip Oyuncular (Eligible Players)

MADDE 3. İleri bir pas atıldığında, sadece belirli oyuncuların topu tutma hakkı vardır. Bütün B takımı oyuncuları topu tutabilir. A takımında ise, snap yapıldığında, aşağıdaki oyuncuların top tutma hakkı vardır:

- Başlangıç çizgisinde, en dışta olan ve 50-79 arasındaki numaralar dışında numaralanmış forma giyen oyuncular (Ö.K. 7-3-3-I)
- Arka oyuncu olarak konumunu almış, 50-79 numara dışında bir numara giyen oyuncular.
- 50-79 dışında forma numaralı, snap'i direk olarak snap yapan oyuncudan alabilecek durumda olan bir oyuncu.

### **Saha Dışına Çıkmak Suretiyle Top Tutma Hakkının Kaybolması**

MADDE 4. Önceden topu tutma hakkına sahip olan bir oyuncu, aynı hak sırasında saha dışına çıkarsa, ileri atılan bir pası saha içinde veya sayı alanlarında, top başka bir oyuncuya değmeden, tutamaz. (Ö.K. 7-3-4-I-III).

*İstisna:* Rakip oyuncunun bloğu sonucu dışarı itilen ve hemen sahaya geri dönme çabası gösteren bir oyuncu için bu kural geçerli değildir. (Ö.K. 7-3-4- IV).

**CEZA – Hak kaybı, bir önceki noktadan top oyuna sokulur [İ16 ve İ9].**

### **Top Tutma Hakkının Kazanılması ve Tekrar Kazanılması**

MADDE 5. B takımından bir oyuncu, veya bir hakem, ileri pas ile atılmış topa değdikten sonra, bütün oyuncular topu tutabilirler (Ö.K. 7-3-5-I).

### **Tamamlanmış Pas**

MADDE 6. İleri atılan bir pas, pası atan takımdan bir oyuncu tarafından saha içerisinde tutulduğunda, tamamlanmış pas olur, ve sayı alanı'lar içerisinde değilse oyun devam eder. İki rakip takım oyuncusu tarafından aynı anda tutulması durumunda, pas tamamlanmış sayılır, ancak top ölü duruma geçer ve o noktadan pası atan takıma verilir. (Kural 2-2-7) (Ö.K. 2-2-7-III ve Ö.K. 7-3-6-I-IX).

### **Tamamlanmamış Pas**

MADDE 7.

a. İleri atılan bir pasta top yere değer veya kurallarda belirtildiği şekilde saha dışına çıkarsa, pas tamamlanmamış sayılır. Aynı şekilde, havada olan bir oyuncunun topu tuttuktan sonra çizgi üstüne veya dışında yere değmesi durumunda da pas tamamlanmamış olur, ancak ilerlemesi saha içerisinde durdurulmuş ise pas tamamlanmıştır (Kural 4-1-3-p) (Ö.K: 2-2-7-III ve Ö.K. 7-3-7-I).

b. Kurallara uygun şekilde atılan bir ileri pas tamamlanamadığında, top bir önceki noktada pası atan takıma verilir.

c. Kurallara aykırı bir ileri pas tamamlanmadığında, top pasın atıldığı yerde pası atan takımındadır. (İstisna: Takım kendi sayı alanı içinden kuraldışı bir pas atarsa, rakip takım safety'i kabul edebilir veya cezayı reddederek oyunun sonucunu kabullenebilir)

(Ö.K. 7-3-7-II-IV).

### **Kuraldışı Temas ve Kuraldışı Pas Kesme (Pass Interference)**

MADDE 8.

a. Kurallara uygun, tarafsız alanı geçen bir ileri-pasın atıldığı bir hakta, A veya B takımı oyuncuları, snap yapılması ile topa bir oyuncu veya hakemin değmesi arasında geçen sürede, kuraldışı temas yapamaz (Ö.K. 7-3-8-II veIII).

b. Tarafsız alanı geçen, kurallara uygun bir ileri-pas atıldığında, tarafsız alan ilerisinde bir A takımı oyuncusu tarafından B takımı oyuncusunu engelleyen hareket, ofensif kuraldışı pas kesmedir. Rakibi engellemek hücum takımı oyuncusunun görevidir. Aşağıdaki durumlar, ofensif kuraldışı pas kesme değildir (Ö.K. 7-3-8-VI, VII, XIII, XVIII ve XIX):

1. A takımı oyuncusu, snap yapılır yapılmaz ileri hamle yapar ve tarafsız alanın en

fazla bir yard ilerisinde rakibine darbe vurur, ve bu teması üç yarıdan daha ileriye götürmezse.

2. İki veya daha fazla oyuncu, topa uzanmaya, topu tutmaya veya elle tokatlamaya yönelik eşzamanlı ve meşru hareketlerde bulunuyorsa. Her iki takımdan, top tutma hakkına sahip oyuncuların, topu tutmak için eş hakları vardır (Ö.K. 7-3-8-XII).

3. Pas havada iken, topu tutma imkanı olmadığından yapılan müdahalelerde.

c. Defansif kuraldışı Pas kesme, tarafsız alan ilerisinde, B takımı oyuncusu tarafından yapılan, rakip oyuncunun tutabileceği ileri-pası tutmasını engelleyecek, rakibi engellemeye yönelik olduğu belli olan müdahaledir.

Emin olunmadığında, kurallara uygun bir ileri pasın tutulabilecek olduğu varsayılır. Defansif kuraldışı pas kesme, sadece bir ileri pas atıldığında olur. Aşağıdaki durumlar, defansif kuraldışı pas kesme değildir (Ö.K. 7-3-8-I, IV, V, IX-XI, XIV ve XV):

1. Snap'ten hemen sonra, rakip takım oyuncuları, tarafsız alanın bir yard ilerisine kadar olan bölgede birbirlerine hamle yaparlarsa.

2. İki veya daha fazla oyuncu, topa uzanmaya, topu tutmaya veya elle tokatlamaya yönelik eşzamanlı ve meşru hareketlerde bulunuyorsa. Her iki takımdan, top tutma hakkına sahip oyuncuların, topu tutmak için eş hakları vardır (Ö.K. 7-3-8-XII).

3. Pas atılmadan önce, B takımı oyuncusu, kurallara uygun şekilde rakibine temasta bulunursa (Ö.K. 7-3-8-XIII).

**CEZA – A takımına kuraldışı pas kesme – bir önceki noktadan 15 yard. [İ33]**  
**B takımına kuraldışı pas kesme – Birinci down. Faul bir önceki noktadan 15 yard'dan daha ileride yer alıyorsa, bir önceki noktadan 15 yard uygulanır. 15 yard'dan daha az ise, faulün olduğu noktaya konur. [İ33]. Faulün topu B-2 yard çizgisinden geriye getirmesi durumunda, top iki yard çizgisine konur. İki yard çizgisi gerisinden yapılan snap'lerde, Defansif kuraldışı pas kesme faulü'nde top iki yard çizgisinin ilerisine getirilemez. İkinci yard'dan first down olur (Ö.K. 7-3-8-XVII). İki yard çizgisi dışından uygulanan hiçbir ceza iki yard içerisine getirilemez**

(İstisna : Kural 10-2-2-g-2). Bir önceki nokta 2-yard çizgisi üstünde veya ilerisinde (sayı alanı çizgisi - iki yard çizgisi arası) ise, bir önceki nokta ile kale çizgisi arası yarılanır, first down (Kural 10-2-3 İstisna).

## **Temas ile Engelleme (Contact Interference)**

MADDE 9. a. Tarafsız alan ilerisinde, hem A takımı hem de B takımı oyuncuları rakiplerine kurallar dahilinde temasta bulunabilir .

b. Bir pasa dokunulduktan sonra, her iki takımdan oyuncular tarafsız alan ilerisinde, rakiplerine kurallar dahilinde temasta bulunabilir. (Ö.K. 7-3-9-II).

c. Defans oyuncuları, tarafsız alanı geçen rakiplerine, eğer ileri pas tutma durumunda değillerse, temasta bulunabilir.

1. İleri bir pasın tarafsız alanı geçtiği durumlarda, kuraldışı pas kesme sadece topu tutmaya çalışan oyuncunun topu tutma ihtimali varsa verilir.

2. Tarafsız alanı geçmeyen durumlarda oluşan engelleme faulleri, Kural 9-3-4

- kapsamında değerlendirilir, ve bir önceki noktadan ceza uygulanır.
- d. Kuraldışı pas kesme kuralları, sadece kurallara uygun bir ileri pasın tarafsız alanı geçtiği haklarda geçerlidir (Kural 2-19-3 ve 7-3-8-a ve c) (Ö.K.10-2-2-XXXVII).
- e. B takımı oyuncusunun kişisel faul içeren bir kuraldışı pas kesme yapması durumunda, kuraldışı pas kesme yerine bir önceki noktadan 15-yard olmak üzere kişisel faul çalınabilir. Temas kuralları Kural 7-3-8'de belirtilmiştir. Temas normalde diskalifiye gerektirecek bir hareket ise, faulü yapan oyuncu diskalifiye edilebilir.
- f. Engelleme faullerinde temasın olması gereklidir.
- g. Her oyuncunun kendi bölgesinde hakkı vardır, ve rastlantısal temas Kural 7- 3-8'de "topa uzanma" şeklinde dahil edilmiştir. Başlangıç çizgisi ilerisinde topa giden oyuncuların çarpışması durumunda, rakip oyuncuyu kasıtlı olarak engellemek amacıyla yapılmış hareket farkedilmezse, engelleme olarak kabul edilmez. Engelleme sadece ileri pasın atıldığı durumlarda geçerlidir (Ö.K. 7-3-9-I).
- h. Bir ileri pas'ta, topa saha içinde yer alan bir oyuncu veya hakem tarafından değilmesi, kuraldışı pas kesme kurallarını kaldırır. Teması takiben engelleme çalınmaz. Faul olması durumunda, interference için ceza uygulanmaz, ceza faul için uygulanır (Ö.K. 7-3-9-II).
- i. Topa değildikten sonra, topun havada kaldığı süre boyunca, bütün oyuncuların kurallar dahilinde blok koyma hakkı vardır.
- j. Topu tutmaya çalışan oyuncuya topu tutmadan önce yapılan tutma (oyuncuyu), çekiştirme, tackle gibi hareketler, hareketi yapan oyuncunun topa değil rakibine konstantre olduğunu gösterir ve fauldür.
- k. Bir pasın belirgin bir şekilde çok alçak veya çok yüksek gitmesi durumunda yapılan tackle veya engelleme, topun ilerleyişini durdurma amacı taşımayan kasti bir harekettir ve kurallara aykırıdır. Kuraldışı pas kesme değildir, ancak Kural 9-1-2-f'nin ihlalidir, bir önceki noktadan 15-yard, ve otomatik olarak first down ile cezalandırılır. Kasıt görüldüğü durumlarda oyuncu diskalifiye edilebilir.

### **Pas Tutma Hakkı Olmayan Oyuncuların Tarafsız Alanı Geçmesi**

MADDE 10. Snap'te ileri pas tutma hakkı olmayan oyuncuların, kurallara uygun bir ileri pas atılana kadar tarafsız alanı geçmesi kurallara aykırıdır (Ö.K. 7-3-10-I ve II).

*İstisna:*

1. Snap'ten hemen sonra ileriye hamle yaparak rakibe temasta bulunan bir oyuncu, tarafsız alanın bir yard ilerisine kadar olan bir oyuncuya temas edebilir ve tarafsız alanın üç yard ilerisine kadar teması devam ettirebilir.
2. Tarafsız alanı üç yard'dan fazla geçmeyen bir temas bittiğinde, teması yapan oyuncu yerinde durmalı ve pas atılana kadar o noktada durmalıdır.

**CEZA – Bir önceki noktadan beş yard [İ37].**

### **Topa Kuraldışı Temas**

MADDE 11. Önceden topu tutma hakkı olmayan bir oyuncu, bu hakkı kazanmadan kasıtlı olarak topa değmeyecektir (Ö.K. 5-2-3-I ve Ö.K. 7-3-11-I-III).

**CEZA – Bir önceki noktadan beş yard [İ16].**

# Kural 8

## Skor

### BÖLÜM 1. Sayıların Değerleri

#### Sayı Şapma Şekilleri

MADDE 1. Sayı yapma şekillerinin puan değerleri aşağıdaki gibidir:

Touchdown - 6 puan

Alan sayısı - 3 puan

Safety (puan rakip takıma verilir) - 2 puan

Başarılı Ekstra Sayı denemesi (Touchdown) - 2 puan

Başarılı Ekstra Sayı denemesi (Alan sayısı veya safety) - 1 puan

#### Hükmen Sonuçlanan Maçlar

MADDE 2. Takımın kendi kararı ile terk ettiği (veya hiç çıkmadığı) veya hakem kararı ile tatil edilen ve TBSF'nin ilgili kurulu tarafından hükmen sonuçlandırılan bir maçın skoru : Galip takım 1 – Mağlup Takım 0 olacaktır. Galip ilan edilen takım, maç durdurulduğu anda önde ise, o anki skor geçerli olacaktır (Kural 3-3-3-a ve b, ve Kural 9-2-3-a ve b).

### BÖLÜM 2. Touchdown

#### Yapılış Şekli

MADDE 1. Aşağıdaki durumlarda touchdown yapılmıştır:

- Topla koşan oyuncu, top kurallara uygun bir şekilde kendi kontrolünde iken rakip takımın kale çizgisini geçerse (İstisna: Kural 4-2-4-e) (Ö.K. 2-23-1-I ve Ö.K. 8-2-1-I-IV).
- Top tutma hakkına sahip bir oyuncu, kurallara uygun bir ileri pası rakibin sayı alanı içerisinde tutarsa (Ö.K. 5-1-3-I ve II).
- Bir fumble veya geri pas rakibin sayı alanı içerisinde geri kazanılır, tutulur, pas arası yapılır veya diğer takıma kurallar gereği verilirse (İstisna: Kural 7-2-2-a İstisna 2, 7-2-2-b İstisna 2 ve 8-3-2-d-5) (Ö.K. 7-2-4-I).
- Bir serbest vuruş, rakibin sayı alanı içerisinde kurallara uygun şekilde tutulur veya geri kazanılırsa.
- Bir başlangıç vuruşu, rakibin sayı alanı içerisinde kurallara uygun şekilde tutulur veya geri kazanılırsa (Ö.K. 6-3-9-VI).
- Kural 9-1-4 veya Kural 9-2-3 cezaları gereği referee touchdown verirse.

### BÖLÜM 3. Ekstra Sayı Denemesi

#### Yapılış Şekli

MADDE 1. Touchdown, safety (İstisna: Kural 8-3-4-a) veya alan sayısı olması



durumunda, diğer zamanlardaki kurallar geçerli olmak üzere, puanlar, Kural 8-1-1 'de açıklandığı şekilde verilecektir.

(Ö.K. 8-3-1-I-III; Ö.K. 8-3-2-I-III, V ve VIII; ve Ö.K. 10-1-7-XII-XXII).

### **Sayı Yapma Hakkı**

MADDE 2. Ekstra sayı denemesi, her iki takım için bir veya iki sayı yapma hakkı doğuran, sürenin durduğu özel bir haktır.

a. Topu oyuna altı sayılık touchdown yapan takım sokar. Dördüncü devrede sürenin bitmesinden sonra touchdown olsa bile, ekstra sayı denemesi yapılır.

b. Ekstra sayı denemesi hakkı, top oyuna hazır olarak belirtildikten sonra başlar.

c. Snap, rakibin iç sınır çizgileri arasında bir noktadan üç-yard çizgisinden veya daha geriden yapılacaktır. Kural olarak üç-yard çizgisinde iç sınır çizgilerinin ortasına konacaktır, ancak snap'i yapacak takımın isteğiyle, oyuna hazır sinyalinden önce, daha geride veya yanda (iç sınır çizgileri arasında olmak şartıyla) bir noktaya konulabilir. (Kural 8-3-3-a ve 8-3-3-c-1).

d. Ekstra sayı denemesi aşağıdaki şekillerde sona erer:

1. Takımlardan biri sayı yaparsa.

2. Top, kural gereği, ölü duruma geçerse (Ö.K. 8-3-2-IV ve VI)

3. Kabul edilen bir ceza sayıya yol açarsa.

4. A takımına down hakkı kaybettirecek bir ceza kabul edilirse (Kural 8-3-3-c-2).

5. Topun hakimiyetinin takımlar arasında değişmesinden önce, A takımı oyuncusu fumble yapar ve top fumble'ı yapan oyuncu dışında başka bir A takımı oyuncusu tarafından tutulur veya geri kazanılırsa A takımına sayı verilmez (Ö.K. 8-3-2-IX-XI).

### **Topun B Takımı Hakimiyetine Geçmesinden Önce Yapılan Fauller.**

MADDE 3. a. Eşdeğer fauller: Eşdeğer fauller yapılmışsa, down tekrar oynanır. Eşdeğer faullerden sonra yapılan tekrar, bir önceki noktadan yapılır

(Ö.K. 8-3-3-II ve Ö.K. 10-1-7-XVI).

b. Deneme sırasında B takımı tarafından yapılan fauller:

1. A takımı, B takımına verilen bir cezadan sonra, skoru reddederek hakkı tekrarlayabilir, veya cezayı reddederek skoru kabul edebilir. Snap yapan oyuncuya, topu vuruş için tutan oyuncuya, vuruş yapan oyuncuya, pas atan oyuncuya yapılan kişisel faullerde, A takımı hem skoru kabul edip hem de cezanın bir sonraki başlama vuruşu veya uzatma devreleri için bir sonraki noktadan uygulanmasını sağlayabilir

(Ö.K. 3-2-3VII; Ö.K. 8-3-2-II; Ö.K.8-3-3-I; Ö.K. 10-1-7-XIV, XV ve XVII).

2. B takımına verilen bir cezadan sonra, hakkın tekrarı cezanın topu getirdiği noktada iç sınır çizgileri arasında herhangi bir noktadan yapılabilir.

c. Ekstra sayı denemesinde A takımı tarafından yapılan fauller:

1. Başarılı bir ekstra sayı denemesi sırasında A takımı tarafından yapılan bir faul olduğunda, ceza sonrasında topun getirildiği noktadan top tekrar oyuna sokulur (Ö.K. 8-3-3-I ve III).

2. A takımına verilen ve hak kaybı içeren faullerde deneme iptal edilir, sayı varsa

geçersizdir. Varsa yard cezaları bir sonraki başlama vuruşu veya uzatma devrelerinde bir sonraki noktaya taşınmaz.

3. B takımı topun hakimiyetini ele geçirmeden önce A takımı oyuncusu faul yaparsa, ve hak sırasında başka bir hakimiyet değişimi olmazsa, ceza reddedilir ve eşdeğer ceza olarak kabul edilir.

d. Ölü top uygulaması:

1. Topun oyuna hazır olarak belirtilmesi ile snap arasındaki sürede yapılan fauller, bir sonraki snap yapılmadan önce cezalandırılır.

2. Ekstra sayı deneme hakkı sırasında yapılan, canlı top faulü olarak cezalandırılan ölü top faulleri, bir sonraki başlama vuruşu veya uzatma devreleri için bir sonraki noktadan uygulanır (Ö.K. 3-2-3-VIII).

e. Vuruş yapan oyuncuya veya topu vuruş için tutan oyuncuya sertlik yapılması veya üstüne koşulması: “Roughing” veya “running into” olarak geçen bu fauller, canlı top faulleridir.

f. Vuruşun tutulmasını engellemek: Vuruş için tutulmaya çalışılan topun tutulmasının engellenmesi cezası reddedilir veya eşdeğer bir faul olarak sayılır (A takımı skoru geçersizdir).

### **Topun B Takımı Hakimiyetine Geçmesinden Sonra Yapılan Fauller.**

MADDE 4.a. Kural gereği, her iki takım için verilen mesafe cezaları reddedilir. (İstisna: Kural 8-3-3-d-2) (Ö.K. 8-3-4-I ve II)

b. Faulü yapan takımın sayısı iptal edilir (Ö.K. 8-3-2-VII).

c. Eşdeğer fauller olursa, biri veya ikisi birden B takımının hakimiyet kazanmasından önce olsa da hak tekrarlanmaz.

### **Deneme Sonrasında Yapılan Fauller**

MADDE 5. Deneme sonrasında yapılan fauller, bir sonraki başlama vuruşunda veya uzatma devreleri için bir sonraki noktadan uygulanır (İstisna: Kural 10-1-6) (Ö.K. 10-1-7-XIX ve XX).

### **Bir Sonraki Oyun**

MADDE 6. Deneme yapıldıktan sonra, top başlama vuruşu veya uzatma devrelerinde bir sonraki noktadan oyuna sokulur. Altı-sayılık touchdown'u yapan takım başlama vuruşu yapacaktır.

## **BÖLÜM 4. Alan Sayısı (Field Goal)**

### **Yapılış Şekli**

MADDE 1. Topa vuran takım, top vuruş yapan takımdan başka bir oyuncuya veya yere değmeden, düşük vuruş veya yerden vuruş ile topu kale çatalından geçirirse, alan sayısı yapılmış olur. Vuruş bir başlangıç vuruşu olacaktır, serbest vuruş yapılamaz.

## Bir Sonraki Oyun

### MADDE 2.

- Alan sayısı yapıldıktan sonra, top başlama vuruşuyla veya uzatma devreleri için bir sonraki noktadan oyuna sokulur. Alan sayısını yapmış olan takım başlama vuruşu yapar..
- Başarısız olan bir alan sayısı denemesi sonrasında, top bir önceki noktadan oyuna sokulur, veya uzatma devresinde ise, geçerli kurallar uygulanır. Eğer bir önceki nokta B takımının 20-yard çizgisi ile kale çizgisi arasında ise, top 20-yard çizgisinden, iç sınır çizgilerinin ortasından oyuna sokulur. B takımının iç sınır çizgileri arasında başka bir nokta seçme hakkı vardır, ancak bu istek top oyuna hazır olarak belirtilmeden önce belirtilmelidir. (Ö.K. 6-3-4-III, Ö.K. 8-4-2-I-X ve Ö.K. 10-2-2-XXV)

## BÖLÜM 5. Safety

### Yapılış Şekli

#### MADDE 1. Aşağıdaki durumlarda safety olur:

- Top, o kaleyi savunan takımın kale çizgisinin gerisinden saha dışına çıkarsa (tamamlanmayan bir ileri-pas dışında), top kendi kale çizgisi üstünde veya gerisinde topa hakim bir oyuncunun elinde iken ölü duruma geçerse, ve topa hakim olan takım topun oraya gelmesinde pay sahibi ise (Ö.K. 6-3-1-IV ve V; Ö.K. 7-2-4-I; Ö.K. 8-5-1-I-III, VIII ve XI; Ö.K. 8-7-2-V; ve Ö.K. 9-4-1-IX).

Emin olunmadığı durumlarda safety yerine touchback kararı verilir.

- Kabul edilen bir ceza sonucunda, kale çizgisinin üstüne veya gerisine gidildiğinde (İstisna: Kural 8-3-4) (Ö.K. 8-5-1-IV ve Ö.K. 10-2-2-XIII ve XIV).

#### *İstisna:*

- B takımı oyuncusu bir ileri pası, fumble veya geri pası pas arası veya geri kazanma ile aldığı veya bir başlangıç vuruşunu veya serbest vuruşu tuttuğunda veya geri kazandığında, kendi 5-yard çizgisi ile kale çizgisi arasında ise, ve kendi momentum'u oyuncuyu kendi sayı alanına taşırsa, top o takımın hakimiyetinde ölü top olarak kabul edilir. Top tutmanın veya geri kazanmanın yapıldığı noktadan oyuna sokulur (Ö.K. 8-5-1-V-VII).

- Topun hakimiyetinin el değiştirmesinden sonra bir A Takımı oyuncusu kuraldışı bir ileri pasta, pas arası yaparsa, bir geri pası veya fumble'ı geri kazanırsa veya pas arası yaparsa, bunu yaptığı kendi sayı alanı ile 5 yard çizgisi arasında ise ve kendi momentumu oyuncuyu kendi sayı alanına taşır ve top orada ölü duruma geçerse, top o takımın hakimiyetinde ölü top olarak kabul edilir. Top pas arası veya geri kazanmanın yapıldığı noktadan oyuna sokulur.

### Safety Sonrası Vuruş

MADDE 2. Safety yapıldıktan sonra, top savunan takıma (sayının yapıldığı takım), kendi 20-yard'ından verilir. Takım topu oyuna iç sınır çizgileri üstünden veya arasından bir noktadan bir serbest vuruş ile oyuna sokar. Bu serbest vuruş degaj, düşük vuruş veya yerden vuruş olabilir (İstisna: Uzatma devrelerinde uygulanmaz).

## BÖLÜM 6. Touchback

### Touchback Kararı Verilmesi

MADDE 1. Aşağıdaki durumlarda touchback kararı verilir:

- Hücum takımının, ileri-pas dışında, bir hareketi sonucu, top rakip takım kale çizgisinin gerisinde ölü duruma geçerse, veya top savunan takımın kale çizgisi üstünde veya gerisinde bir oyuncunun hakimiyetinde iken ölü duruma geçerse ve diğer takım topun oraya gelmesine sebep olmuşsa touchback kararı verilir (Ö.K. 6-3-9-IV; Ö.K. 7-2-4-I, Ö.K. 8-6-1-I ve II, ve Ö.K. 10-2-2-XXXIX) (Kural 7-2-4-a ve b).
- Vuruş yapılan bir top, topu tutacak olan takımın kale çizgisi gerisinde ölü duruma geçerse, ve topun oraya gelmesine hücum takımı sebep olmuşsa touchback kararı verilir (İstisna: Kural 8-4-2-b) (Ö.K. 6-3-4-IV).
- Vuruş yapan takım, tutan takımın sayı alanı içerisinde bir kural ihlali yaparsa.

### Touchback Sonrası Snap

MADDE 2. Touchback kararı verildikten sonra, top, savunan takımın 20-yard çizgisinden oyuna sokulur. (İstisna: Ekstra periyod kuralları). Snap 20-yard çizgisinde iç sınır çizgilerinin ortasından veya takımın önceden belirtmesi durumunda arada bir noktadan veya çizgiler üstünde bir noktadan, yapılacaktır. Topun oyuna hazır olarak belirtilmesinden sonra A takımının topu farklı noktadan oyuna sokabilmesi için mola alınması zorunludur.

## BÖLÜM 7. Sorumluluk ve Impetus

### Sorumluluk

MADDE 1. Topun kale çizgisi gerisinden dışarı çıkmasından veya bir oyuncunun hakimiyetindeyken kale çizgisi üstünde veya gerisinde ölü duruma geçmesinden sorumlu olan takım, topu kale çizgisine taşıyan, kale çizgisine doğru yön veren (ileri veya geri pas) veya bir kaybedilmiş topun kale çizgisi üzerinde, gerisinde olmasına yol açan oyuncunun takımıdır. (Ö.K. 6-3-4-I)

### Impetus

MADDE 2.a. Topa vuran, pas atan, snap yapan veya fumble yapan oyuncunun topa yüklediği impetus, topun herhangi bir yönde ilerlemesindeki etken sayılacaktır; topun yere veya başka bir oyuncuya çarptıktan sonra yönünü değiştirmesi bu durumu değiştirmez. (Ö.K.3-4-IV; Ö.K. 8-5-1-II, III, VIII, IX ve XI; ve Ö.K: 8-7-2-I-IX).

b. Aşağıdaki durumlarda, topa yapılan ilk impetus bitmiş ve topa yön veren impetusun başka oyuncuya geçtiği varsayılır:

- Bir oyuncu herhangi bir oyuncunun hakimiyetinde olmayan topa ayakla vurarak vuruş yaparsa, veya kaybedilmiş bir top yere değdikten sonra eliyle tokatlırsa (İstisna: Sayı alanı içinde vurulan veya tokatlanan bir kaybedilmiş topta ilk impetus değişmez (Ö.K: 8-7-2-V).

- Top durur ve oyuncu topa temas ederek yeni impetus verir.

İstisna:

1. Kural 6-1-4-a ve 6-3-4-a (Ö.K. 6-3-4-I-IV).
  2. Sayı alanında duran bir topa değen bir oyuncu olduğunda, ilk impetus değiştirilmez.
- c. Bir kaybedilmiş top, yeni impetus olduğunda, kaybedilmiş top olarak kalır.

## Kural 9

# Oyuncular ve Kurallara tabi Diğer Kişilerin Uyması Gereken Kurallar

### BÖLÜM 1. Temas ve Engelleme Faulleri

#### Kasıtlı, Şiddet İçeren Fauller

MADDE 1. Hakemlerin yetkili olduğu tüm süre boyunca bütün kasti fauller, spor maksadını aşacak derecede şiddet içeren fauller diskalifiye gerektirir. Başka kurallar tarafından aksi belirtilmediği sürece, B takımı tarafından yapılan, diskalifiye ile sonuçlanan bütün kişisel fauller, rakip takıma first down hakkı doğurur.

#### Kurallara Tabi Kişiler

MADDE 2. Kurallara tabi olan kişiler, hakemlerin yetkili olduğu süre boyunca kişisel faul yapamazlar. Aşağıda listelenen ve sportmenlik dışı hareket olan bütün benzer hareketler kişisel faul olarak değerlendirilecektir.

- Kurallara tabi bir oyuncu, dizini kullanarak rakibine vuramaz; eli, kolu, dirseği ile veya ellerini bitişirmek sureti ile rakibinin kaskına (face mask dahil), boynuna, yüzüne veya vücudun başka bir yerine, oyunun maksadını aşacak şekilde , rakibi incitmek amaçlı vuramaz. (Ö.K. 9-1-2-I ve II)
- Oyuncu rakibine ayak veya diz altındaki bir bölge ile vuramaz.
- Hiçbir oyuncuya düşürme amaçlı bir hareketle çelme takılamaz. (İstisna: Koşucu)
- Clipping yapılamaz (Ö.K. 9-1-2-III).

#### *İstisna:*

1. Hücum oyuncularını snap'te çizgiye dizildiğinde, dizilişin ortasında yer alan oyuncunun her iki yanında beş yard, önüne ve arkasına üç yard uzaklıktaki alan içinde bulunan line oyuncularını, bu alan içinde clipping yapabilirler.

(a) Snap'te bu alan içerisinde yer alan bir oyuncu, bu alanı terk ettikten sonra geri dönüp clipping yapamaz.

(b) Clipping'in yapılabileceği bu alan, topa bu alan dışında değildiğinde veya bir fumble veya muff sonucu top bu alanın dışına çıktığında kalkar.

2. Oyuncu, kendisine blok yapacak olan oyuncuya, blok yapılmadan hemen önce bilerek sırtını dönerse.

3. Oyuncu, koşucuyu yakalamak veya bir fumble'ı, muff'ı, geri pas'ı, vuruşu veya değilen bir ileri-pas'ı tutmak veya geri kazanmak amacı ile rakibini bel altından veya kalçadan itebilir (Kural 9-3-3-c- İstisna 3) (Ö.K.6-3-1-III).

4. Tarafsız alan gerisinde yer alan bir oyuncu, bir ileri pas'a ulaşmak amacı ile rakibini bel altından veya kalçadan itebilir. (Kural 9-3-3-cİstisna 5).

- e. Bel altından blok aşağıdaki durumlar dışında yapılabilir (Ö.K. 9-1-2-IV-XI):
1. Snap'te çizginin ortasındaki çizgi oyuncusundan her yönde yedi yarıdan dışarıda konumlanmış hücum oyuncuları, topun ilk konumuna doğru, tarafsız alan gerisinden 10yard ilerisine kadar uzanan alan içerisinde bel altından blok koyamaz.
  2. Snap yapıldığında, normal dizilişlerde tackle olarak adlandırılacak (snap yapan oyuncunun iki yanındaki oyuncu) oyuncu hizası dışında yer alan arka oyuncuları, veya snap yapıldığında motion yapmakta olan oyuncular, topun ilk konumuna doğru, tarafsız alan gerisinden 10 yard ilerisine kadar uzanan alan içerisinde bel altından blok yapamazlar (Ö.K. 9-1-2-XXVI).
  3. Bir başlangıç hakkı sırasında, defans takımı oyuncuları, pas tutma hakkı olan hücum takımı oyuncusuna - koşucuya veya topa ulaşma çabası gösterilmesi durumu hariç - tarafsız alan ilerisinde bel altından blok koyamazlar. A takımı top tutucusu, bir ileri pas mümkün olmayana değin bu koruma altındadır.
  4. Serbest vuruş veya başlangıç vuruşu dizilişi olduğu haklarda, bütün oyuncuların bel altı blok koyması, koşucuya yapılan hareketler dışında, yasaktır.
  5. Topun hakimiyeti el değiştirdiğinde, koşucuya yapılan hareketler dışında, bütün oyuncuların bel altı blok koyması yasaktır.
  6. Tarafsız alan gerisinde ve bir geri pası tutmak üzere olan bir oyuncuya bel altından blok yapılamaz veya kişisel bir faul ile temas kurulamaz (Ö.K. 9-1-2XXV).
- f. Topun oyuncu tarafından tutulamayacağı kesin olduğu durumlarda, topu tutmaya çalışan bir oyuncu düşürülmeyecektir. Bu bir kişisel fauldür ve kuraldışı pas kesme değildir.
- g. Top ölü olduktan sonra piling (yığın) yapmak, rakip üstüne atlamak veya düşmek kurallara aykırıdır (Ö.K. 9-1-2-XII).
- h. Belirgin bir şekilde saha dışına çıkmış bir oyuncuya tackle veya blok yapılmayacaktır, veya top ölü olduktan sonra oyuncu yere atılmayacaktır (Ö.K. 9-1-2-XIII).
- i. Hurdling yapılmayacaktır (İstisna: Koşucu rakibine hurdling yapabilir).
- j. Topun ölü olmasından önce veya sonrasında, oyun dışı bir noktada rakibe atlamak, üzerine gitmek kuraldışıdır (Ö.K. 9-1-2-XIX ve XX).
- k. Rakibin kaskına (facemask dahil) el ve/veya kollar ile sürekli olarak müdahalede bulunmak kurallara aykırıdır. (İstisna: Koşucu tarafından veya koşucuya karşı yapılan müdahaleler).
1. Oyuncu kaskını rakibe zarar vermek için bir silah olarak kullanmayacaktır (Ö.K. 9-1-2-XVI).
- m. Sparring yapılmayacaktır (Ö.K: 9-1-2-XVII).
- n. Koşucuya bilerek kaskın üst kısmı ile vurulması kurallara aykırıdır.
- o. Bir pas atıldıktan sonra, bilerek pası atan oyuncuya müdahale yapılması, tackle yapılması kural dışıdır. Bu roughing the passer olarak değerlendirilir, ve koşu tarafsız alanıgeçer ve down sırasında hakimiyet değişmezse, ceza koşunun bittiği noktaya eklenir. (Ö.K. 2-30-4-I ve II; Ö.K. 9-1-2-XIV; Ö.K.10-2-2-XXXIII, XXXV ve XXXVI).
- p. Chop blok yapılmayacaktır.
- q. Avantaj elde etme amacı ile rakibin üstüne basmak, üstünde zıplamak veya durmak

kurallara aykırıdır.

r. Takım bir başlangıç vuruşu dizilişinde ise, snap'ten sonra snap'i yapan oyuncuya , snap'i takip eden bir saniye içinde müdahalede bulunulması yasaktır (Ö.K. 9-1-2-XXII-XXIV).

**CEZA – Ölü top faulleri için temel noktadan veya bir sonraki noktadan 15 yard, ve B Takımı tarafından yapılan fauller için, diğer kurallarla çalışmaması durumunda, otomatik first down (İstisna: Tarafsız alan gerisinde hücum takımı tarafından yapılan kişisel fauller bir önceki noktadan değerlendirilir. faul A takımının kale çizgisi gerisinde yapılırsa safety. [İ7, İ24, İ34, İ38, İ39, İ40, İ41, İ46]Kasti ve sürekli tekrarlayan fauller için diskalifiye.**

s. Rakip oyuncunun facemask'ını veya kaskındaki herhangi bir açıklığı tutmak kurallara aykırıdır. Kask üzerinde açık el kullanılabilir. (Ö.K. 9-1-2-XV).

**CEZA – Canlı top faulü, temel noktadan. Savunma takımı: Tesadüfi tutma için beş yard (otomatik first down değil)[İ45]; döndürmek, çevirmek veya çekmek için 15 yard ve diğer kurallar ile çelişkili değilse otomatik birinci down. Hücum takımı: Temel noktadan 15 yard (İstisna: Tarafsız alan gerisindeki facemask faulleri için bir önceki noktadan değerlendirilir. Faul A takımının kale çizgisi gerisinde oluşursa safety). Ölü toplar için: Bir sonraki noktadan 15 yard ve diğer kurallar ile çelişkili değilse B takımı faullerinde otomatik first down [İ7, İ38 İ45]. Kasti ve sürekli tekrarlayan faullerde diskalifiye[İ47]. Emin olunmadığında, kaskın ve/veya facemask'ın çevrildiğine, döndürüldüğüne veya çekildiğine karar verilir.**

***Alan sayısı denemeleri dışındaki sebest vuruş ve başlangıç vuruşu oyunlarında A Takımı tarafından yapılan faullerde: Uygulama önceki noktadan veya B Takımına ait olan ilk ölü top noktasından yapılabilir.***

## **Vurucuya ve Tutucuya Müdahale**

MADDE 3. a. Başlangıç vuruşu yapılacağı belli olduğu durumlarda, topa vuruş ile vuran veya topu bir yerden vuruş için tutan oyuncuya “roughing” veya “running into” faulleri yapılamaz (Ö.K. 5-2-2-I ve Ö.K. 9-1-3-I, III ve VI).

1. Roughing olarak nitelendirilen “vurma”, vuruş yapan oyuncuyu veya topu tutan oyuncuyu tehlikeye atan bir kişisel fauldür.
2. Running into olarak nitelendirilen “çarpma”, vuruş yapan oyuncuyu veya topu tutan oyuncuyu tehlikeye atan, oyuncuyu darbe sonucu iten, ancak sertliğe yol açmayan bir fauldür (Ö.K. 9-1-3-II).
3. Vuruş yapan oyuncuya veya topu tutan oyuncuya tesadüfi temas faul değildir.
4. Vuruş yapan veya topu tutan oyuncu, sakatlıktan korunmalıdır, ancak başlangıç vuruşuna değildikten sonra yapılan temas roughing veya running into faulü değildir.
5. Topa vuran oyuncu, dengesini kazanacak kadar zaman geçtikten sonra, kendisini



koruyan bu kural geçerliliğini yitirir. (Ö.K. 9-1-3-IV).

6. Vuruş yapan takım tarafından kurallara uygun şekilde blok yapılan bir savunma oyuncunun bu blok neticesinde vuruş yapan oyuncuya veya vuruş için topu tutan oyuncuya çarpması durumunda da bu fauller geçerlidir. Hücum takımının bloğunun kuraldışı olması durumunda ise bu kural geçerli olmaz.

7. Başlangıç vuruşunu blok eden oyuncu dışında bir oyuncunun vuruş yapan oyuncuya veya vuruş için topu tutan oyuncuya , roughing veya running into yapması durumunda, bu fauldür.

8. “Roughing” ile “running into” arasında karar kılınmadığı zaman, “roughing” kararı verilir.

**CEZA – “Running into” için bir önceki noktadan beş yard [İ30]. “Roughing” için bir önceki noktadan onbeş yard ve diğer kurallarla çelişkili değilse first down [İ38 ve İ30]. Kasti fauller için diskalifiye [İ47].**

b. Rakibe ceza verdirmek amacı ile, yapılmadığı halde , kendisine “roughing” veya “running into” yapılmış gibi davranan oyuncuya sportmenlik dışı hareket cezası verilir (Ö.K. 9-1-3-V).

**CEZA – Bir önceki noktadan 15 yard [İ27].**

c. Serbest vuruş yapan bir oyuncuya , kendi sınır çizgisini beş yard geçene kadar, veya top bir oyuncuya, hakeme veya yere değene kadar, blok yapılamaz..

**CEZA – Bir önceki noktadan 15 yard [İ40].**

### **Kuraldışı Engelleme**

MADDE 4. a. Sahada yer alan oyuncular dışındaki kurallara tabi kişiler, top oyunda iken top veya herhangi bir oyuncunun hareketlerine herhangi bir şekilde müdahale edemezler.

**CEZA – Temel noktadan 15 yard. Referee gerekli gördüğü cezayı verebilir – buna touchdown vermek de dahildir [İ27].**

b. Top canlı iken, aynı takımdan 12 veya daha fazla oyuncu sahada yer alamaz (Ö.K. 9-1-3-I-VIII).

**CEZA – Bir önceki noktadan 15 yard [İ28].**

c. Kurallara tabi olmayan bir kişi, top oyunda iken top veya herhangi bir oyuncunun hareketlerine herhangi bir şekilde müdahale edemez.

d. Kurallara tabi olan veya olmayan kişiler dışında bir etkenin oyuna müdahale etmesi durumunda da kuraldışı temas kararı verilir.

**CEZA – Referee gerekli gördüğü kararı verebilir, buna touchdown vermek de dahildir [İ27]**

### **Oyun Yönetimine Müdahale**

MADDE 5.

a. Top oyunda iken, koç, yedek oyuncu veya kurallara tabi kişiler, kurallar ile belirtilen alanlarını aşamaz. Buna takım alanı ve koç alanı gibi alanlar dahildir

b. Kural 9-1-5-a'nın uygulaması aşağıdaki gibidir:

1. Kenar yönetimine uyarıda bulunmak amacıyla herhangi bir hakem sürenin durdurulmasını isteyebilir [İ15].

2. Koçun ihlalde bulunması durumunda, koç birinci – veya ikinci – ihtarını aldığı şeklinde uyarılır.
3. Her hakem uyarıların yapıldığı zamanı ve periyodu not edecektir.
4. İkinci ihtardan sonra, koça takımının iki uyarı aldığı ve bir sonraki ihlalin beş yard ile cezalandırılacağı belirtilir.
5. Bir sonraki ihlalde, beş yard cezası verilir, iki uyarı ve bir ceza alındığı, ve bir sonraki ihlalde onbeş yard ceza verileceği belirtilir.

**CEZA – Ölü top faulü. İlk iki ihlalde uyarı verilir. Üçüncü ihlalde 5 sonrasındaki tüm ihlallerde 15 yard ceza verilir. Yard Cezaları bir sonraki noktadan uygulanır.**

## **BÖLÜM 2. Temas İçermeyen Fauller**

### **Sportmenlik Dışı Hareketler**

MADDE 1. Hakemlerin yetki süresi dahilinde, oyunun yönetimini etkileyecek şekilde sportmenlik dışı müdahalelere ve hareketlere izin verilmeyecektir.

a. Örnek olarak, aşağıdaki hareketler yasaklanmıştır (ancak burada listelenmeyen hareketler de hakemlerin inisiyatifindedir).

1. Kurallara tabi bir kişinin küfür etmesi, tahrik edici veya rakibi aşağılayıcı sözler söylemesi, bu şekilde hareketlerde bulunması, hakemlere benzer hareketlerde bulunması, oyunun esaslarına ters davranışlarda bulunması. Bunlara daha detaylı örnek olarak:

- (a) Rakibe parmak, el, kol veya topu kullanarak işaret etmek. Elle boğazını keser gibi bir hareket yapmak
- (b) Rakibe sözlü olarak küfür etmek.
- (c) Rakibi veya seyircileri tahrik etmek.
- (d) Bir veya birkaç oyuncunun, ilgi çekmek amacı ile uzun süreli, aşırıya kaçan hareketlerde bulunması.
- (e) Kale çizgisine müdahale edilmeden yaklaşan bir oyuncunun, gösteriş amaçlı olarak koşusunu aşırı derecede yavaşlatması.
- (f) Takım alanına varmadan kaskın çıkarılması (İstisna: Molalarda, malzeme ayarlaması yapıldığında, oyun sonucunda kaskın çıkması durumunda, devreler arasında, mesafe ölçümlerinde ve referee'nin özel olarak izin verdiği tüm durumlar).
- (g) Düşürdüğünüz oyuncunun yanında kendi göğsünü yumruklamak gibi aşırıya kaçan sevinç hareketleri.
- (h) Tribünlere giderek seyircilerle konuşmak, eğilerek selamlamak vs. hareketler.

2. Bir oyun sonrasında, top elinde olan oyuncu topu bir hakeme getirmeli, veya topun öldüğü noktada topu bırakmalıdır. Buna göre aşağıdaki hareketlere izin verilmez:

- (a) Topa tekme vurmak, elle atmak veya taşımak suretiyle hakemin topu geri getirmesini gerektirecek bir duruma sokmak.
- (b) Topu yere sert bir şekilde atmak (İstisna: Zamanı durdurmak amacı ile

atılan bir ileri pas (Kural 7-3-2-e) ).

(c) Topu havaya fırlatmak.

(d) Oyun geciktirecek başka sportmenlik dışı davranışlar

**CEZA – Ölü top faulü. Bir sonraki noktadan 15 yard [İ7, İ27]. Kasti ve sürekli faul durumunda diskalifiye [İ47]. Bir oyuncunun aynı maç içerisinde iki adet sportmenlik dışı hareket yapması durumunda oyuncu diskalifiye edilir.**

b. Diğer yasaklı hareketlere örnek:

1. Maç sırasında, koçlar, oyuncular ve kurallara tabi yardımcıları, referee'nin izni olmadan, saha içerisinde veya 25-yard çizgilerinin ilerisinde olamaz.

(İstisna: Kural 1-2-4 ve 3-3-8-c).

2. Diskalifiye edilen oyuncular oyun alanına veya sayı alanı'na giremez.

3. 1. örnekte belirtilenlerin dışında, kurallara tabi diğer kişiler, referee'nin izni olmadan saha içerisine veya sayı alanlarına giremez.

4. Yedek oyuncular, oyuncu değişikliği dışında sahaya veya sayı alanına giremez. Buna, bir hak sonrası sonunda kutlama da dahildir. (Ö.K. 9-2-1-I).

5. Kurallara tabi kişilerin, rakip takımın sinyalini bozacak şekilde ses yayını yapmaları, ses çıkartmaları kurallara aykırıdır (Kural 1-1-6).

**CEZA – Ölü top faulü. Bir sonraki noktadan 15yard [İ7, İ27]. Kasti ve sürekli faullerde diskalifiye [İ47].**

## Haksız Avantaj Sağlayacak Taktikler

MADDE 2.

a. Bir oyuncu topu giysisi içine veya altına saklayamaz, top yerine başka bir malzeme koyamaz.

b. Rakibi şaşırtmak amacı ile yedek oyuncuların değişiminde hile yapılamaz.

(Kural 3-5-2-e) (Ö.K. 9-2-2-I-VII).

c. Rakibi şaşırtmak amacı taşıyan herhangi bir malzeme kullanılamaz (Kural 1-4-2-e).

**CEZA – Canlı top faulü. Bir önceki noktadan 15yard [İ27]. Kasti ve sürekli faullerde diskalifiye [İ47].**

d. 1,25cm'den uzun çivili kramponlar giyilemez. (Kural 1-4-5-e ve f).

**CEZA – Oyuncu bu ve bir sonraki maçtan diskalifiye edilir [S27, S47]. Bir sonraki noktadan ölü top faulü, B takımı faulü otomatik first down değildir. Takıma mola verilir. İHLAL – Kural 3-3-6 ve 3-4-2-b. [İ23, İ3, İ21] Diskalifiye sezonun son maçında gerçekleşirse oyuncu bir sonraki sezonun ilk maçında cezalı durumda olacaktır.**

e. Referee, maçtan sonra krampon çivi uzunluğu sebebiyle yapılan diskalifiyeyi TBSF'ye bildirir.

## Haksız Avantaj Sağlayacak Hareketler

MADDE 3. Aşağıdaki hareketler haksız avantaj sağlayacak hareketlerdendir:

a. Bir takım, referee'nin ikazına rağmen, top hazır olduktan iki dakika sonraya kadar oynamayı kabul etmezse.

b. Bir takım, sürekli olarak, kalan mesafenin yarılanması şeklinde cezalandırılacak fauller yaparsa.

c. Kurallar ile tam olarak tanımlanmayan haksızlık yaratıcı bir hareket yer alırsa (Ö.K. 4-2-1-II).

**CEZA - Referee gerekli gördüğü kararı alabilir. Buna ceza vermek, touchdown vermek, maçı tatil etmek veya maçı hükmen sonuçlandırmak da dahildir.**

### **Hakeme Fiziksel Temas**

MADDE 4. Bir maç hakemine şiddetli ve kasti bir şekilde fiziksel temasta bulunmak fauldür.

**CEZA – Ölü top faulü. Bir sonraki noktadan 15 yard ve diskalifiye. [İ7, İ27, İ47]**

## **BÖLÜM 3. Blok,**

### **Blok Yapabilecek Kişiler**

MADDE 1. Kuraldışı pas kesme, vuruşun tutulmasına müdahale veya “kişisel faul” olmadığı sürece, her iki takım oyuncularını da rakiplerini bloklayabilirler (İstisna: Kural 6-1-2-h).

### **Koşucuya veya Pas Atıcıya Yardım Edilmesi**

MADDE 2.

a. Koşucu veya pası atacak olan oyuncu, ellerini kullanarak rakiplerini itebilir, onlardan kurtulmaya çalışabilir.

b. Koşucu, kendi takım arkadaşını formasından tutamaz; ve kendi takımından biri koşucuyu ilerletmek amacı ile onu itemez, tutamaz ve kaldıramaz.

c. Koşucunun takım arkadaşları, blok yapmak sureti ile koşucuya yardımcı olabilir, ancak ellerini ve ayaklarını birbirlerine kilitlemek sureti ile blok yapamaz.

**CEZA – Temel noktadan beş yard [İ44].**

### **Hücumda Ellerin ve Kolların kullanımı**

MADDE 3.

a. Oyuncu omuzları, elleri, kollarının dış yüzeyleri, ve vücudunun diğer yüzeylerini kullanarak blok yapabilir. Ancak aşağıdaki kurallara uymak zorundadır:

1. Eller :

a) Dirseklerin ilerisinde olacaktır

b) Rakibin vücudu bölgesinde olacaktır (İstisna: Rakip blokçuya sırtını döndüğü zaman) (Ö.K. 9-3-3-VI ve VII).

c) Blokçunun ve rakibin omuzu veya altında bir seviyede olacaktır (İstisna: Rakip eğilirse veya eğilmiş durumda koşarsa).

d) Ayır olacak ve kilitli durumda olmayacaktır.

2. Eller açık olacak ve avuç içleri rakibin çerçevesine bakacaktır, veya kapalı olacak, avuç içi rakibe dönük olmayacaktır. (Ö.K. 9-3-3-I-IV ve VI-VIII).

**CEZA – Temel noktadan 10 yard. (İstisna: Tarafsız alan gerisinde hücum**

**takımına faul çalınması durumunda, bir önceki nokta kullanılır. Faul A takımının kale çizgisi gerisinde olursa Safety verilir) [İ42].**

b. Koşucunun veya pası atan oyuncunun takım arkadaşı tarafından yapılan tutma veya kuraldışı engelleme Kural 9-3-3-a için de geçerlidir:

1. Kollar ve eller, rakibi tutmak, çekmek veya rakibi kavramak için kullanılmayacaktır.
2. Kollar ve eller rakibi başka bir şekilde kuraldışı engellemek amacıyla kullanılmayacaktır (Ö.K. 9-3-3-I).

**CEZA – Temel noktadan 10 yard. (İstisna: Tarafsız alan gerisindeki fauller için bir önceki nokta kullanılır. A takımının kale çizgisi gerisinde oluyorsa safety) [İ42].**

c. Sırttan yapılan bir blok kurallara aykırıdır

(Ö.K. 9-1-2-XXI, Ö.K: 9-3-3-VII, Ö.K. 9-3-4-III ve Ö.K. 10-2-2-XXXIV).

*İstisna:*

1. Snap yapıldığında, başlangıç çizgisinde olan, ve ortadaki oyuncunun her iki yanından yatay olarak beş yard ve dikey olarak üç yard mesafede konumlanmış hücum oyuncuları, bu alan içerisinde arkadan blok yapabilir.

(a.) Snap yapıldığında bu alan içerisinde olan bir oyuncu, bu alanı terk ettikten sonra tekrar bu alan girip arkadan blok yapamaz.

(b.) Topa bu alan dışında değildiğinde veya bir fumble veya muff sonucu top bu alanın dışına çıktığında, bu alan geçerliliğini yitirir.

2. Oyuncu kendisini bloklamak üzere olan rakip oyuncuya sırtını dönerse

3. Oyuncu koşucuya ulaşmaya çalışıyor veya bir fumble, muff, geri pas, vuruş veya ileri pası değildikten sonra tutmaya veya geri kazanmaya çalışıyorsa, önüne çıkan bir rakibi bel yukarisından arkadan itebilir (Kural 9-1-2-d İstisna 3) (Ö.K. 6-3-1-III).

4. Kural 9-3-3-a-1-b 'de belirtildiği üzere oyuncu kendisini bloklamak üzere olan oyuncuya sırtını dönerse.

5. Pas tutma hakkı olan bir oyuncu, tarafsız alan gerisinde iken, bir ileri pası tutmak için rakibini sırtından itebilir (Kural 9-1-2-d İstisna 4).

**CEZA – Temel noktadan 10 yard (İstisna: Tarafsız alan gerisinde hücum takımına kuraldışı blok çalınması durumunda, ceza bir önceki noktadan uygulanır. A takımının kale çizgisi gerisinde olursa Safety) [İ43].**

d. Koşucunun veya pas atacak oyuncunun aşağıdaki hareketleri kurallara aykırıdır:

1. Yumruklar veya kolların rakibe vurmak amaçlı kullanılması (Ö.K. 9-3-3-IV).

2. Rakibin kaskına (facemask dahil) sürekli temasta bulunulması (Kural9-1-2-k).

**CEZA – Temel noktadan 15 yard (İstisna: Tarafsız alan gerisinde hücum takımına çalınan kişisel faullerde, ceza bir önceki noktadan uygulanır. A takımının kale çizgisi gerisinde olursa Safety) [İ38]. Kasti ve sürekli faullerde diskalifiye [İ47].**

***Serbest vuruş veya başlangıç vuruşunun yapıldığı bir oyunda A Takımı tarafından yapılan faullerde: Uygulama Noktası bir önceki nokta veya B Takımına ait ilk ölü top noktası olabilir.***

- e. Vuruş yapan takımdaki bir oyuncu, aşağıdaki hareketleri yapabilir.
1. Başlangıç vuruşu oyununda, ellerini ve/veya kollarını kullanarak, tarafsız alan ilerisinde kendisini bloklamaya çalışan rakibini uzaklaştırabilir.
  2. Serbest vuruş oyununda, ellerini ve/veya kollarını kullanarak kendisini bloklamaya çalışan rakibini uzaklaştırabilir.
  3. Başlangıç vuruşu veya serbest vuruş sırasında, topu tutma hakkı olduğu zaman, kaybedilmiş bir topa ulaşmak amacı ile ellerini ve/veya kollarını kullanarak rakibini itebilir.
- f. Pas atan takım oyuncusu, kurallara uygun bir ileri pasa değildikten sonra sonra kaybedilmiş olan topa ulaşmak için ellerini ve/veya kollarını kullanarak rakibini itebilir (Kural 7-3-5, 7-3-8-, 7-3-9 ve 7-3-11).

### **Savunmada Ellerin ve Kolların Kullanımı**

MADDE 4.a. Savunma oyuncularını, koşucuyu yakalamaya çalışırken ellerini ve kollarını kullanarak rakibi itebilir, çekebilir veya kaldırabilir.

b. Savunma oyuncularını ellerini veya kollarını, koşucu dışındaki bir oyuncuya tackle yapmak, tutmak veya kural dışı bir şekilde engellemek amaçlı hareket yapamaz.

**CEZA – Temel noktadan 10 yard [İ42].**

c. Savunma oyuncularını, kendilerini bariz şekilde bloklamaya çalışan oyuncularını itebilir, çekebilir, veya uzaklaştırabilir. Savunma oyuncularını, top tutma hakkına sahip hücum oyuncularına, hücum oyuncusu kendisi ile aynı çizgiye gelene kadar veya rakibin kendisine blok koyma imkanı olmayana kadar, blok koyabilir veya uzaklaştırabilir. Sürekli temas kurallara aykırıdır (Ö.K. 9-3-4-I, II ve IV).

**CEZA – Temel noktadan 5, 10 veya 15 yard [İ38, İ42, İ43 veya İ45].**

d. Topa veya koşucuya gitme çabası yoksa, savunma oyuncularını Kural 9-3-3-a,b,c ve d'ye uymak zorundadır.

**CEZA – Temel noktadan 5, 10 veya 15 yard [İ38, İ42, İ43 veya İ45].**

e. Kurallara uygun bir ileri-pas tarafsız alanı geçer, ve interference dışında bir temas faulü yapılırsa, ceza bir önceki noktadan uygulanır. Buna Kural 9-3-4- c'de dahildir (Ö.K. 7-3-9-II ve Ö.K: 9-3-4-I ve II)

**CEZA – Temel noktadan 5, 10 veya 15 yard. Faul top tutma hakkı olan bir oyuncuya (pası atan dışında) topu tutmadan önce yapıldıysa otomatik birinci down [İ38, İ42,İ43 veya İ45].**

f. Savunma oyuncusu, aşağıdaki durumlarda, kaybedilmiş bir topa ulaşmak amacıyla elleri veya kolları ile rakibini bloklayabilir veya uzaklaştırabilir (Kural 9-1-2- d İstisna 3 ve 4, ve Kural 9-3-3-c İstisna 3 ve 5):

1. Oyuncunun tutma hakkı olan bir geri-pas, fumble veya vuruş olduğunda.
2. Tarafsız alanı geçmişse ve herhangi bir oyuncuya veya hakeme değmiş bulunan bir ileri-pas olduğunda.

g. Bir savunma oyuncusu, rakibinin kaskına (facemask dahil) uzun süreli temas edemez (İstisna: Koşucuya karşı temas).

**CEZA – Temel noktadan 15 yard, başka faullerle çakışmayan B takımı**

**faullerinde birinci down [İ38].**

### **Kuraldışı Yardım**

MADDE 5.

a. Bir savunma oyuncusu, snap yapılmadan önce takım arkadaşının sırtına veya omzuna ayaklarını koyarak duramaz.

**CEZA – Ölü top faulü. Bir sonraki noktadan 15 yard [İ27].**

b. Vuruş yapılan bir topu bloklamaya, tutmaya, vurmaya çalışan savunma oyuncusu, aşağıdaki hareketlerde bulunamaz:

1. Takım arkadaşının üzerinde duramaz, zıplayamaz. (9-1-2-q)
2. Yükseklik kazanmak amacı ile elini takım arkadaşının üzerine koyamaz
3. Takım arkadaşı tarafından **ilerletilemez, itilemez, kaldırılamaz**

**CEZA – Bir önceki noktadan 15 yard [İ27].**

### **Topun Kaybedilmiş Olması Durumu**

MADDE 6. Top kaybedilmiş olduğunda, rakibi tutma, arkasından kuraldışı blok koymak, rakibin facemask'ini veya kaskını tutmak, veya ellerini kuraldışı şekilde kullanarak kişisel faul yapmak kurallara aykırıdır. (Ö.K. 7-3-9-II).

**CEZA – Temel noktadan beş, 10 veya 15 yard. (İstisna: Tarafsız alan gerisindeki hücum faulleri bir önceki noktadan uygulanır. Faul A takımın kale çizgisi gerisinde yapılırsa Safety) (Kural 10-2-2-c,d,e ve f) [İ38,İS42,İ43 veya İ45]**

## **BÖLÜM 4. Topa Elle veya Ayakla Vurulması**

### **Kaybedilmiş Topa Elle Vurulması**

MADDE 1.a. Top havada iken, topu tutma hakkı olan bütün oyuncular topa elle vurarak yönünü değiştirebilir (İstisna: Kural 9-4-2).

b. Başlangıç vuruşu yapılan bir top, herhangi bir oyuncu tarafından bloklanabilir.

c. Diğer şekilde kaybedilmiş olan toplar saha içerisinde ileriye doğru elle vurulamaz, veya sayı alanı içerisinde hiçbir şekilde elle vurulamaz. Topu tutmaya çalışırken topu tutamayan oyuncunun yaptığı hareket topa vurmaktır değildir. (İstisna: Kural 6-3-11)

(Ö.K. 6-3-1-I, Ö.K. 9-4-1-I-XI ve Ö.K. 10-2-2-IV).

**CEZA – Temel noktadan 15yard ve diğer kurallarla çakışmadığı müddetçe hak kaybı. [İ31 ve İ9] (İstisna: Tarafsız alanı geçen bir başlangıç vuruşu sırasında olan faul için hak kaybı verilmez (Kural 10-2-2-c,d,e ve f).**

### **Geri Pasa Elle Vurulması**

MADDE 2. Havada olan bir geri pas, pası atan takım tarafından, yard kazanmak amacıyla elle ileri doğru vurulamaz.

**CEZA – Temel noktadan 15yard. (Kural 10-2-2-c) [İ31].**

### **Hakimiyette Olan Topa Elle Vurulması**

MADDE 3. Bir oyuncunun hakimiyetinde olan bir top takım arkadaşı tarafından elle ileriye vurulamaz.

**CEZA – Temel noktadan 15yard (Kural 10-2-2-c) [İ31].**

### **Topa Kurallara Aykırı Vuruş Yapılması**

MADDE 4. Bir kaybedilmiş top, ileri pas veya rakip tarafından yerden vuruş için tutulan topa, ayak ile vurulamaz. Bu tür bir hareket, topun kaybedilmiş veya ileri pas statüsünü bozmaz. Topu yerden vuruş için tutan oyuncu topun hakimiyetini kaybederse top fumble olur ve kaybedilmiş duruma gelir; serbest vuruş sırasında topun hakimiyeti kaybedilirse top ölü duruma geçer (Ö.K: 8-7-2-VII).

**CEZA – Temel noktadan 15 yard ve diğer kurallarla çelişmiyorsa hak kaybı (Kural 10-2-2-c,d,e ve f) [İ31 ve İ9] (İstisna: Bir başlangıç vuruşunun tarafsız alanı geçtiği durumda yapılan faullerde hak kaybı verilmez).**

## **BÖLÜM 5. Kavga**

MADDE 1.. Hakemlerin görev süresi dahilinde, kurallara tabi herhangi bir kişinin bir kavgaya karışması, kavgayı başlatması, kavgaya girmek amacı ile takım alanını terk etmesi, kendi takım alanında kavgaya girmesi kurallara aykırıdır.

**CEZA – Temel veya bir sonraki noktadan 15 yard. Maçın devamı ve bir sonraki maç için diskalifiye. B takım faullerinde, diğer kurallarla çelişmemesi durumunda, first down. Maçın senenin son maçı olması durumunda, diskalifiye bir sonraki senenin ilk maçına verilir [İ7, İ27 veya İ38, ve İ47].**

MADDE 2. a. Kurallara tabi herhangi bir kişinin sene içinde ikinci bir kavgaya karışması ve bu sebeple diskalifiye olması durumunda, oyuncu senenin geriye kalan bütün maçları için diskalifiye edilir.

b. ikinci kez kavgaya karışma durumu sezonun son maçında meydana gelirse kişi bir sonraki sezonun ilk maçında da yer alamaz ve bu o sezonun ilk kavga cezası sayılır.

MADDE 3. Referee maç raporunda tüm kavga nedeniyle gerçekleşen diskalifileri olayın oluş şekli ve durumu kendisine bildiren hakemlerle birlikte belirtecektir.



# Kural 10

## Cezaların Uygulanması

### BÖLÜM 1. Cezaların Tamamlanması

#### Tamamlanma Zamanı ve Şekli

MADDE 1. a. Bir harekete verilen ceza, kabul edildiği, reddedildiği veya kurallar dahilinde iptal edildiği durumlarda tamamlanmış sayılır.

b. Bütün cezalar reddedilebilir ancak diskalifiye olan oyuncular oyunu terk etmek zorundadır.

c. Bir faul yapıldığında, top bir sonraki hak için hazır konuma getirilmeden cezanın tamamlanması gerekir.

d. Kurallar, başka kurallar ile çelişkili ise uygulanmaz (Ö.K. 9-4-1-XI ve Ö.K.10-1-1-I).

#### Snap İle Aynı Anda Yapılan Fauller

MADDE 2. Snap yapıldığı anda yapılan fauller, o down içerisinde yapılmış Sayılır.(*İstisna*: Kural 3-5-2-e).

#### Aynı Takım Tarafından Yapılan Canlı Top Faulleri

MADDE 3. Aynı takımın bir down sırasında birden fazla canlı top faulü yapması durumunda, başhakem rakip takım kaptanına iki cezayı ve sonuçlarını açıklar, takım kaptanı bu iki cezadan birini seçer. (*İstisna*: Sportmenlik dışı faul yapılması durumunda, ceza her halikarda bir sonraki noktadan uygulanır). (Ö.K. 10-1-3-I).

#### Eşdeğer Fauller

MADDE 4. Her iki takımın da aynı hak sırasında birer canlı top faulü yapması durumunda, bunlar eşdeğer faullerdir ve cezaları birbirini iptal eder. Hak tekrar oynanır (Ö.K. 10-1-4-II, IX, X).

*İstisnalar:*

1. Hak sırasında, veya kural gereği hak sonunda topun hakimiyeti el değiştirirse, topun en son hakimi olan takım eşdeğer faulleri reddedebilir ve bu sayede topun hakimiyetini alabilir; ancak bu durumda kendi yaptığı faul topun hakimiyetini ele geçirdikten sonra yapıldıysa, bu faulün öngördüğü ceza uygulanır ve top o takıma verilir. (Ö.K. 10-1-4-I-VIII).

2. B takımının faulü başlangıç vuruşu sonrası uygulaması gerektiriyorsa, B takımı eşdeğer faulleri reddederek kendisine başlangıç vuruşu sonrası ceza uygulamasını kabul edebilir.

3. Bir canlı top faulünün ölü top faulü olarak uygulanması durumunda, fauller eşdeğer olarak kabul edilmez ve fauller olma sırasında göre uygulanır.

4. Kural 8-3-4-c ve 3-1-3-g-3 (B takımının hakimiyetinden sonra ekstra sayı denemesinde veya uzatma devresinde).

## **Ölü Top Faulleri**

MADDE 5. Ölü top faullerinin cezaları, oluş sıralarına göre ardarda uygulanır. (Ö.K. 10-1-5-I-VIII) (İstisna: Sportmenlik dışı fauller olduğunda veya her iki takım tarafından, cezalar tamamlanmadan ölü-top faulleri yapıldığında, veya cezaların oluş zamanları ve sıraları kesinleştirilemediğinde, fauller birbirine eşdeğer alınır ve birbirini götürür, hak sayısı değiştirilmez. Ancak diskalifiye olan oyuncular oyundan çıkarılır (Kural 5-2-6 ve 10-2-2-a).

## **Canlı Top – Ölü Top Faulleri**

MADDE 6. Bir takım tarafından yapılan bir canlı top faulünü takiben herhangi bir takım tarafından yapılan bir ölü top faulü olması durumunda (ölü top faulü olarak değerlendirilen canlı top faulleri de dahil), cezalar ayrı olarak, sırasıyla uygulanır (Ö.K. 10-1-6-I-VII).

## **Uzatma Devresi Öncesi Yapılan Fauller**

MADDE 7. Dördüncü devre bitiminden sonra ve birinci uzatma Devresinin başlamasından önce yapılan fauller, bir sonraki seri başlangıcı olan 25-yard noktasından yapılır. (İstisna: Kural 10-2-2-g) (Ö.K. 10-1-7-I ve IV-XVIII).

# **BÖLÜM 2. Ceza Uygulama Prosedürleri**

## **Noktalar**

MADDE 1. Cezaların uygulama noktaları şu şekilde ayrılır: bir önceki nokta, faul noktası, bir sonraki nokta, koşunun veya başlangıç vuruşunun bittiği nokta.

## **Prosedür**

MADDE 2. Aşağıdaki durumlarda, belirtilen kurallar uygulanır:

a. Ölü top – Ölü toplarda uygulama noktası bir sonraki noktadır (Ö.K. 10-2-2-XI,XV,XVII ve XXVI).

b. Snap veya serbest vuruş – Snap veya serbest vuruşla eşzamanlı olarak meydana gelen faullerde uygulama noktası bir önceki noktadır (Ö.K. 10-2-2-I).

c. Koşu oyunları – Koşu oyunları sırasında, saha içerisinde veya sayı alanında meydana gelen faullerde uygulama noktaları aşağıdaki gibidir: (Ö.K. 10-2-2-V-VII ve XXXIV):

1. Koşu tarafsız alan ilerisinde biterse, temel uygulama noktası koşunun bittiği yerdir (*İstisna*: Tarafsız alan gerisinde hücum takımı facemask, ellerin kuraldışı kullanımı, tutma, kuraldışı blok veya kişisel faullerde, uygulama noktası bir önceki noktadır. A takımının kale çizgisi gerisinde yapılan faullerde safety verilir) (Kural 2-25-10-a ve 2-30-4) (Ö.K.10-2-2-XVI, XXVIII, XXIX, XXXI ve XXXII).

2. Koşu, top hakimiyeti takımlar arasında değişmeden önce tarafsız alan ilerisinde bitiyorsa, uygulama noktası bir önceki noktadır (*İstisna*: Tarafsız alan gerisinde hücum takımı facemask, ellerin kuraldışı kullanımı, tutma, kuraldışı blok veya kişisel faullerde, uygulama noktası bir önceki noktadır. A takımının kale çizgisi

gerisinde yapılan faullerde safety verilir) (Kural 2-2-5-10-b ve 2-30-4) (Ö.K. 10-2-2-XXVII).

3. Tarafsız alan olmadığı zaman, uygulama noktası koşunun bittiği noktadır (İstisna: Kural 8-5-1 İstisnaları) (Kural 2-25-10-c ve 2-30-2,3 ve 4) (Ö.K. 10-2-2-X, XII ve XXXVI).

d. Pas oyunları - Kurallara uygun bir ileri pasın atıldığı haklarda yapılan fauller için uygulama noktası bir önceki noktadır (Kural 2-25-10-d ve 2-30-1)

*İstisna:*

1. B takımı kuraldışı pas kesme faulleri.

2. Tamamlanmış bir ileri-pas oyununda, top tarafsız alanı geçerse ve topun hakimiyeti el değiştirmese, pas atan oyuncuya roughing yapıldığında, uygulama koşunun bittiği noktadır (Ö.K. 10-2-2-XXXIII ve XXXV).

3. Kuraldışı temas.

4. Tarafsız alan gerisinde, hücum takımı tarafından yapılan facemask, ellerin kuraldışı kullanımı, tutma, kuraldışı blok ve kişisel faullerde uygulama noktası bir önceki noktadır (İstisna: Faul A takımının kale çizgisi gerisinde yapılmışsa safety verilir).

e. Vuruş oyunları – Kurallara uygun şekilde yapılmış serbest vuruş veya başlangıç vuruşu oyunlarında, hakimiyet değişmeden, top tekrar el değiştirmeden, veya top ölü duruma gelmeden yapılan faullerde uygulama noktası bir önceki noktadır (Kural 2-2-5-10 ve 2-30-2 ve 3) (Ö.K. 8-7-2-VII ve Ö.K. 10-2-2-II, III, VIII, XIII, XIV ve XIX-XXI).

*İstisna:*

1. Top tutma hakkının engellenmesi – faul noktasından (Kural 6-4-1)

2. Geçerli, geçersiz veya kuraldışı bir güvenli tutuş sinyali sonrasında, sinyali veren ancak tutmayan bir oyuncu tarafından blok yapılması – faul noktasından (Kural 6-5-4).

3. Başlangıç vuruşu sonrası kural uygulaması: B takımı faullerinin aşağıdaki durumlardan birinde vuku bulması durumunda, uygulama noktası vuruşun sonra erdiği noktadır (Kural 2-25-11):

(a) Ekstra sayı denemesi ve başarılı bir alan sayısı denemesi dışındaki başlangıç vuruşu oyunlarında

(b) Tarafsız alanı geçen başlangıç vuruşu oyunlarında.

(c) Tarafsız alanın üç-yard veya daha gerisinde.

(d) Vuruş bitmeden (Ö.K. 10-2-2-IX, XXII ve XXV).

(e) Hak bittiğinde A takımı topun hakimiyetinde değilken.

Başlangıç vuruşu sonrası noktanın gerisinde yapılan B takımı faulleri'nde uygulama noktası faul noktasıdır.

4. Tarafsız alan gerisinde, hücum takımı tarafından yapılan facemask, ellerin kuraldışı kullanımı, tutma, kuraldışı blok ve kişisel faullerde uygulama noktası bir önceki noktadır. Faul A takımının kale çizgisinin gerisinde yapılmışsa safety verilir.

5. Serbest vuruşlarda A Takımı tarafından yapılan ofsaytlarda **oyun sonunda top B Takımı hakimiyetindeyse** ceza bir önceki noktadan veya **topun B Takımına ait olduğu bir sonraki ölü top noktasından** uygulanabilir.

6. Başlangıç vuruşu oyunlarında snaple aynı anda yapılan canlı top faullerinde: Bir önceki noktadan beş yard veya topun B Takımına ait olduğu bir sonraki ölü top notasından beş yard. (Kural 7-1-3-b ve 7-1-4-b)

**7. A Takımı tarafından snap ile topun B Takımı hakimiyetinde ölü duruma geçmesi arasında yapılan canlı top faullerinde top faullerinde: Bir önceki nokta veya topun B Takımına ait olduğu bir sonraki ölü top noktası.**

f. Kale çizgisi gerisinde:

1. Topun el değiştirdiği bir hakta (ekstra sayı denemesi hariç), koşu kale çizgisi gerisinde bittiğinde, ve faul topa o anda hakim olan takımın rakibi tarafından, saha içerisinde yapıldıysa, uygulama noktası kale çizgisidir. (*İstisna*: Kural 8-5-1-İstisnaları).

2. Topun el değiştirmesinden sonra (ekstra sayı denemesi dışında), faul topa o anda hakim olan takımın rakibi tarafından sayı alanı içerisinde yapıldıysa, uygulama noktası 20-yard çizgisidir (Ö.K. 10-2-2-XXXVIII XL).

3. Topun el değiştirmesi, sayı alanı içerisinde oluyor, koşu kale çizgisi gerisinde bitiyorsa ve bunun sonucunda top kaybedilmiş duruma geçip oyun sahasında geri kazanılıyorsa, bu durumda topa hakim olmayan takımın yaptığı fauller için uygulama noktası kale çizgisidir. (Ö.K. 10-2-2-XLI).

g. Touchdown, alan sayısı veya ekstra sayı denemesi sırasında olan fauller:

1. Touchdown ile sonuçlanan bir oyunda, sayıyı yapan takımın rakibinin yaptığı kişisel faullerde uygulama noktası bir sonraki başlama vuruşu veya ekstra sayı denemesidir. Faul yapmayan takımın kaptanı seçim hakkına sahiptir (Ö.K: 10-2-2-XLIII).

2. Üç yard çizgisinden yapılan ekstra sayı denemelerinde yapılan defansif kuraldışı pas kesme faulleri, kale çizgisine olan mesafenin yarısından uygulanır. Ekstra sayı denemesi başarılı olur ise, ceza reddedilir.

3. Touchhaktan sonra ve ekstra sayı denemesi için topun oyuna hazır edilmesinden önce yapılan faullerde, veya touchdown oyununda ölü top olarak cezalandırılan bir canlı top faulü olduğunda, cezanın uygulaması ekstra sayı denemesinde veya takip eden başlangıç vuruşunda yapılır (Ö.K. 3-2-3-VI).

4. Alan Sayısı oyunlarında yapılan canlı top faullerinde, A takımının sayıyı kabul etmesi durumunda B takımının canlı top faulünü reddetmelidir. Başarılı bir ekstra sayı denemesi iptal edilerek kural gereği cezalar değerlendirilebilir (*İstisna*: Kural 10-2-2-e *İstisna* 3) Ölü top olarak cezalandırılan canlı top faulleri ve alan sayısı yapılan hak sonrası yapılan ölü top faulleri, bir sonraki noktadan cezalandırılır.

5. Hak sırasında ve sonrasında yer alan fauller, Kural 8-3-3, 8-3-4 ve 8-3-5 çerçevesinde değerlendirilir (Ö.K. 3-2-3-VII-VIII).

h. Topu karşılayan takıma verilen mesafe cezaları sonucu karşılayan takımın sınır çizgisi kendi beş yard çizgisi'nden geriye alınmaz. Beş yardan daha geriye götüren cezalar, bir sonraki noktadan uygulanır.

### **Kaleye Yarı Mesafe Uygulama Prosedürleri**

MADDE 3. Mesafe cezalarının sonucu, uygulama noktası ile kale çizgisi arasındaki mesafenin yarısından fazla olamaz, buna üç-yard çizgisinden yapılan ekstra sayı denemeleri de dahildir.

*İstisna:*

1. Ekstra sayı denemesi dışındaki başlangıç haklarında B takımı Faulü için (Kural 7-3-8 Cezası)
2. ekstra sayı denemelerinde topun üç yard çizgisi gerisinde snap edildiği oyunlarda defansif kuraldışı pas kesme olması durumunda).

# Kural 11

## Hakemler: Görevleri ve Görev Bölgeleri

### BÖLÜM 1. GENEL GÖREVLER

#### Hakemlerin Görev Süresi

MADDE 1. Hakemlerin görev süresi maçtan 60 dakika önce başlar ve referee'nin skoru ilan etmesi ile biter [14].

#### Hakem Sayısı

MADDE 2. Maçlar dört ila yedi hakemin yönetmenliğinde oynanacaktır.

- Dört hakemlik bir yönetimde referee, umpire, linesman ve line judge olacaktır.
- Beş hakemlik bir yönetimde referee, umpire, linesman, line judge ve back judge olacaktır.
- Altı hakemlik bir yönetimde referee, umpire, linesman, line judge, field judge ve side judge olacaktır.
- Yedi kişilik bir yönetimde referee, umpire, linesman, line judge, back judge, field judge ve side judge olacaktır.

#### Sorumluluklar

MADDE 3.

- Her hakemin hak sayısını ve gidilmesi gereken mesafeyi bilmesi gereklidir. Bütün hakemlerin mola verme, topu ölü olarak belirtme, serbest vuruşlarda süreyi başlatma, skoru tayin etme, doğru hakem sinyallerini verme ve TBSF kuralları konusunda bilgili olması sorumlulukları arasındadır.. Hakemler bu kural kitapçığını kullanacaktır.
- İlgili hakemler, faulü yapan oyuncunun numarasını veya konumunu faulü yapan oyuncunun koçuna belirtecektir.
- Bir kuralın uygulanmasından veya yorumlanmasından bütün hakemler sorumludur.
- Hakem timinin maçtan en az bir saat 30 dakika önce buluşarak kendi aralarında kuralları ve hakem yönetim kurallarını tekrar etmesi tavsiye edilir.
- Tüm hakemler faul yapıldığını gördüklerinde "bayraklarını" bu noktaya atarak faulü belirlemelidir.
- Her hakemin farklı sorumluluk alanları vardır fakat karar verme aşamasında eşittirler.

#### Malzeme

MADDE 4. Hakemler TBSF Merkez Hakem Kurulu tarafından belirlenmiş hakem üniformalarını giymek ve yanlarında kullanılabilir durumda bir düdük, bir kronometre, bir

ceza bayrağı ve yayınlanacak yönetmelikler, yönergeler ve ek bültenlerde belirtilecek olan diğer zorunlu hakem malzemesini bulundurmamak zorundadırlar.

## **BÖLÜM 2. Referee (Baş Hakem)**

### **Temel Sorumluluklar**

MADDE 1. Referee :

- Maçın genelini kontrol eder ve yönetir. Hakem timinin yöneticisidir.
- Skor tayininde tek yetkilidir, maçın skoruna ilişkin kararları değiştirilemez.
- Diğer hakemlerin hazır olduklarını gördükten sonra, topu oyuna hazır ilan eder ve sürenin başlatılması sinyalinin verir. Hücum oyuncularını sayacaktır.
- Cezaların uygulanmasını ve takım kaptanlarına açıklanmasını yapar. Umpire'ın ceza uygulamasını kontrol edecektir.
- Sahayı inceler ve kurallara aykırı bulduğu durumları saha görevlilerine ve diğer hakemlere bildirir.
- Referee, skorbord vs. görsel zamanlama cihazlarının bozulması durumunu ve diskalifiyeleri her iki head-coach'a bildirmelidir..
- Topun konumunu ve mesafe çizgisini kontrol ederek bir first down verilip verilmeyeceğini tayin edecektir.
- Takımlara verilen molaların sayısından sorumludur.
- Maç süresini (60 dk.) tutar.

### **Konum**

MADDE 2.

- Başlangıç haklarında, referee'nin ilk konumu, hücum takımının gerisinde, ve yanında olacak, bu konumdan oyuncu kaydırmaları, blokların uygunluğunu, ve topun tarafsız alan gerisinde bulunduğu sırada oyunu takip edecektir. Referee, quarterback, vuruş yapan oyuncu, ve başlangıç vuruşlarında topu tutan oyuncu dikkat eder.
- Serbest vuruşlarda, referee topu tutacak olan takımın kale çizgisi ile kenar çizgisi üzerinde konumlanır.

## **BÖLÜM 3. Umpire (Orta Hakem)**

### **Temel Sorumluluklar**

MADDE 1. a. Umpire oyuncu malzemelerini kontrol etmekle yükümlüdür.

- Tarafsız alanın her iki tarafında, oyunun başlangıç çizgisi civarında gerçekleşen kısmı, rakip sahaya giren çizgi oyuncularını ilgilendiren kuralların uygulanması, defans sinyalleri, ve vuruşların ve pasların tarafsız alanı geçip geçmediği ile ilgilenir. Aynı zamanda, snap'in kurallara uygun olup olmadığı, hücum oyuncularının sayısı ve cezaların doğru uygulanması ile ilgilenir.

### **Konum**

MADDE 2. a. Başlangıç oyunlarında, umpire'ın ilk konumu, tarafsız alanın beş ila yedi yard ilerisinde, oyuncuların hareketlerine engel olmayacağı bir

noktada olacaktır.

b. Serbest vuruşlarda konumu, vuruş yapan oyuncunun yanı olacaktır.

## **BÖLÜM 4. Linesman (Çizgi Oyuncusu Hakemi)**

### **Temel Sorumluluklar**

MADDE 1. a. Linesman, gidilecek-mesafe (zincir) ve hak göstergesinden sorumlu olacaktır. Bu göstergeleri kullanan sorumlulara göstergelerin konumu, hak sırasını gösterecektir. Hak göstergesi, topun o hak başladığı yere konulacaktır.

b. Tarafsız alana ve başlangıç dizilişi ihlallerine bakacaktır.

c. Hakları sayacak ve topun en ileri noktasının belirlenmesinde yardımcı olacaktır.

d. Topun, sahanın kendi tarafından, tarafsız alanı geçmesi durumunda, topun civarında oyunun kurallara uygunluğunu kontrol edecektir.

### **Konum**

MADDE 2. a. Scrimmage oyunlarında, linesman'ın ilk konumu, tarafsız alan üzerinde, saha kenarı olacaktır.

b. Serbest vuruşlarda, topa vuran takımın sınır çizgisinde Back Judge'ın karşısında olacaktır.. Dört veya beş kişilik bir hakem yönetimi olduğunda topu karşılayan takımın sınır çizgisinde olacaktır.

## **BÖLÜM 5. Line Judge (Çizgi Hakemi)**

### **Temel Sorumluluklar**

MADDE 1. a. Line judge'ın temel görev bölgesi, tarafsız alan ve başlangıç dizilişi ihlalleridir.

b. 4 kişilik bir yönetimde, defans oyuncularının sayılmasından sorumlu olacaktır.

c. Umpire ve referee'ye gidilen en ileri noktayı belirtecektir.

d. Topun kendi bölgesinden tarafsız alanı geçtiği durumlarda, tarafsız alanı geçen toplar için belirtilen kurallar dahilinde oyunun geçerliliğine karar verecektir.

e. 25 saniye süresinin tutulmasından sorumludur.

### **Konum**

MADDE 2. a. Başlangıç oyunlarında, line judge'ın ilk konumu, tarafsız alan üzerinde ve linesman'ın bulunduğu tarafın karşısında olacaktır.

b. 4 kişilik bir yönetimde, başlangıç vuruşları için, defans takımının tarafında 15-20 yard geride dizilecektir.

c. 4,6 ve 7 kişilik yönetimlerde, serbest vuruş yapıldığında, topu karşılayan takımın kale çizgisi üzerinde referee'nin karşısında olacaktır. 5 kişilik yönetimlerde, topa vuran takımın sınır çizgisinde olacaktır.

## **BÖLÜM 6. Field Judge (Alan Hakemi)**

### **Temel Sorumluluklar**

MADDE 1. a. Field Judge'ın temel sorumluluğu, sahanın kendi tarafında tutucuları,



pasları ve vuruşları izlemektir.

b. Back judge'a defans oyuncularını saymada yardım eder, ve topun kendi bölgesinde bulunduğu durumlarda kuralların uygulanmasından sorumludur.

c. 6 veya 7 kişilik yönetimlerde, topların oyuna hızlı bir şekilde sokulmasından sorumludur.

### **Konum**

MADDE 2. a. Başlangıç oyunlarında, 6-7 kişilik yönetimlerde, tarafsız alanın defans tarafında 20 yard gerisinde, ve kenar çizgisi üzerinde yer alır.

b. 6-7 kişilik yönetimlerde, serbest vuruş oyunlarında, topu karşılayan takımın sınır çizgisi üzerinde kenar çizgisi üzerinde yer alır.

## **BÖLÜM 7. Side Judge (Kenar Hakemi)**

### **Temel Sorumluluklar**

MADDE 1. a. Side judge'ın görevleri, sahanın kendi tarafında tutucuları, vuruşları ve pas'ları izlemektir.

b. Side judge, kendi bölgesinde gelişen olaylarda kuralların uygulanmasından sorumludur.

c. 6-7 kişilik yönetimlerde, topların oyuna hazır olarak tutulmasından sorumludur.

### **Konum**

MADDE 2. a. Başlangıç oyunlarında, 6-7 kişilik bir yönetimde, side judge savunma takımının tarafında, tarafsız alanın 20 yard gerisinde, kenar çizgi üzerinde yer alacaktır.

b. Serbest vuruşlarda, 7 kişilik bir yönetimde, topu karşılayan takımın sınır çizgisinde yer alacaktır. 6 kişilik bir yönetimde ise, topa vuran takımın sınır çizgisinde yer alacaktır.

c. Ekstra sayı veya alan sayısı denemelerinde, ikinci bir "umpire" gibi görev alacaktır.

## **BÖLÜM 8. Back Judge (Arka Hakem)**

### **Temel Sorumluluklar**

MADDE 1. a. Back judge'ın temel sorumlulukları, savunma takımını saymak, uzun paslarda ve vuruşlarda kuralların uygulanmasını sağlamak ve kendi bölgesinde kuralların uygulanmasını sağlamaktır.

b. Back judge, tarafsız alan ilerisine geçen, topu tutma hakkına sahip top tutuculara dikkat eder.

c. 5 kişilik bir yönetimde topların oyuna hazır olarak tutulmasından sorumludur.

### **Konum**

MADDE 2. a. Başlangıç oyunlarında, 5 veya 7 kişilik yönetimlerde, tarafsız alan gerisinde, savunma takımı tarafında, yaklaşık 20-25 yard geride olacaktır. Yatay olarak konumu, field judge ve side judge'ın olup olmadığına göre değişir.

b. Serbest vuruşlarda, 7 kişilik bir yönetimde, topa vuran takımın sınır çizgisinde saha kenarında yer alacaktır. 5 kişilik bir yönetimde, 10 yard çizgisinde duracaktır.

# Ceza Özetleri

Bu bölümde “İ” hakem işareti numarasını “K” kural, “B” bölüm, “M” madde numarasını göstermektedir.

## HAK KAYBI

	İ	K	B	M
Kuraldışı başlangıç vuruşu (5 yard ceza ile)	31*	6	3	10
Kuraldışı ileri top verme (5 yard ceza ile)	35*	7	1	6
Topu kasıtlı olarak kaybetme (5 yard ceza ile)	19*	7	1	7
Kasıtlı olarak saha dışına geri pas atma (5 yard ceza ile)	35*	7	2	1
İleri pasta intentional grounding	36*	7	3	2
İleri pasa saha dışındaki oyuncudan kuraldışı temas	16*	7	3	4
Topa kuraldışı elle vurma (15 yard ceza ile)	31*	9	4	1
Topa kuraldışı ayakla vurma (15 yard ceza ile)	31*	9	4	4

## BEŞ YARDLIK CEZALAR

Avantaj sağlamak için saha yüzeyine müdahale	27	1	2	9
Yanlış numaralandırma (50-79) veya kuraldışı diziliş	23	1	4	2
Para atışı ihlalleri	19	3	1	1
Üç molanın kullanılmasından sonra mola gerektiren durumlar	21	3	4	2
Kuraldışı geciktirme	21	3	4	2
Ölü topu ilerletme	21	3	4	2
Hücum sinyallerine müdahale	21	3	4	2
Kuraldışı oyuncu değişikliği	22	3	5	2
Top oyuna hazır olmadan oyuna başlama	21	4	1	4
25 saniyede oyuna başlamama	21	4	1	5
Kuraldışı serbest vuruş dizilişi	18,19	6	1	2
Serbest vuruş sırasında A takımından blok	19	6	1	2
Topa vurulduğu anda saha dışında olan oyuncu	19	6	1	2
A oyuncusu saha dışına çıkıp kuraldışı döndü (serbest vuruşta)	19	6	1	2
Serbest vuruşta top saha dışında	19	6	2	1
Kuraldışı vuruş (A Takımı tarafından yapıldıysa hak kaybı ile)	31*	6	3	10
A oyuncusu saha dışından kuraldışı döndü (başlangıç vuruşunda)	19	6	3	12
Güvenli tutuşta iki adımdan fazla ilerleme	21	6	5	2
Kuraldışı snap	19	7	1	1
Snap yapan oyuncunun ve topun konumunun değiştirilmesi	19	7	1	3
Top oyuna hazır sinyalinden sonra A Takımı sahaya gelmezse	19	7	1	3
Hatalı başlangıç veya oyun başlangıcına benzer hareketler	19	7	1	3
Başlangıç dizilişi hatası	19	7	1	3
Hücumda tarafsız alan ihlali (encroachment)	19	7	1	3
Snap sırasında saha dışında olan oyuncu	19	7	1	3
Kuraldışı motion	20	7	1	3
Oyuncu kaydırma sonrası bir saniye beklemeden başlangıç	20	7	1	4
Defansta tarafsız alan ihlali (ofsayt)	18	7	1	5
Ani defans hareketleri	21	7	1	5
Topa veya rakibe kuraldışı temas (snapte)	18	7	1	5
Kuraldışı ileri top verme (A Takımı yaparsa hak kaybı ile)	35*	7	1	6

Topu kasıtlı olarak kaybetme (Hak kaybı ile)	19*	7	1	7
Kasıtlı, saha dışına geri pas atma (A Takımı yaparsa hak kaybı )	35*	7	2	1
Başlangıç çizgisindeki oyuncunun snap'i alması	19	7	2	3
Kuraldışı ileri pas (A Takımı tarafından yapılırsa hak kaybı)	35*	7	3	2
Pas tutma hakkı olmayan oyuncu ihlali (ineligible player downfield)	37	7	3	10
İleri pasa kuraldışı temas	16	7	3	11
Defansif facemask (15 yard da olabilir.)	45	9	1	2
Vurucu veya tutucuya "running into"	30	9	1	3
Kenar yönetim ihlali (15 yard da olabilir.)	29	9	1	5
Birleşik blok veya koşucuya kuraldışı yardım	44	9	3	2

### 10 YARDLIK CEZALAR

Ev sahibi takımın sahaya gecikmesi	21	3	4	1
EI-kolların kuraldışı kullanımı (hücum bloklarında)	42	9	3	3
Tutma (holding) veya kuraldışı engelleme (hücum bloklarında)	42	9	3	3
Arkadan kuraldışı blok (hücum bloklarında)	43	9	3	3
Birleşik elle blok	42	9	3	3
EI-kolların kuraldışı kullanımı (defans bloklarında)	42	9	3	4
Tutma (holding) veya kuraldışı engelleme (defans bloklarında)	42	9	3	4
Arkadan kuraldışı blok (defans bloklarında)	43	9	3	4
Tutma (holding) veya kuraldışı engelleme (kaybedilmiş topta)	42	9	3	6

### 15 YARDLIK CEZALAR

Topu işaretlemek	27	1	3	3
Oyuncuların numara değiştirmesi	27	1	4	2
Kuraldışı iletişim cihazları(diskalifiye ile)	27	1	4	8
Takım yarı başlangıcında oyuna hazır değil	21	3	4	1
Oyuncu değişikliğine benzer hareket	22,27	3	5	2
Vuruşu tutma hakkının engellenmesi	33	6	4	1
Güvenli tutuş sinyali veren oyuncudan kuraldışı blok	40	6	5	4
Güvenli tutuş sinyali veren oyuncuya blok veya tackle	38	6	5	5
Hücumda kuraldışı pas kesme	33	7	3	8
Defansta kuraldışı pas kesme (first down)	33	7	3	8
Rakibin kaskına sürekli temas (first down)	38	9	1	2
Tekme, yumruk, dirsek vs. ile darbe (first down)	38	9	1	2
Dizle, açık elle rakibe vurma (first down)	38	9	1	2
Çelme (first down)	46	9	1	2
Clipping (first down)	39	9	1	2
Yerdeki oyuncunun üstüne yığılma (piling on) (first down)	38	9	1	2
Saha dışında tackle (first down)	38	9	1	2
Hurdling (first down)	38	9	1	2
Defansif facemask (firrst down) (5 yard da olabilir)	38,45	9	1	2
Ofansif facemask	38,45	9	1	2
Rakibe kaskla vurmak (butting, ramming, spearing) (first down)	24	9	1	2
Tutulamayacak ileri pasta kişisel faul	38	9	1	2
Pas atan oyuncuya "roughing" (first down)	34	9	1	2
Kural dışı ikili blok (chop blok) (first down)	41	9	1	2
Kuraldışı bel altı blok (first down)	40	9	1	2
Oyun dışı kalmış rakibe müdahale (first down)	38	9	1	2
Rakibin üstüne avantaj sağlamak amacıyla basmak (first down)	38	9	1	2

Snap yapan oyuncuya kuraldışı müdahale (first down)	38	9	1	2
Çizgi oyuncularından atlama (first down)	38	9	1	2
Serbest vuruşta, vurucuya blok yapma	40	9	1	3
Vurucu veya tutucuya "roughing" (first down)	38,30	9	1	3
"Roughing" veya "running into" yapılmış gibi davranma	27	9	1	3
Yedek oyuncularından müdahale	27	9	1	4
Kuraldışı katılım	28	9	1	4
Kenar yönetim ihlali (5 yard da olabilir)	29	9	1	5
Küfür, kaba konuşma	27	9	2	1
Sahada kuraldışı kişiler	27	9	1	1
Sakatlığa yol açacak hareket	27	9	2	1
Sportmenliğe aykırı hareket	27	9	2	1
Takım alanını terk eden kişiler	27	9	1	2
Diskalifiye olan oyuncunun oynaması	27	9	2	1
Kurallara tabi kişilerin hücum sinyalinin engelleyecek ses yapması	27	9	2	1
Topu gizlemek	27	9	2	2
Oyuncu değişikliği yapılmış gibi davranmak	27	9	2	2
Rakibi şaşırtmaya yönelik malzeme	27	9	2	2
Bir hakeme kasıtlı müdahale (diskalifiye ile)	27	9	2	4
Defansif kısıtlamaların ihlali	27	9	3	5
Kaybedilmiş topa elle kuraldışı vurma (hak kaybı ile)	31*	9	4	10
Geri pasa elle kuraldışı vurma	31	9	4	1,2
Topa sahip olan oyuncunun topa elle vurması	31	9	4	3
Topa kuraldışı ayakla vurma (hak kaybı ile)	31*	9	4	4
Kavga (diskalifiye ile)	27,38,47	9	5	1

### KALEYE YARI MESAFE

Mesafe cezası yarı mesafeden fazlaysa (Defansif kuraldışı pas kesme hariç)	-	10	2	3
--	---	----	---	---

### FAUL NOKTASINDAN FAUL YAPILAN TAKIM TOPU

Defansif kuraldışı pas kesme (15 yarıdan kısa mesafede yapıldıysa) (first down)	33	7	3	8
---	----	---	---	---

### MOLA GEREKTİREN İHLALLER

Zorunlu malzeme ihlalleri	23	1	4	4
Kuraldışı malzeme kullanımı	23	1	4	6
Koç hakem görüşmesi	21	3	3	4
Kuraldışı ayakkabı vidaları	23	9	2	2

### İHLALLER

Serbest vuruşa, vuruş yapan takımdan kuraldışı temas	16	6	1	3
Başlangıç vuruşuna kuraldışı temas	16	6	3	2
Başlangıç vuruşuna elle vurma istisnası	16	6	3	11

### DİSKALİFİYE

Yasaklanmış haberleşme cihazları	47	1	4	8
Tütün kullanımı	47	1	4	11
Aşırı sertlik	47	9	1	1

İki sportmenlik dışı hareket faulü	47	9	2	1
Kuraldışı ayakkabı vidaları	47	9	2	2
Hakeme kasıtlı temas	47	9	2	4
Kavga	47	9	5	10

### OTOMATİK FIRST DOWN GEREKTİREN FAULLER (SAVUNMA FAULLERİ)

Kuraldışı pas kesme	33	7	3	8
Tekme, yumruk, dirsek vs. ile darbe	38	9	1	2
Dizle, açık elle rakibe vurma	38	9	1	2
Yerdeki oyuncunun üstüne yığılma (piling on)	38	9	1	2
Çelme	46	9	1	2
Clipping	39	9	1	2
Hurdling	38	9	1	2
Saha dışında tackle	38	9	1	2
Kasıtlı defansif facemask (15 yard ceza ile)	38,45	9	1	2
Kaskla vurma (butting, ramming, spearing)	24	9	1	2
Oyun dışı kalmış rakibe müdahale	38	9	1	2
Pas atan oyuncuya "roughing"	34	9	1	2
Tutulamayacak ileri pasta tutucuya tackle	38	9	1	2
Bel altı blok	40	9	1	2
Kuraldışı ikili blok (chop block)	41	9	1	2
Rakibin üstüne basma, atlama, üstünde durma	38	9	1	2
Rakibin kaskına sürekli temas	38	9	1	2
Snap yapan oyuncuya kuraldışı temas	38	9	1	2
Çizgi oyuncularının üstünden atlama	38	9	1	2
Vurucu veya tutucuya "roughing"	38,30	9	1	3
Pas tutma hakkı olan oyuncuya kuraldışı müdahale	38	9	3	4
Kavga (diskalifiye ile)	27,38,47	9	5	1









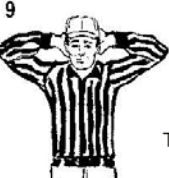



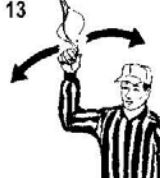









### KARAR VERİLEMEDİĞİNDE

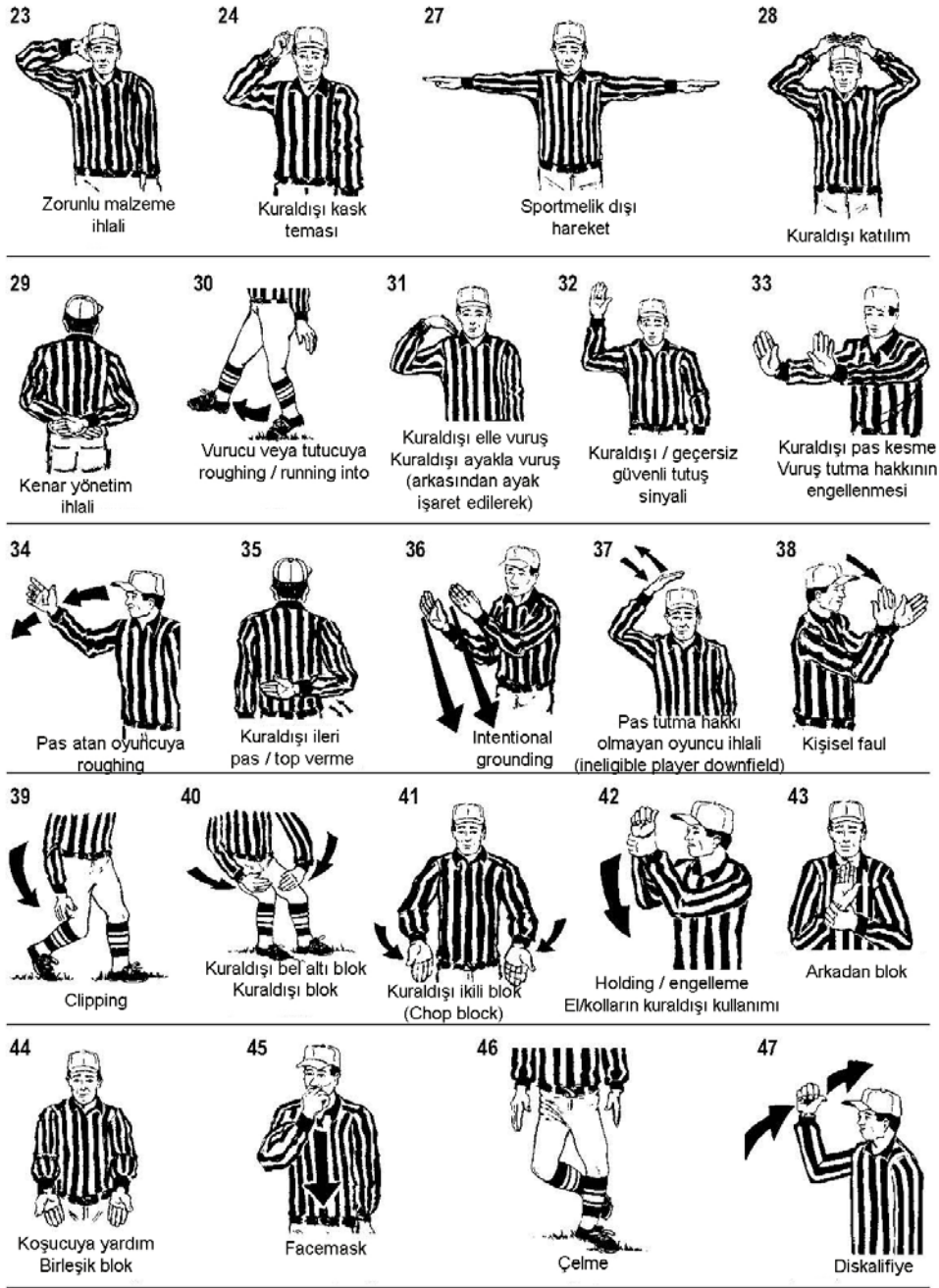
Tutma veya geri kazanma tamamlanmamıştır	-	2	2	7
Blok bel altındandır	-	2	3	2
İkili blok kuraldışıdır (chop blok)	-	2	3	3
Blok arkadandır	-	2	3	4
İleri pas ve vuruşta topa dokunulmamıştır	-	2	10	4
Topa istem dışı vurulmuş ya da dokunulmuştur	-	2	15	1
Pas ileri atılmıştır	-	2	19	2
Topun ileri hareketi başlamıştır fumble yoktur	-	2	19	2
İleri pas tutulabilir bir pastır	-	2	19	4
Sakatlanan oyuncu için süre durdurulmalıdır	-	3	3	5
İlerleme durmuştur	-	4	1	3
Vuruşu tutma hakkı engellenmiştir	-	6	4	1
Tutma şansı vardır	-	7	3	2
İleri pas tutulabilir bir pastır	-	7	3	8
Safety değil touchbacktir	-	8	5	1
Facemask kasıtlı yapılmıştır	-	9	1	2
Vurucuya "running into" değil "roughing" yapılmıştır	-	9	1	3

### REFEREE İNSİYATİFİ

Kuraldışı engelleme cezası	-	9	1	4
Centilmen olmayan davranışlarının cezası	-	9	2	3

# AMERİKAN FUTBOLU HAKEM İŞARETLERİ

1  Top oyuna hazır *zaman tutlmayan hak	2  Süreyi başlat	3  Mola Sakatlık / Hakem molası (eller hafife göğüse vurularak)	4  Radyo - TV molası (yayın varsa)	
5  Touchdown Alan sayısı Ekstra sayı	6  Safety	7  Olü top Touch back - (el sağı sola sallanarak)	8  Birinci hak (First down)	
9  Hak Kaybı	10  Tamamlanmamış ileri pas Ceza reddedildi Oyun / Sayı geçersiz	11  İleri pas veya vuruş kurallar dahlilinde temas	12  Hatalı Düdük	13  Geçersiz Flag
14  Devre Sonu	15  Kenar çizgisi uyarısı	16  Topa kuraldışı temas	17  Tutulamaz ileri pas	
18  Defans veya vuruş yapan takıma ofsayt	19  Hatalı Başlangıç Kuraldışı Diziliş Encroachment	20  1 el - kuraldışı motion 2 el - kuraldışı shift	21  Oyunun geciktirilmesi	22  Kuraldışı oyuncu değişikliği



## **Ek A**

# **Sahada Ciddi Bir Sakatlık Yaşanması Durumunda Yapılabilecekler**

- 1. Oyuncu ve koçlar her zaman takım alanlarında kalmalıdır. Onları gerektiği gibi yönlendirin. Tıbbi personel veya acil durum ekibi ile aranızda görüşün her zaman yeterli olduğundan emin olun.**
- 2. Oyuncuları sakatlanmış olan oyuncudan uzak tutmaya çalışın.**
- 3. Oyuncuların sakatlanmış olan oyuncuyu hareket ettirmesine izin vermeyin.**
- 4. Oyuncuların sakatlanan takım arkadaşlarına, kaskını çıkarmak, chinstrap'ini açmak gibi şekillerde, yardım etmesine izin vermeyin.**
- 5. Oyuncuların sakatlanan oyuncuyu yığının arasından çekmesine izin vermeyin.**
- 6. Tıbbi personel müdahalesine başladığında hakemler tüm sahayı kontrol altında tutacak şekilde beklemeli, tıbbi personele müdahale edilmemeli ve tıbbi personelin işini rahatça yapması sağlanmalıdır.**
- 7. Oyuncu ve koçların tıbbi personele direktifler yağdırması veya müdahale için gerekli zamanını alması engellenmelidir.**

**Not: Tüm hakemler sahadaki tıbbi personel ve malzemenin yerini bilmelidir.**



## **Bölüm 2:**

# **Açıklamalar**

Bir kural açıklaması ya da örnek karar (Ö.K.) gerçek bir durumda hakemler tarafından uygulanmış kararlardır. Kuralın tanımını gözünüzde canlandırmayı amaçlar.

# KURAL 1

## Oyun, Saha, Oyuncular ve Malzemeler

### BÖLÜM 3. Top

#### Topların Kullanım İzni – MADDE 2

##### Örnek Karar 1-3-2

- I. Dördüncü hak sırasında, vuruş yapacak oyuncu A1 sahaya, önceden kabul edilmiş bir topa girer ve hakeme topu değiştirme isteğini iletir. **KARAR:** Topun değiştirilmesine izin verilmez.

### BÖLÜM 4. Oyuncular ve Oyun Ekipmanı

#### Oyuncuların Numaralandırması – MADDE 2

##### Örnek Karar 1-4-2

- I. A takımı, dört ve sekiz, A21 ve A33 numaralı iki yedek oyuncuyu, numaralandırma esaslarına istisnai şekilde oyuna sokar. Bu oyuncular, hücum başlangıç çizgisinin en dışındaki oyuncuların içinde, kurallara uygun şekilde dizilir. Top snap edildikten sonra, başlangıç vuruşu dizilişindeki A takımında 15-yard geride dizilmiş durumda olan A takımı oyuncusu, top tutma hakkı olan diğer bir A oyuncusuna bir ileri pas atar ve 10-yard kazanılır. **KARAR:** Oyun geçerlidir (Not: Aynı oyun alan golü dizilişinden de geçerlidir).
- II. Bir hak sırasında, takımlardan birinde iki tane oyuncu aynı forma numarası ile oyundadır. **KARAR:** Ceza – Bir önceki noktadan beş yard.
- III. Snap yapıldığında, A13 oyuncusunun formasında 1 ile 3 arasında bir “-“ işareti vardır, ve sayı 1-3 olarak gözükmektedir. **KARAR:** Ceza – Bir önceki noktadan beş yard.
- IV. Numaralandırma kurallarına istisna durumda olan A33, çizginin sonuna dizilmiş end oyuncusu A88in yanında çizgide dizilir. Snap öncesinde, A88 bir geri alan konumuna shift yapar, ve sahanın diğer tarafındaki flanker (çizgide dizilmeyen pas tutucu) durumunda olan oyuncu da çizgiye dizilir. **KARAR:** A33 oyuncusu artık bir end oyuncusu olduğundan, snapte kuraldışı yerleşim göstermektedir. (Canlı top faulü).
- V. Numaralandırma kurallarına istisna durumda olan A33, Başlangıç çizgisinde snap yapacak olan ve çizginin en sonunda (sağ) dizilmiş olan A85’in sol yanında dizilir. Diğer bütün A takımı çizgi oyuncuları A33’ün solundadır. Bir saniye gecikme sonrasında, A85 dışındaki bütün oyuncular, kurallar dahilinde bir shift yaparak A85’in öbür tarafına geçer, A33 bu diziliş sonrasında end oyuncusu durumundadır. **KARAR:** A33 bu durumda iken snap yapılırsa, faul olmuştur. Snap yapıldığında, A33 end oyuncularının arasında olmalıdır.

## **Zorunlu Ekipman – MADDE 4**

### **Örnek Karar 1-4-4**

- I. Bir takımın bir veya daha fazla oyuncusu, bacağına tamamını kaplayacak şekilde tayt giyer. **KARAR:** Kurallara uygundur. Aynı takımın tüm diğer oyuncuları aynı renkte tayt veya diz boyu çorap giymek zorundadır. Aynı takımdan tüm oyuncular aynı renk, dizayn ve boya sahip tayt/çorap giymelidirler. Aynı takımdan oyuncular aynı renk, dizayn ve boya sahip olmak şartıyla kısa çorap giyebilirler.

## **Kuraldışı Ekipman – MADDE 5**

### **Örnek Karar 1-4-5**

- I. A33 oyuncusu, kaskının altında bir bandana giymektedir. Bandana kaskın arkasından alt taraftan gözükmektedir. **KARAR:** Kuraldışı. Bandana giyilmesine, bandana görünmediği müddetçe izin verilebilir. Görünen bir bandana, forma eklentisi olarak değerlendirilir.
- II. B takımı tarafından alınmış bir mola sırasında, B33 numaralı oyuncu, saha içerisindeyken kaskını çıkarır ve kafasında bir bandana vardır. **KARAR:** B takımına bir mola daha sayılır. Molalar bitmiş ise, B takımına bir sonraki noktadan beş yard ceza verilir (Kural 3-3-6 ve 3-4-2-b-2).

## **Zorunlu ve Kuraldışı Ekipman Kurallarının Uygulanması – MADDE 6**

### **Örnek Karar 1-4-6**

- I. 25-saniye süresi içerisinde, hakemler tarafından bir oyuncunun dişlik takmadığı fark edilir. **KARAR:** Snap veya serbest vuruştan hemen önce olsa da, oyuncunun takımına bir mola sayılır. (Kural 3-3-6). Molalar tükenmişse, 5-yard ceza uygulanır (Kural 3-4-2-b). Süre, 5-yard cezasının uygulanmasından sonra, snap ile başlayacaktır, ancak hakemler bunun haksız avantaj oluşturacağı düşüncesindeyse farklı olabilir (Kural3-4-3). Oyuncu(lar), dişlik takmak suretiyle devam edebilir.

# Kural 2

## Tanımlar

### BÖLÜM 2. Top: Canlı, Ölü, Kaybedilmiş

#### Tutma, Pas Arası, Geri Kazanma – MADDE 7

##### Ö.K. 2-2-7

- I. B1, topun tarafsız alanı geçtiği bir degaj oyununda, topu tutmaya çalışırken, top omzuna çarpar (muff) ve havaya seker. Top yere değmeden, havada olan oyuncu A1 topu tutar ve yere indiğinde saha dışındadır. **KARAR:** Top saha kenarını geçtiği yerden, B takımının topu. Birinci hak, 10 yard.
- II. Üçüncü hakta, B1 oyuncusu, havaya yükselen ancak tarafsız alanı geçmeyen A takımı başlangıç vuruşunu, bloklar. Top yere değmeden A1 sıçrar ve topu havada yakalar, yere indiğinde saha dışındadır. **KARAR:** Top saha kenarını geçtiği yerden, B takımının topu. Birinci hak, 10 yard.
- III. Havada olan oyuncu A3, A takımı 40-yard çizgisinde topu tutar. Topu tuttuğu anda, B1 tarafından temas edilir, ve yere indiğinde A takımı 37-yard çizgisi hizasından saha dışına iner. **KARAR:** Tamamlanmamış pas (Kural 7-3-7-a).
- IV. İkinci hakta, A1 fumble yapar, top yere çarpar ve yukarı sıçrar. B2 havadayken topu tutar, ve a) topun fumble edildiği yerden ileride bir noktada saha dışında yere iner. B) topun fumble edildiği yerin gerisinde bir noktada saha dışında yere iner. **KARAR:** a) Fumble'ın yapıldığı yerden A takımının topu. b) Topun saha dışına çıktığı yerden A takımının topu. (Kural4-2-4-e)
- V. A1 fumble yapar, top yere çarpar ve yukarı sıçrar. B1 havadayken topu tutar ve saha içinde yere iner. **KARAR:** Topun B takımı tarafından yakalandığı yerde top B takımındadır ve canlıdır. Oyun devam eder.

### BÖLÜM 3. Bloklama

#### Chop Block – MADDE 3

##### Örnek Karar 2-3-3

- I. Bir ileri pas oyununda, A75 tarafsız alan gerisinde B66'yı bloklamaktadır. A75 teması devam ederken, A47 de B66 'ya temas kurarak baldır hizasından bloklar. **KARAR:** Chop block. Bir önceki noktadan uygulanır.
- II. Oyunun akışı sola doğru iken, hücum sağ tackle oyuncusu A77 B50 ile olan temasını bozmak üzereyken A27 B50'yi diz hizasından bloklar. **KARAR:** Chop blok. Temel noktadan uygulanır. Faul tarafsız alan gerisinde yapılmışsa bir önceki noktadan uygulanır.
- III. Snap'ten hemen sonra, hücum sol guard A65 ve sol tackle A79 aynı anda, tarafsız alan'da olan B66'yı bloklarlar a) her iki temasta baldır hizasındandır b)

- Temaslardan biri bele, diğeri dizedir. **KARAR:** a) Kurallara uygun blok b) Kurallara uygun blok.
- IV. Tight end A87 ve wingback A43 oyuna ön blokçu olarak, tarafsız alanın 3-yard ilerisinde B17 linebackeri bloklarlar: a) Her iki blok'ta belden yukarıdır b) Bir blok belden yukarı diğeri dizedir. **KARAR:** a) Kurallara uygun blok b) Chop blok. Temel noktadan uygulanır.
- V. Tight-end olarak dizilmiş olan A88 başlangıç çizgisini terk ettikten sonra B76 bu oyuncuyu bloklamaya başlar. Kısa bir süre sonra B76 bloğuna devam ederken B53 diz hizasından A88'i bloklar. **KARAR:** Chop block. Bir önceki noktadan uygulanır.

## BÖLÜM 11. Çizgiler

### Kale çizgileri – MADDE 1

#### Örnek Karar 2-11-1

- I. A takımının başlangıç vuruşu hiçbir oyuncuya değmeden saha içerisinde yere çarpar ve B takımının kale çizgisi üzerinden geçer. Top havada iken, bir-yard çizgisi üzerindeki A1 oyuncusu, topa vurarak tekrar oyun sahasına atar. **KARAR:** İhlal. B takımına touchback veya topun ölü duruma geçtiği noktada top hakimiyeti arasında seçim hakkı verilir (İstisna: Kural 8-4-2-b).

### Sınır çizgileri – MADDE 2

#### Örnek Karar 2-11-2

- I. Bir serbest vuruş, B takımı sınır çizgisini geçer. Top havada iken, B takımı sınır çizgisini geçmemiş olan A1, topa değer. **KARAR:** Kurallara uygun temas (Kural 6-1-3-b).

## BÖLÜM 15. Vuruş

### Yerden Vuruş – MADDE 4

#### Örnek Karar 2-15-4

- I. Oyun başlangıcında yapılacak bir serbest vuruşta, topa vuracak oyuncu, topu yerinde durdurmak amacıyla takım arkadaşının topuğunu veya toprağı/çimi bir noktaya yığarak tepe oluşturacak şekilde inşa ettiği bir "tee" yi kullanır. **KARAR:** Kuraldışı kick. Ölü-top faulu. Ceza – Bir sonraki noktadan beş yard.

## BÖLÜM 19. Paslar

### İleri pas ve geri pas – MADDE 2

#### Örnek Karar 2-19-2

- I. A1 bir ileri pas atma teşebbüsü gösterir, ancak kolunun ileri hareketi başlamadan B1 elindeki topu tokatlayarak düşürür. **KARAR:** Fumble (Kural 2-10-1).

## Tutulabilir İleri pas – MADDE 4

### Örnek Karar 2-19-4

- I. Başlangıç çizgisi gerisindeki A88 direk kendi konumuna atılan kurallara uygun bir ileri pası tutmaya çalışmaktadır. Top A88'e gelmeden hemen önce, savunma oyuncusu B30 A88'in sırtına temas ederek onu düşürür. B12, A88'in hemen önüne koşarak pas arası yapar. **KARAR:** Pasın tutulabilir bir pas olarak değerlendirilmesi ve pas arasının bloktan hemen sonra olduğuna karar verilmesi durumunda B30 kuraldışı pas kesme yapmış sayılır.
- II. Başlangıç çizgisi gerisindeki A88, direk kendi konumuna atılan, kurallara uygun bir ileri pası tutmaya çalışmaktadır. Top A88'e gelmeden hemen önce, savunma oyuncusu B30 A88'in sırtına temas ederek onu düşürür. Bloktan önce B12 topu kapar veya değer. **KARAR:** Kuraldışı pas kesme değildir. Pas her ne kadar direk olarak A88'e atılmışsa da, önce gelen topa temas kuraldışı pas kesmeyi kaldırır. Herhangi bir başka faul geçerli olabilir (Kural 7-3-8-a)

## BÖLÜM 23. Snap

### Örnek Karar 2-23-1

- I. B takımı beş-yard çizgisinde dördüncü hak ve gol (Top A takımındadır). A55'in kurallara uygun olarak yapılan snap'i, A12 tarafından muff edilir ve a) A takımından herhangi bir oyuncu topu geri kazanır ve topu sayı alanına ilerletir; veya b) B takımından bir oyuncu topu geri kazanır ve ilerletir. **KARAR:** a) Touchdown. Snap bir geri-pas olduğu için, topu kapacak ve ilerletecek bir A takımı oyuncusuna sınırlama yoktur. b) Snap bir geri pastır ve B takımı tarafından ilerletilebilir.

## BÖLÜM 27. Takım ve Oyuncu Tanımları

### Çizgi Oyuncusu ve Arka Oyuncu – MADDE 4

#### Örnek Karar 2-27-4

- I. Snap yapan oyuncu ile snap yapan oyuncunun hemen yanındaki çizgi oyuncusu arasındaki bir oyuncunun kafası, snap yapan oyuncunun bel hizasını geçmemektedir, ancak bu iki çizgi oyuncusunun en geri noktalarını (bacak ve ayak dışında) geçmektedir. **KARAR:** Kuraldışı diziliş. Ceza – Bir önceki noktadan beş yard.

## BÖLÜM 30. Oyun Türleri

### Koşu oyunu – MADDE 4

#### Örnek Karar 2-30-4

- I. A21, dizleri yerdeyken bir ileri-pas yakalar. Pas sırasında pası atan oyuncuya roughing yapılır. **KARAR:** A21'in topu tutması bir koşu oyununu başlatır, ancak bu koşu top tutulduğu anda biter (dizlerin yere değmesi sebebiyle). Koşunun sonundan 15-yard roughing the passer cezası, A takımına birinci hak.

- II. Üçüncü hak ve 10 yard. A21 bir ileri-pas'I tutar ve 10 yard ilerledikten sonra tackle yapıldığında, fumble yaparak topu düşürür. Fumble yapılan noktanın beş yard ilerisinde, yerde olan A24 topu geri kazanır. Pas sırasında pası atan oyuncuya roughing yapılır. **KARAR:** A24'ün topu kaptığı (koşunun bittiği) noktadan 15 yard roughing the passer cezası, A takımına birinci hak.

## Kural 3

# Devreler, Zaman ve Oyuncu Değişikliği

### BÖLÜM 2. Oyun Süresi ve Aralar

#### Devrelerin Uzatılması – MADDE 3

##### Örnek Karar 3-2-3

- I. Bir periyodun uzatılması sırasında, topun oyuna hazır olarak belirtilmesi ve snap arasındaki sürede A takımı bir faul yapar. **KARAR:** Ölü-top faulü. A takımına faulün gerektirdiği ceza verilir ve down oynatılır
- II. A takımının serbest vuruşu sırasında süre biter. A1, vuruş sırasında ofsayt yapar. **KARAR:** Ceza – Bir önceki noktadan beş yard, devre süresi uzatılır. Serbest vuruş tekrarlanır.
- III. A takımının alan sayısı denemesi sırasında süre biter. B takımı kick sırasında ofsayt yapar veya tarafsız alanın üç yard ilerisinde kadar ki alanda başka bir faul yapar. **KARAR:** Ceza – Faulün cinsine göre, bir önceki noktadan beş, 10 ya da 15 yard, devre uzatılır.
- IV. Sürenin bittiği bir hak sırasında, A takımı oyuncusu B oyuncusunun “vuruşu tutma fırsatı”na müdahale eder. **KARAR:** Ceza – Faul’ün olduğu noktadan 10 veya 15 yard, periyod uzatılır.
- V. Touchdown’la sonuçlanan A takımı koşu oyunu sırasında, A70 snapte faul yapar, veya hak sırasında clipping yapar, ve koşu sırasında süre biter. **KARAR:** Ceza – Bir önceki noktadan beş yard, veya temel noktadan 15 yard, süre uzatılır. Faul tarafsız alan gerisinde oluşursa, bir önceki noktadan 15 yard.
- VI. Sürenin bittiği bir hak sırasında, A takımı touchdown yapar. Touchdown sonrasında, ekstra sayı denemesinden önce, her iki takımdan biri faul yapar. **KARAR:** Ekstra sayı denemesi dışında süre uzatılmasına gidilmez. Ceza ekstra sayı denemesinde uygulanabilir.
- VII. Sürenin bittiği bir hak sırasında, A takımı touchdown yapar. A takımının başarı ile sonuçlanan ekstra sayı denemesinde, B takımı faul yapar. **KARAR:** Başlama vuruşu için süre uzatılmaz. A takımı cezayı kabullenip ekstra sayı denemesini tekrarlayabilir veya cezayı reddedip skoru kabul edebilir. Başlangıç vuruşu dizilişinde yer alan takımda snap’i yapacak olan oyuncuya, topu vuruş için tutan oyuncuya, topa vuran oyuncuya veya pas atan oyuncuya karşı yapılan fauller, takip eden başlama vuruşunda veya uzatma devreleri için bir sonraki noktadan uygulanabilir.
- VIII. Sürenin bittiği biri hak sırasında, A takımı touchdown yapar. Ekstra sayı denemesi sonrasında, iki takımdan biri bir ölü top faulü yapar. **KARAR:** Ekstra sayı



denemesi, deneme sırasında canlı top faulü yapılması ve cezanın kabul edilmesi durumunda tekrarlanır. Bu durumda takip eden ölü top faulü de tekrarlanan hak denemesinde uygulanabilir. Devre bir ölü top faulü için uzatılmaz. Cezanın kabul edilmesi durumunda, ceza bir sonraki devrede yapılacak başlama vuruşunda veya uzatma devreleri için bir sonraki noktadan uygulanır (Kural 8-3-5).

## **Sürenin Başlatılması – MADDE 5**

### **Örnek Karar 3-2-5**

- I. B takımım güvenli tutuş sinyali verir ve topu tutar. **KARAR:** Süre snap ile beraber başlayacaktır. Süre vuruş oyununun bittiği anda durdurulmuştur.
- II. Dördüncü hak ve 6 yard. Saha içerisinde biten A takımı koşu oyunu a) 8 yard b) 5 yard ilerleme kaydeder. Oyun sırasında B1 ofsayttadır. **KARAR:** a) Top A takımınındır. Birinci hak ve 10 yard. Süre, topun oyuna hazır olarak belirtilmesiyle başlar. b) Top A takımınındır. Dördüncü hak ve 1 yard. Süre snap'te başlar.
- III. Dördüncü hak ve dört yard. Saha içerisinde biten A takımı koşu oyunu a) 6 yard b) 3 yard ilerleme kaydeder. Oyun sırasında B1 ofsayttadır. **KARAR:** a) Top A takımınındır. Birinci hak ve 10 yard. Süre, topun oyuna hazır olarak belirtilmesiyle başlar. B) Top A takımınındır. Ceza'nın kabul edilmesiyle birinci hak ve 10 yard. Süre snap'te başlar.
- IV. Üçüncü hak ve dört yard. A takımı pasında B1 tarafından pas arası yapılır, ve saha içerisinde B1 düşürülür. Oyun sırasında B1 ofsayttadır. **KARAR:** Top A takımınındır. Birinci hak ve 10 yard. Süre B takımına birinci hak vermek amacı ile durdurulduğundan, sürenin snap'te tekrar başlatılması gerekir.

## **Sürenin durduğu durumlar – MADDE 6**

### **Örnek Karar 3-2-6**

- I. Top oyuna hazır olarak belirtilmeden snap edilir veya bir hatalı başlangıç yapılır. **KARAR:** Top ölü halini korur. Düdük çalınır ve hemen ardından mola ve oyun geçersiz işareti verilir. Bu şekilde sürenin ilerlemesi durdurulur ve sakatlık riski azaltılır. (Kural 4-1-1, 4-1-4 ve 7-1-1).

## **BÖLÜM 3. Molalar**

### **Mola – MADDE 2**

#### **Örnek Karar 3-3-2**

- I. Herhangi bir takımdan bir oyuncu mola almamışken, bir takım kaptanı kaptanı veya hakem saha içerisinde belirgin şekilde sakatlanmış bir oyuncuya işaret eder. **KARAR:** Hakem molası.
- II. Üçüncü down ve 2 ½ yard'da, A45 üç yard kadar ilerledikten sonra fumble yapar. Hakemler topu kimin geri kazandığına karar veremez ve bu durumda line judge'ın işaretiyle süre durdurulur. A45'in topa hakim olduğuna kanaat getirildikten sonra a) mesafe çizgisini geçmediğine b) mesafe çizgisini geçtiğine karar verilir.

- KARAR:** a) Süre hemen başlatılır b) Süre topun oyuna hazır olarak belirtilmesinden sonra başlatılır.
- III. İkinci down ve 14 yard. A45 top hakimiyetindeyken 6 yard kazanır ve düşürülür. Linesman, chain'in çıtalarını birbirine karıştırarak yeterli mesafenin geçildiğini zanneder ve süreyi durdurur. **KARAR:** Hakemlerden birinin hatayı farketmesinden hemen sonra, hatayı farkedene hakem süreyi başlatma sinyalini verir.
- IV. A takımı fumble yapar veya top bir geri-pas sonrasında kaybedilmiş olur. Birkaç oyuncu topa atlar ve bir "yığın" (*pile*) oluşur. **KARAR:** Bölgeden sorumlu hakem(ler) süreyi durdurur. Topu kimin geri kazandığının tayin edilmesini takiben referee, a) top A takımı tarafından kazanılmışsa, yönü belirtir ve süreyi başlatır (first down verilmemişse) veya b) top B takımı tarafından kazanılmışsa, yönü belirtir ve snap ile süreyi başlatır.

### Refereenin İnsiyatifinde Mola Alması – MADDE 3

#### Örnek Karar 3-3-3

- I. Top, saha içerisinde ölü duruma geçtikten ve belirtildikten sonra, saha dışına çıkar. **KARAR:** Süre, sadece aşırıya kaçan bir gecikme veya herhangi bir takıma avantaj sağlayan kasıtlı bir hareketin varlığı tesbit edilirse durdurulur.
- II. Bir ayakkabı bağı, forma, forma üstündeki numara veya bir ekipmanı kırılır veya yırtılır. **KARAR:** Malzemenin tamiri veya değişimi için hakem molası alınmaz.

### Takım Molaları – MADDE 4

#### Örnek Karar 3-3-4

- I. Snap'ten önce, B takımı linebacker'i mola ister. **KARAR:** Mola isteği kabul edilir.
- II. Snap'ten önce, A takımı quarterback'i mola ister. **KARAR:** Mola isteği kabul edilir.
- III. Snap'ten önce, oyuna kenardan giren oyuncu, 9-yard çizgileri arasında yerini almadan önce, herhangi bir hakemden mola ister. Top snap edilmeden önce tekrar mola isteğini yinelemez. **KARAR:** Mola isteği kabul edilmez (Kural 7-1-3-a-2).
- IV. Snap'ten önce, oyuna kenardan giren oyuncu, 9-yard çizgileri arasında yerini almadan önce, herhangi bir hakemden mola ister. 9-yard çizgileri arasında girdikten sonra tekrar mola ister. **KARAR:** İkinci mola isteği kabul edilir. (Kural 7-1-3-a-2).

### Sakatlık Molası – MADDE 5

#### Örnek Karar 3-3-5

- I. Referee, bir oyunun sonunda, oyun saati işlerken, A22 oyuncusunun kanayan bir yarası olduğunu fark eder. **KARAR:** Referee süreyi durdurur ve sakatlık molası alır. A22 yetkililer tarafından sağlık müdahalesi yapılmak üzere sahayı terk etmek zorundadır.
- II. Kanamalı sakatlanma veya benzeri bir durum için sağlık görevlileri tarafından ilk müdahalesi yapılan A22 (Ö.K: 3-3-5-1), tedavisi yapıldıktan sonra bir sonraki

- snap'ten önce oyuna girmek ister. **KARAR:** A22 en az bir oyun boyunca kenarda durmalıdır. Periyodun sona ermiş olması veya A takımının bir mola almış olması durumunda bu kural geçerli değildir, oyuncu tekrar oyuna girebilir.
- III. B52'nin formasında kan lekeleri vardır. **KARAR:** Hakem formanın aşırı derecede kanlı olmasına kanaat getirmediği sürece, oyuncu oyunda kalabilir. (Not: "Aşırı derecede kanlı" – tanımı, kanın bol miktarda formanın dış yüzeyinde olması, formanın içine kadar nüfuz edecek kadar bol olması veya başka bir oyuncu ve/veya hakeme geçebilecek miktarda olmasıdır.)
- IV. Hakemler B10'un formasının kandan sırlıklam olduğunu farkeder. **KARAR:** B10, sağlık ekipleri formanın değiştirilmesi gerekip gerekmediğine karar verene kadar oyundan alınmalıdır.
- V. B10 oyuncusu, A12'ye tackle yaparak düşürür. Hakemler, B10'un formasının, A12'nin kolundaki kanamadan ötürü "aşırı derecede kanlı" hale geldiğine kanaat getirir. **KARAR:** A12 oyuncusu yarasının tedavisi için, B10 ise sağlık görevlileri tarafından formasının değiştirilip değiştirilmeyeceğinin kararının verilmesi için kenara alınmalıdır.
- VI. Topun ölü olduğu bir arada (örn. haklar arasında), A85 kolundaki yaranın kanadığını fark eder. Kendiliğinden takım alanına gider ve A88 yerine oyuna girer. **KARAR:** Bu geçerli bir oyuncu değişikliğidir, oyun süresini etkilemez. A85, yaralarına müdahale edildikten sonra oyuna dönebilir, ancak oyuncu değişikliği kurallarına uymalıdır.
- VII. Topun ölü olduğu bir arada, A12 dirseğinde kanama olduğunu fark eder ve takım alanının hemen yanında dış sınır çizgisine koşar. Saha kenarında olan tıbbi personel tedavisini yapar ve oyuna hemen dönmesine izin verir. **KARAR:** Kurallara uygundur. 25-saniye süresi, oyuncunun tedavisi için durdurulmaz.

## **Bölüm 4. Geciktirme**

### **Oyunun Kural Dışı Geciktirilmesi – MADDE 2**

#### **Örnek Karar 3-4-2**

- I. Herhangi bir moladan sonra, takımlardan biri oynamaya hazır değildir. **KARAR:** Kuraldışı gecikme. Ceza – Bir sonraki noktadan beş yard.

### **Kuraldışı Süre Taktikleri – MADDE 3**

#### **Örnek Karar 3-4-3**

- I. A takımı, dördüncü devrede süreyi geçirmek amacıyla 25-saniye süresini geçer. **KARAR:** Ceza – Bir sonraki noktadan beş yard. Süre snap'te başlar.
- II. B takımı oyuncusu, yarı sonlarına doğru ve takımının mola hakkı yokken, süreyi durdurmak amacıyla tarafsız alanı geçer ve A takımı oyuncusuna dokunur. **KARAR:** Ceza – Bir sonraki noktadan beş yard. Süre oyuna hazır işareti ile başlar.
- III. Elinde topla koşan oyuncu ikinci yarı sonlarına doğru süreyi durdurmak amacıyla, elindeki topu geriye ve saha dışına doğru atar. **KARAR:** Ceza – Faulün yapıldığı noktadan beş yard ve hak kaybı. Süre oyuna hazır işareti ile başlar.

- IV. Elinde topla koşan oyuncu, süreyi durdurmak amacıyla, tarafsız alan ilerisinde iken bir ileri pas atar. **KARAR:** Ceza – Faulun yapıldığı noktadan beş yard ve down kaybı. Süre, oyuna hazır işareti ile başlar. (Kural 7-3-2 Cezası).

## Bölüm 5. Oyuncu Değişiklikleri

### Oyuncu Değiştirme – MADDE 2

#### Örnek Karar 3-5-2

- I. Oyunda olan 11 oyuncu dışındaki oyuncu(lar), bariz bir şekilde sahadan çıkma eğilimi göstermesine rağmen, oyun başladığında saha kenarı çizgileri dışına çıkmamıştır. Oyuncu hiçbir şekilde oyunculara veya oyuna etki etmez. **KARAR:** Ceza – Bir önceki noktadan beş yard. (Kural 7-1-3-b ve 7-1-4-b cezaları)
- II. A1, kendi takım alanı dışından saha içine girer. **KARAR:** Kuraldışı oyuncu değişikliği. Ölü top faulu. Ceza – Bir sonraki noktadan beş yard. Düdük hemen çalınır. III. Oyuna-hazır-sinyali verildikten sonra, sahaya girmekte olan A33, oyun toplantısı yapan oyunculara katılır veya takım dizilişinde yer aldıktan sonra a) iki saniye sonra, A23 oyun toplantısını terkeder ve kendi takım alanına yakın kenar çizgilerinden saha dışına çıkar, veya b) dört saniye kadar sonra A34 oyun toplantısını terkeder ve kendi takım alanına yakın kenar çizgilerinden saha dışına çıkar. **KARAR:** a) Kurallara uygundur. b) Faul (Not: 3 saniye içerisinde oyun toplantısını veya konumunu terkeden oyuncu hemen terketmiş sayılır.)
- IV. Oyuna hazır sinyalden sonra, yedek oyuncu B12 oyun toplantısına girer veya defans dizilişinde yerini alır, yerine girdiği oyuncu oyun toplantısını veya dizilişteki yerini bozmadan önce üç saniyeden fazla bekler. **KARAR:** Oyuncu değişikliği kuralının ihlali. Ölü top faulu. (Not: Referee'nin, oyundan çıkan bir oyuncuyu hudle'dan hemen çıkması için uyarma zorunluluğu yoktur.)
- V. Topun takımlar arasında hakimiyetinin değişmesinden veya bir moladan sonra, A takımı kendi kenar çizgisi üzerinde oyun toplantısındadır ve top oyuna hazır olarak belirtilir. B takımı 12 oyuncuyla A takımının sahaya girmesini beklemektedir. **KARAR:** A takımı hücum dizilişine geçtikten veya saha içinde bir oyun toplantısı kurduktan sonra, B takımının sahada olacak 11 kişiyi tayin etmek için 3 saniye süresi vardır. Bu süre sonunda diğer oyuncuların sahayı terketmeleri gerekir. Ceza – Kuraldışı oyuncu değişikliği için beş yard veya kuraldışı katılım için 15 yard (kural 9-1-4-b).
- VI. Üçüncü hakta (topun takımlar arası hakimiyeti değişmemiştir), topla koşan A27 oyuncusu saha dışına çıkar veya A takımının kurallara uygun ileri pası tamamlanmaz. Takip eden haklar arası bölümde hakem molası alınmaz. Dördüncü hak snap'inden önce B75 oyuncusu oyuna girer ve bir hak oyunda kalmadan tekrar geri çıkar. **KARAR:** Canlı top faulu. Ceza – Bir önceki noktadan beş yard.
- VII. Oyuna hazır işareti verildiğinde, A takımının oyun toplantısında 11 oyuncusu vardır. A81 yerine bir oyuncu alındığını düşünerek kendi takım alanına gider. Takım alanından direk geri gönderilerek kendi kenar çizgisine yakın bir yerde başlangıç çizgisinde dizilir. Bütün takım snap'ten önce bir saniye yerinde durmuştur ve hakem molası alınmamıştır. **KARAR:** Canlı top faulu. Top ölü iken

Takım alanına giren bir oyuncu katılımcı durumundan çıkar, ve oyuncu değişikliği kurallarına uymalıdır. Ceza – Bir önceki noktadan beş yard veya bir önceki noktadan 15 yard (defans dizilişine göre) (Kural 3-5- 2-d ve 9-2-2-b).

- VIII. A takımı oyun toplantısında 11 kişi vardır. Bu arada A27 oyun toplantısı bozulmadan önce oyun toplantısına yaklaşır (10 yard). **KARAR:** Ölü top faulü. Ceza – Bir sonraki noktadan beş yard.

## KURAL 4

# Oyundaki Top, Ölü Top, Topun Çizgi Dışında Olması

### Bölüm 1. Oyundaki top – Ölü top

#### Canlı Topun Ölü Duruma Geçmesi – MADDE 2

##### Örnek Karar 4-1-2

- I. 50-yard çizgisinde, dördüncü hak ve 16 yard. A takımı degaj yapar). B1, B-40 yard çizgisinde clipping yapar, ve 25-yard çizgisi üzerinde B2 topu muff eder. Top kaybedilmiş durumda iken istemdişi bir düdük çalınır. **KARAR:** A takımı kararı kabul ederse ceza verilir; B takımına ceza 50-yard'dan uygulanır. Top A takımındadır. 35-yard çizgisinden A takımına birinci hak ve 10 yard. A takımı cezayı reddederse hak tekrarlanır.
- II. 50-yard çizgisinde, dördüncü hak ve 16 yard. Snap yapıldığında, B1 ofsayttadır. A takımı topu 30-yard çizgisinde kadar ilerletir ve fumble yapar. Top kaybedilmiş durumda iken istemdişi bir düdük çalınır. **KARAR:** A takımı cezayı reddederek topu 30-yard çizgisinden, birinci hak ve 10 yard olarak oyuna sokabilir.

#### Topun Ölü Olarak Belirtilmesi – MADDE 3

##### Örnek Karar 4-1-3

- I. A1 yerden vuruş için topu yerde tutmakta iken bir B takımı oyuncusu topa eliyle vurur ve a) akybedilmiş topu geri kazanır b) A1'den topu kapar c) A1'in elindeki topa vurarak düşürmesini sağlar. **KARAR:** a) Top canlı kalır b) Top canlı kalır c) Fumble, B takımı oyuncusu hareketi kurallara uygundur.
- II. Vuruşu tutma hakkı olmayan bir oyuncu, topa ayakla vurur, topu yakalar veya geri kazanır. **KARAR:** Top ölü duruma geçer, kuraldışı top hakimiyeti için bir istisna yoktur (Karar 6-3-2 ve 6-3-12).

#### Topun Oyuna Hazır Olması – MADDE 4

##### Örnek Karar 4-1-4

- I. Snap yapacak oyuncu A1, referee topu oyuna hazır olarak belirtmeden önce topu snap eder. A2 snap'i muff eder ve B1 topu geri kazanır. **KARAR:** Ölü top faulü. Ceza – Bir sonraki noktadan beş yard, A takımının topu. Top canlı duruma geçmez ve hakemler hemen oyunu durdurmalıdır.
- II. Referee topu oyuna hazır olarak belirtmeden önce, kick yapacak oyuncu A1 topa vurur. **KARAR:** Ölü top faulü. Ceza – Bir sonraki noktadan beş yard. Top canlı duruma geçmez ve hakemler hemen oyunu durdurmalıdır.

## **BÖLÜM 2. Saha dışına çıkma**

### **Oyuncunun Saha Dışında Olması – MADDE 1**

#### **Örnek Karar 4-2-1**

- I. Saha içerisinde topla koşan bir oyuncu, kenar çizgisi üzerindeki bir oyuncuya veya hakeme çarpar veya değır. **KARAR:** Oyuncu saha dışında değildir.
- II. Saha içerisinde topla koşan oyuncu A1'e, kenar çizgisi üzerinde yer alan B takımını yedek oyuncusu tarafından değildir. **KARAR:** Kural 4-2-1'de, bir oyuncu saha dışında bir hakem veya oyuncu dışında herhangi bir şeye değdiğinde saha dışında olduğunu belirtir. Ceza – Temel noktadan 15 yard veya diğer kuraldışı engelleme cezaları (Kural 9-1-4-a ve 9-2-3).

### **İleri Noktadan Saha Dışına Çıkma – MADDE 4**

#### **Örnek Karar 4-2-4**

- I. Tek ayağı kale çizgisi gerisinde saha dışında olan bir oyuncu, saha içerisindeki bir kaybedilmiş topa değır. **KARAR:** Top saha içerisinde en ileri noktada ölü duruma geçer. Eğer kaybedilmiş olan top değilmemiş bir serbest vuruş ise, "saha dışına çıkan bir free kick" olarak değerlendirilir ve ceza verilir. Ceza – Bir önceki noktadan beş yard veya A takımının sınır çizgisinin 35 yard ilerisinden B takımını topu.

## Kural 5

# Haklar Serisi, First Down İçin Gerekli Mesafe

### BÖLÜM 1. Seri: Başlangıcı, Bozulması, Yenilenmesi

#### Seri Hakının Kazanılması – MADDE 1

##### Örnek Karar 5-1-1

- I. A takımı dördüncü hakta fumble yapar ve top saha dışına çıkar. Topun son çıktığı nokta birinci hak mesafe çizgisinin gerisindedir. **KARAR:** Top fumble'ın yapıldığı noktada A takımındadır, ancak dördüncü down sırasında olması sebebiyle B takımına yeni bir seri verilir. Süre snap ile başlar.

#### İlerleme – MADDE 3

##### Örnek karar 5-1-3

- I. Havaya sıçramış durumda olan A1 oyuncusu, kendisine atılan kurallara uygun bir ileri pası rakibin sayı alanının bir yard içerisinde havada tutar. Topu tuttuğu anda B1 tarafından temas edilen oyuncu yere saha içerisinde 1-yard çizgisinde iner ve top bu noktada ölü duruma geçer. **KARAR:** Touchdown (Kural 8-2-1-a).
- II. Havaya sıçramış durumda olan A1 oyuncusu, kendisine atılan kurallara uygun bir ileri pası rakibin sayı alanının bir yard içerisinde havada tutar. Topu tuttuğu anda B1 tarafından temas edilen oyuncu yere saha içerisinde 1-yard çizgisinde döner. Oyuncu yere indiğinde ayakta ve dengesini koruyup koşmaya devam eder, 5-yard çizgisinde düşürülür. **KARAR:** Touchdown değildir. Topun ölü duruma geçtiği noktadan A-takımının topu.
- III. Havaya sıçramış durumda olan A2 oyuncusu, kendisine atılan kurallara uygun bir ileri pası A takımı 35-yard çizgisinde havada tutar. Topu tuttuğu anda B1 tarafından temas edilen oyuncu, A takımı 33-yard çizgisinde yere iner ve top bu noktada ölü duruma geçer. **KARAR:** A-35 yard çizgisinden A takımı topu. Bu topun en ileri noktasıdır.
- IV. Elinde topla koşan A4 oyuncusu 50-yard çizgisi üzerindedir. Topun en ileri noktası 50-yard çizgisini geçmektedir, ve bu çizgi A takımının birinci down alması için mesafe çizgisidir. A4 bu noktadan geriye doğru A-49 yard çizgisinde düşürülür. **KARAR:** Topun en ileri noktasında birinci down (Kural 4-1-3-b)
- V. Elinde topla koşan A6 oyuncusu 50-yard çizgisi üzerindedir. Topun en ileri noktası 50-yard çizgisini geçmektedir ve bu çizgi A takımının birinci down alması için mesafe çizgisidir. A6 temas sonucunda bu noktadan geriye doğru götürülür. A6



koşmaya devam eder ve A-49 çizgisi üzerinde düşürülür. **KARAR:** Birinci hak verilmez. Topun en ileri noktası A takımı 49 yard çizgisidir.

- VI. Elinde topla koşan A5 oyuncusu, top hakimiyetindeyken, kale çizgisini geçmek için ileri atılır. Topun en ileri noktası kale çizgisini geçmektedir. A6 bu noktadan geriye doğru düşürülerek bir-yard çizgisinde yere düşürülür. **KARAR:** Touchdown.

## BÖLÜM 2. Ceza Sonrası Hak ve Hakimiyet

### First Down'a Yol Açan Ceza – MADDE 2

#### Örnek Karar 5-2-2

- I. 50-yard çizgisinde dört ve 20. B takımı vuruş yapan oyuncuya “roughing” yapar. **KARAR:** Ceza – Bir önceki noktadan 15 yard. A takımı topu, bir ve 10. (Kural 9-1-3-a).

### Topun Hakimiyetinin El Değiştirmesinden Önce Yapılan Fauller – MADDE 3

#### Örnek Karar 5-2-3

- I. A takımının dördüncü hakkında atılan kurallara uygun ileri pas, top tutma hakkı olmayan ve kuraldışı olarak tarafsız alan ilerisinde yer alan bir oyuncuya değer ve sonra yere düşer. **KARAR:** Ceza- Bir önceki noktadan beş yard. Cezanın reddedilmesi durumunda B takımı topu, bir ve 10. (Karar 7-3-10)
- II. A takımı oyuncusunun geri-pas denemesi, hakemler tarafından kuraldışı bir ileri-pas olarak değerlendirilir. Top yere değer. **KARAR:** Ceza – Pasın atıldığı yerden beş yard ve pas topun hakimiyetinin el değiştirmesinden sonra atılmamışsa down kaybı. (Kural 7-3-2-a).

### Topun Hakimiyetinin El Değiştirmesinden Sonra Yapılan Fauller – MADDE 4

#### Örnek Karar 5-2-4

- I. B takımı A takımı tarafından yapılan bir vuruşu veya pas arası yaptığı A takımı pasını tutarak koşar. Oyun sırasında bir B takımı oyuncusu clipping yapar. **KARAR:** Ceza – Temel noktadan 15 yard, B takımı topu, 1 ve 10.

### Haklar Arasındaki Fauller – MADDE 6

#### Örnek Karar 5-2-6

- I. A takımı 35-yard çizgisinde dört ve iki. A1 snap'i alır ve A takımı 38-yard'ında fumble yapar. Top a) A 40-yard çizgisinden b) A 30-yard çizgisinden dışarı çıkar. Top saha dışına çıkar çıkmaz A takımı bir kişisel faul yapar **KARAR:** a) Top A takımındadır, A-23 yard çizgisinde bir ve 10, süre oyuna-hazır-sinyali ile başlar. b) Top B takımındadır, A takımı 15-yard çizgisinde bir ve 10.
- II. A takımı bir ve 10. Elinde topla koşan A takımı oyuncusu, 7 yard kazandıktan sonra, topun ölü duruma geçmesini takiben, kasıtlı olarak ölü topu ilerletir. **KARAR:**

Oyunun geciktirilmesi. Ceza – Bir sonraki noktadan beş yard. A takımına ikinci hak (Kural 2-5-1).

## **Seriler Arasındaki Fauller – MADDE 7**

### **Örnek Karar 5-2-7**

- I. A takımında gajı, B takımı 20-yard çizgisinden saha dışına çıkar. Hemen takibinde B takımı oyuncusu clipping yapar. **KARAR:** B takımına B 10-yard çizgisinden bir ve 10.
- II. B 30-yard çizgisinde, top A takımındadır. Üç ve 4. Elinde topla koşan A takımı oyuncusu B 18-yard çizgisi üzerinden saha dışına çıkar. Top saha dışına çıkar çıkmaz B takımı faul yapar. **KARAR:** 9-yard çizgisinde A takımı topu. Bir ve gol.
- III. A 16-yard çizgisinde, top A takımındadır. Dört ve 4. Elinde topla koşan A takımı oyuncusu 18-yard çizgisi üzerinden saha dışına çıkar. Top saha dışına çıkar çıkmaz A takımı oyuncusu faul yapar. **KARAR:** 9-yard çizgisi üzerinde B takımı topu. Bir ve gol.
- IV. A takımının kurallara uygun ileri pasında B20 tarafından 50-yard çizgisi üzerinde pas arası yapılır. Oyuncu topla beraber A 18-yard çizgisine kadar koşar ve bu çizgiden saha dışına çıkar. Top saha dışına çıkar çıkmaz A55 kişisel faul yapar. **KARAR:** Top 9-yard çizgisi üzerinden B takımındadır. Bir ve gol.
- V. Dört ve 5. A takımı 6 yard kazanır ve yeni bir seri kazanır. Top oyuna hazır olarak belirtildikten sonra ve snap'ten önce, A55 oyuncusu a) kişisel faul b) false start yapar. **KARAR:** a) Bir ve 25. b) Bir ve 15.
- VI. 50-yard çizgisinden, A takımına üç ve 4. Top oyuna hazır olarak belirtildikten sonra ve snap'ten önce, B60 tarafsız alanı geçerek snapper ile temas eder. Hemen akabinde A61, B60'a faul yapar. A61'in hareketi kişisel fauldür. **KARAR:** B60'ın hareketine ofsayt, 5 yard ceza verilir. Akabinde A takımına 15 yard ceza verilir. A takımı A-40 yard çizgisinden bir ve 10.

# Kural 6

## Vuruş

### BÖLÜM 1. Serbest Vuruş

#### Serbest Vuruş Dizilişi – MADDE 2

##### Örnek Karar 6-1-2

- I. Vuruş yapılırken, top kuraldışı bir tee'ye konmuş, başlangıç vuruşunda degaj yapılarak topa vurulmuş veya kenar çizgisi ile içsınır çizgileri arasında bir noktadan topa vurulmuştur. **KARAR:** Kuraldışı vuruş. Ölü top faulü. Ceza – Bir sonraki noktadan beş yard (Kural 2-15-1-a).
- II. Vuruş yapacak olan oyuncu A11, topu vuruş için sahanın ortasına koyar. A11'in sol tarafında kendi takımından dört, sağ tarafında altı oyuncu vardır. Top konulduğu tee'den düşer ve A11'in solunda dizilmekte olan A55, A11'in vurabilmesi için topu tutar. Topa vurulduğunda A55 dahil olmak üzere 7 oyuncu A11'in sağındadır. **KARAR:** A takımına kuraldışı diziliş faulü. Ceza – Bir önceki noktadan veya B Takımına ait bir sonraki ölü top noktasından beş yard
- III. Serbest vuruş yapacak oyuncu A11 topu, sağdaki içsınır çizgisinin hemen içinde tee'nin üzerine koyar. Diğer bütün oyuncular solundadır. Oyuna hazır sinyalinden sonra A11'in solunda olan dört oyuncu sağ tarafa geçer ve A11 topa vurduğunda oyuncunun sağında dört oyuncu vardır. **KARAR:** Diziliş kurallara uygundur.
- IV. A11 serbest vuruş için topu 35-yard çizgisi üzerinde saha ortasındaki tee'ye koyar. A12 topa yakın şekilde durur. A11 topa vurmaya üzere yaklaşır ve A12 bir anda önünden geçerek topa vurur. Topa vurulduğu anda A11 direk olarak topun arkasındadır ve sahanın bir tarafında üç oyuncu vardır. A12'nin topa vurmaya ayağı, üç oyuncunun yer aldığı taraftadır. **KARAR:** A takımına kuraldışı diziliş faulü. Ceza – Bir önceki noktadan beş yard, ve B takımının seçeneğine göre vuruş tekrarı.
- V. Serbest vuruş sırasında A Takımı ofsayttadır. B27 topu dizi yerdeyken geri kazanır. **KARAR:** A Takımı ofsaytı faul. Top geri kazanıldığı noktada ölüdür. Ceza – B Takımı bir önceki noktadan 5 yard geriden tekrar vuruş yapılması veya topun ölü duruma geçtiği noktadan 5 yard ceza ile bir first down seçebilir. B27'nin topu geri kazanması anında biten bir koşu oyunu başlatmıştır. Bu karar B27'nin başarılı bir güvenli tutuş yapması durumunda da geçerlidir.
- VI. Serbest vuruş sırasında A Takımı ofsayttadır. B37 topu tuttuktan sonra koşarken fumble yapar. Top dizi yerde olan B45 tarafından geri kazanılır. **KARAR:** A Takımı ofsaytı faul. Top geri kazanıldığı noktada ölüdür. Ceza – B Takımı bir önceki noktadan 5 yard geriden tekrar vuruş yapılması veya topun ölü duruma geçtiği noktadan (B45'in topu geri kazandığı nokta) 5 yard ceza ile bir first down seçebilir.

- VII. Serbest vuruş sırasında A Takımı ofsayttadır. B17 topu 15-yard çizgisinde tutar ve koşarken, 45-yard çizgisinde fumble yapar. A67 topu geri kazanır ve koşturur. Ve 35-yard çizgisinde fumble yapar. B20 burada topu geri kazanır ve 33-yard çizgisinde düşürülür. **KARAR:** B Takımının seçenekleri 33-yard çizgisinden bir ve 10 veya bir önceki noktanın 5 yard gerisinden tekrar vuruş yapılmasıdır. B20'nin topu geri kazanması bir koşuyu başlatmıştır ve topun hakimiyetinin el değiştirmesinden önceki ofsayt cezası bu durumda uygulanmaz.

### **Serbest Vuruşun A Takımı Tarafından Kazanılması – MADDE 3**

#### **Örnek Karar 6-1-3**

- I. A takımı oyuncusu yapılan bir serbest vuruşa kuraldışı temas eder; sonrasında kendisi veya A takımından başka bir oyuncu topu kuraldışı geri kazanır. **KARAR:** Kabul edilmiş bir ceza tarafından iptal edilmedikçe, B takımını topu kuraldışı temas olduğu noktadan oyuna sokabilir.

### **Serbest Vuruşun Tutulması veya Geri Kazanılması – MADDE 6**

#### **Örnek Karar 6-1-6**

- I. Yerde yuvarlanan bir serbest vuruşu A takımı oyuncusu B takımı sınır çizgisinin ilerisinde geri kazanır ve geriye pas atar, top saha dışına çıkar. **KARAR:** Top ölüdür ve geri kazanıldığı yerden A takımı topu. (Kural 4-1-3-e)

## **BÖLÜM 2. Serbest Vuruşun Saha Dışına Çıkması**

### **Vuruş Yapan Takım – MADDE 1**

#### **Örnek Karar 6-2-1**

- I. A takımının 30-yard çizgisi üzerinden yaptığı vuruş, B takımından hiçbir oyuncuya değmeden saha dışına çıkar ve başka hiçbir faul (veya ihlal) yapılmaz. **KARAR:** B takımı bir önceki noktadan beş yardlık bir cezayı kabul ederek A takımının 25-yard'dan tekrar vuruş yapmasını isteyebilir veya B 35-yard çizgisinden veya topun saha dışına çıktığı noktadan topu oyuna sokabilir.
- II. A takımının 30-yard çizgisi üzerinden yaptığı vuruş, B takımından hiçbir oyuncuya değmeden saha dışına çıkar. A takımı topa vurulduktan sonra kuraldışı temas etmiştir. **KARAR:** B takımı kural ihlalinin olduğu yerden topu oyuna sokabilir, bir önceki noktadan beş yardlık bir cezayı kabul ederek A takımının 25-yard'dan tekrar vuruş yapmasını sağlayabilir, veya B 35-yard çizgisinden veya topun saha dışına çıktığı noktadan topu oyuna sokabilir. (Kural 7-1-3-b)
- III. Başlama vuruşu yapılan top, B takımı oyuncusuna değdikten sonra saha dışına çıkar, ve oyunda herhangi bir faul olmaz. **KARAR:** B takımı topun çıktığı noktadan oyuna başlar.
- IV. Vuruş sırasında A takımı ofsayt veya bir oyuncu değiştirme kuralı ihlali yapar ve top B takımına değdikten sonra saha dışına çıkar. **KARAR:** Her iki faul için B takımı topa 25-yard çizgisinden yeniden vurulmasını veya topun dışarı çıktığı noktanın beş yard ilerisinden oyuna başlamayı seçebilir. (Kural 7-1-3-b)

## Topu Karşılayan Takım – MADDE 2

### Örnek Karar 6-2-2

- I. A Takımının A 30-yard çizgisi üzerinden yapılan serbest vuruşu, B Takımı oyuncularından tarafından değilmeden, kale çizgileri arasından saha dışına çıkar ve A Takımı vuruş sırasında ofsayt yapar. **KARAR:** B Takımı bir önceki noktadan beş yard cezayı kabul ederek A Takımının 25-yarddan tekrar vuruş yapmasını isteyebilir veya B 35-yard çizgisi üzerinden veya topun saha dışına çıktığı noktanın beş yard ilerisinden içsınır çizgisi üzerinden oyuna sokabilir. (Kural 7-1-3-b)
- II. A Takımının A 30-yard çizgisi üzerinden yapılan serbest vuruşu, B Takımı oyuncularından tarafından değilmeden, kale çizgileri arasından saha dışına çıkar, ve A takımı top saha dışına çıktıktan sonra faul yapar. **KARAR:** B takımı beş yard ve 12,5 yard cezaların uygulanmasından sonra A takımının tekrar vuruş yapmasını isteyebilir, veya B-50 yard çizgisi üzerinden veya topun saha dışına çıktığı noktanın 15-yard ilerisinden içsınır çizgisi üzerinden oyuna sokabilir.
- III. Serbest vuruş ile vurulmuş bir top, havadayken kendi sayı alanındaki B oyuncusuna çarpar ve top 3-yard çizgisi hizasından saha dışına çıkar. **KARAR:** Top 3-yard çizgisi üzerinde B takımındadır. İçsınır çizgisi üzerinden bir ve 10.
- IV. B17 oyuncusu serbest vuruş yapılan topu tutmak için havalanır. Topu tuttuğunda topa ilk değen oyuncudur. Topu tuttuktan sonra yer ile ilk teması saha dışındadır. **KARAR:** Top B takımındadır. Topun kenar çizgisini geçtiği nokta hizasında içsınır çizgisinden bir ve 10.

## BÖLÜM 3. Başlangıç Vuruşu

### Tarafsız Alan Gerisinde Kalırsa – MADDE 1

#### Örnek Karar 6-3-1

- I. A takımı degajı tarafsız alanı geçtikten sonra bir B takımı oyuncusu tarafından değil (blok yapılmamıştır) ve top tarafsız alan gerisine geri düşer. A takımı topu bu noktadan geri kazanır. **KARAR:** Top ölüdür ve ilerletilemez. A takımına birinci down (Kural 6-3-3 ve 6-3-6-a).
- II. A takımı vuruşu, kimse tarafından değilmeden tarafsız alanı geçtikten sonra, rüzgar sebebiyle tarafsız alan gerisine geri gelir ve tarafsız alan gerisinde yere, bir oyuncuya veya hakeme değer. **KARAR:** Top tarafsız alan ilerisinde yere, bir oyuncuya, bir hakeme veya herhangi başka bir şeye değmedikçe topun tarafsız alanı geçmediğine kanaat getirilir. Vuruş yapılan top tarafsız alanı geçmemiş ise, B takımı tarafından tutulduğunda veya geri kazanıldığında veya A takımı tarafından tarafsız alan içinde veya gerisinde tutulduğunda veya geri kazanıldığında ilerletilebilir. (Kural 2-15-7).
- III. Tarafsız alanı geçmeyen bir başlangıç vuruş oyununda, A1 oyuncusu B1'in topu tutma hakkını engeller. **KARAR:** Topu tutma hakkını engelleme kuralı bu durumda geçerli değildir, bütün oyuncular topa değme, geri kazanma ve ilerletme hakkına sahiptir. Bu durumda, herhangi bir oyuncu topa yönelme niyetini

- gösterdiği sürece rakibini itebilir ancak rakibin topa ulaşmasını engellemek amacıyla veya takım arkadaşının daha önce topa ulaşmasını sağlamak amacıyla rakibini tutamaz. (Kural 9-1-2-d İstisna 3 ve 9-3-3-c İstisna 3).
- IV. A takımının kendi kale çizgisi gerisinde yaptığı degaj tarafsız alanı geçerek oyun alanına girer. Daha sonra bir B takımı oyuncusuna değen top, A takımının kale çizgisi gerisine düşer, A takımı oyuncusu topun üstüne düşerek ölü duruma getirir. **KARAR:** Safety (Kural 6-3-3, 6-3-6-a ve 8-5-1-a).
- V. A takımının kendi kale çizgisi gerisinde yaptığı degaj tarafsız alanı geçerek oyun alanına girer. Daha sonra bir B takımı oyuncusuna değen top, A takımının kale çizgisi gerisine düşer, A takımı oyuncusu topu geri kazanır ve bir-yard çizgisine kadar ilerletir. **KARAR:** Safety – Top recover edildiği yerde ölüdür (Kural 6-3-3, 6-3-6-a ve 8-5-1-a).

## **Tarafsız Alan İlerisine Giderse– MADDE 2**

### **Örnek Karar 6-3-2**

- I. A takımı vuruş yapılan topa kuraldışı temasta bulunur. B takımı topa değdikten sonra A takımı topu geri kazanır. **KARAR:** B takımı topa değdikten sonra A takımı tarafından topa değilmesi kurallara uygundur; B takımı A takımının topa kuraldışı temas ettiği yerden alabilir. Kuraldışı temas aynı zamanda kuraldışı geri kazanma ihlaline girmiyorsa ve faul yoksa topu karşılayan takım topu tuttuğu yerden oyuna devam edebilir, kuraldışı temasın olduğu noktadan, varsa cezayı reddederek topu ilerlettiği noktadan topu oyuna sokma seçeneğine sahiptir.
- II. Bir başlangıç vuruş sırasında A1 temas ihlali yapar, sonrasında B1 topu geri kazanır, ilerletir ve fumble yapar. A2 topu geri kazanır ve ilerletir. A2'nin topu ilerletmesi sırasında B2 holding veya tripping yapar. **KARAR:** A takımı cezayı kabul ederek faulün topu koyduğu noktadan oyuna başlayabilir, ancak cezanın reddedilmesi durumunda B takımına temas ihlali cezasını kabul ederek topu alma hakkını doğurur.
- III. Her iki takımdan oyuncular, A takımı başlangıç çizgisi gerisinde blok edilen bir vuruşu kapmaya çalışırken, topun tarafsız alan ilerisine geçmesini sağlarlar. **KARAR:** Bir başlangıç vuruşu tarafsız alanı geçtikten sonra hiçbir A takımı oyuncusu top rakibe değmeden topa değemez.
- IV. A takımı kuraldışı temasta bulunur. **KARAR:** Faul değildir. B takımı kuraldışı temasın yapıldığı noktadan veya topun ölü duruma geçtiği noktadan topu oyuna sokabilir, buna touchback kararı da dahildir. Başarısız bir alan sayısı denemesi olması durumunda B takımı tarafsız alan ilerisinde topa dokunmadıysa, Kural 8-4-2-b'de belirlenen seçenekler topu karşılayan takım için geçerlidir.
- V. A takımının degajına ilk temas A80 tarafından yapılır, sonra B40 tarafından top tutulur ve bu oyuncu beş yard koştuktan sonra fumble yapar. A20 fumble edilen topu geri kazanarak koşar ve touchdown yapar. A20'nin koşusu sırasında B70 holding yapar. **KARAR:** Beş ve 10-yard cezaları ekstra sayı denemesinde veya başlama vuruşu sonrasında uygulanmaz, B Takımı faulü kural gereği reddedilir. Top kuraldışı temasın olduğu noktada B takımındadır.

- VI. Top A takımındadır. A 20-yard çizgisinde dört ve 12. A takımı başlangıç vuruşu sırasında B85 A44'e sözlü tahrikte bulunur. A20 50-yard çizgisinde topa kuraldışı temas eder ve top akabinde B14 tarafından geri kazanılır. B14 topu geri kazandıktan sonra ilerletir ve A 25-yard çizgisi üzerinde fumble yapar. A27 fumble yapılan topu geri kazanır ve hemen o noktada düşürülür. **KARAR:** A takımı cezayı otomatik olarak kabul eder. Top B takımındadır. Ölü top faulu olarak cezalandırılan canlı top faulu cezasının uygulanmasını takiben, B 35-yard çizgisinde B takımı bir ve 10.

## **Blok Sonucu Topa Temas – MADDE 4**

### **Örnek Karar 6-3-4**

- I. A takımı başlangıç vuruşu sonucunda top, B takımı iki-yard çizgisinde durur. A7 oyuncusu tarafından B4'e yapılan blok sonrasında B4 topa değer. **KARAR:** B takımı oyuncusu topa değmiş sayılmaz. Topa herhangi bir oyuncunun teması olmadan yeni bir impetus olanaklı değildir (Kural 8-7-1).
- II. A takımı A 30-yard çizgisinden vuruş yapar. Kimseye değmeyen top B 3-yard çizgisinde durur. A3 oyuncusu tarafından B1'e yapılan blok sonrasında top B1'in temasıyla sayı alanına girer. **KARAR:** Touchback. A takımı B takımını topa blokladığından, B takımı oyuncusu topa değmiş sayılmaz. Impetus B takımına verilemez (Kural 8-7-1).
- III. A takımının uzun field-goal denemesi yerde yuvarlanırken A1 tarafından tokatlanarak B1'e değer. **KARAR:** B takımı oyuncusu topa değmiş sayılmaz. (Kural 8-4-2-b).
- IV. A takımının başlangıç vuruşu kimseye değmeden ilerleyerek B takımı 3-yard noktasında durur. B22 oyuncusu tarafından yapılan blok sonucunda A80 topa temas eder ve top bu temas sonucunda sayı alanına girer ve orda yere değer. **KARAR:** Touchback – A80 tarafından temas sayılmaz. Her iki takımın da vuruş yapılan topa değmediği kanaati verilir (Kural 8-6-1-b).

## **Topun Kale Çizgisi Üstünde veya Gerisinde Yere Değmesi – MADDE 9**

### **Örnek Karar 6-3-9**

- I. Bir A takımı oyuncusu, punt yapılan bir topa kuraldışı değer ve top bu temastan sonra B takımı endzone'una yuvarlanır. Bu noktada B takımı topu geri kazanır ve topu oyun alanına ilerletir. **KARAR:** Top sayı alanı'nda yere değdiğinde ölü durumdadır. B takımı topu touchback ile oyuna sokmak veya A takımının kuraldışı temasının olduğu noktadan oyuna sokmak arasında seçebilir. (Kural 4-1-3-c).
- II. A takımı başlangıç vuruşu B takımı sayı alanına girer, ve topa tarafsız alan ilerisinde B takımı tarafından dokunulmamıştır. Top sayı alanında yere değdikten sonra B takımı bir kişisel faul yapar. **KARAR:** Top B takımındadır, 10-yard çizgisi'nden bir ve 10 (istisna: Kural 8-4-2-b).
- III. A takımı başlangıç vuruşu B takımı sayı alanına girer, ve tope tarafsız alan ilerisinde B takımı tarafından dokunulmamıştır. Top sayı alanı'nda yere değdikten sonra A takımı bir kişisel faul yapar. **KARAR:** Top B takımındadır, B 35-yard

- çizgisinden bir ve 10. Eğer snap başarısız olan bir alan sayısı denemesinde 20-yard çizgisi dışından yapılmışsa, ceza bir önceki noktadan uygulanır.
- IV. B takımı oyuncusu, bir başlangıç vuruş sonucu havada olan topa kendi sayı alanı içinde değer ve topu tuttuktan sonra yere diz çöker. **KARAR:** Touchback (Kural 8-6-1-a).
- V. B takımı oyuncusu, bir başlangıç vuruş sonucu havada olan topa kendi sayı alanı içinde değer ve topu tuttuktan veya recover ettikten sonra topla beraber A takımı sayı alanına koşar. **KARAR:** B takımı touchdown (Kural 6-3-5).
- VI. B takımı oyuncusu, bir başlangıç vuruş sonucu havada olan topa kendi sayı alanı içinde değer ve A takımı oyuncusu topu tutarak diz çöker. **KARAR:** A takımı touchdown (Kural 6-3-3 ve 8-2-1-e).

### **Kale Çizgisi Gerisinde Kaybedilmiş Top – MADDE 11**

#### **Örnek Karar 6-3-11**

- I. A takımı 50-yard çizgisinden vuruş yapar. Vuruş sırasında B1, B 25-yard çizgisinde clipping yapar. Vuruş sonrası değilmeyen top, sayı alanı içinde A takımı tarafından geriye doğru elle vurularak 2-yard çizgisinden saha dışına çıkar. **KARAR:** Top B takımındadır. 10-yard çizgisinden bir ve 10.

## **BÖLÜM 4. Vuruşu Tutma Fırsatı**

### **Fırsatın Engellenmesi – MADDE 1**

#### **Örnek Karar 6-4-1**

- I. A takımı tarafından yapılan serbest vuruş, A takımı oyuncusu tarafından tutularak rakibin topu tutması engelleir. **KARAR:** Kuraldışı engelleme. Ceza – Faul noktasından 10-yard.
- II. Yapılan bir başlangıç vuruşu tutmaya hazırlanan B takımı oyuncusu, top kendisine gelmeden düşürülür, düşmek üzereyken topu tutar. **KARAR:** Kuraldışı engelleme. Ceza – Faul noktasından 15 yard. A takımı oyuncusunun hareketi kastı aşan bir hareketse oyuncu diskalifiye edilir. Faul kale çizgileri arasında yer alıyorsa, cezanın uygulaması kale çizgileri arasından yapılır, ve B takımı topu oyuna snap ile başlar. Faul B takımı kale çizgisi gerisinde yapılırsa, touchback verilir ve bir sonraki noktadan ceza uygulanır. Karar, topun muff veya fumble edilmesinde alınacak karar ile aynıdır. Karar, aynı şekilde, başarısız bir field-goal denemesinde alınacak karar ile aynıdır, çünkü B takımı topa başlangıç çizgisi ilerisinde dokunmuştur.
- III. Vuruş yapan takımdan A1, vuruş yapıldıktan sonra tarafsız alan ilerisinde vuruş yapılan bir top ile B1 oyuncusu arasında durmakta veya koşmaktadır. a) B1 topu tutma durumunda iken op A1'e çarpar b) B1 topu yakalamaya çalışırken A1'e çarpar **KARAR:** Kuraldışı engelleme. Ceza – a) 10 yard b) Temas faulü: 15 yard. (Not: Cezanın 10-15 yard olarak uygulanması konusunda emin olunmadığında, 15 yard ceza verilir.)



- IV. Vuruşu tutma çabası içerisinde olan B1 (güvenli tutuş sinyali verilmemiştir), topa değdikten sonra rakip takım oyuncusu da top değer. Rakip takım oyuncusu top tutulduğu anda B1'e iki-yard'dan yakın değildir. **KARAR:** Engelleme yoktur. Vuruş tutulma fırsatına dair kuraldışı engelleme kuralı, B takımından bir oyuncu topa değdiği anda ortadan kalkar.
- V. A takımı vuruşu, tarafsız alan ilerisinde, A takımı oyuncusu tarafından tutulur. Top tutulduğunda hiçbir B takımı oyuncusu topu tutma imkanına sahip değildir. **KARAR:** Kuraldışı temas vardır ancak engelleme yoktur.
- VI. Tarafsız alanı geçen bir vuruş'te, A takımı oyuncusu, topu tutma durumunda olan B takımı oyuncusunun etrafındaki iki-yard'lık bir alan içinde durur veya bu alanın içinden koşarak geçer. **KARAR:** Vuruşu tutma fırsatı engellenmiştir. Ceza – Faul'un yapıldığı noktadan 10 yard. Oyuncunun iki-yard'lık alana ilk girdiği nokta esas alınır.
- VII. Bir serbest vuruşta, topu karşılayan takımın top tutma hakkı engellenir. Akabinde top kale çizgileri arasından saha dışına çıkar. Topa B takımı tarafından değilmemiştir. **KARAR:** B takımı engelleme cezasını kabul ederek cezayı alabilir, veya vuruş normal şekilde dışarı çıkmış olarak kabul edilebilir. VIII. B1 güvenli tutuş sinyali verir, topu muff eder ve sonra tutar. **KARAR:** Muff sonrası koruma geçersizdir ancak top yakalandığında ölü duruma geçer.
- IX. Top A takımındadır. 50-yard çizgisinde Dört ve 10. B17, B 20-yard çizgisinde başlangıç vuruşu tutmak üzere beklemektedir. Top aşağıya inerken, A37 iki-yard'lık koruma bölgesine girer ve sert bir şekilde B17'ye vurur. A37 hızını değıştirmemiş veya B17 ile çarpışmayı engellemek üzere bir hareket göstermemiştir. **KARAR:** A takımı kişisel faul, vuruş tutma hakkının engellenmesi. Ceza – Faul'un yapıldığı noktadan 15 yard. A37 diskalifiye edilir.

## **BÖLÜM 5. Güvenli Tutuş (Fair Catch)**

### **Topun Yakalandığında Ölü Duruma Geçmesi – MADDE 1 Örnek Karar 6-5-1**

- I. Geçerli veya geçersiz bir güvenli tutuş sinyalinden sonra, B1 topu muff eder, ve sinyal vermemiş olan B2 topu tutar. **KARAR:** Top tutulduğu yerde ve anda ölü duruma geçer.
- II. B1 ve B2 aynı anda geçerli veya geçersiz güvenli tutuş sinyali verirler. Biri topu muff eder, diğer ise topu tutar. **KARAR:** Top ölü duruma geçer. Topun tutulduğu noktada top B takımındadır
- III. B1 geçerli veya geçersiz bir güvenli tutuş sinyali verdiği bir ayağı saha dışındadır. Daha sonrasında topu saha içerisinde yakalar. **KARAR:** Topu karşılayacak olan oyuncunun vuruş sırasında saha dışına çıkmasına karşı bir kural yoktur. Saha içerisinde topun tutulması geçerlidir, ve top tutulduğunda ölü duruma geçer.
- IV. Geçerli bir güvenli tutuş sinyali veren B17, topu muff eder ancak halen topu yakalamak için geçerli bir hakkı vardır. **KARAR:** Geçerli bir fair catch sinyali sonrasında, top muff edildiğinde, topu engellenmeden tutma hakkı sona ermez.

Sinyali veren oyuncuya topu engellenmeden tutması sansı verilmelidir. Tutma öncesinde topun kasti olarak ileriye doğru muff edilmesi kuraldışıdır.

## **Topun İlerilememesi – MADDE 2**

### **Örnek Karar 6-5-2**

- I. Güvenli tutuş sinyali verdikten sonra topu tutan bir B takımı oyuncusu, topu iki adım taşıdıktan sonra tackle ile yere düşürülür. **KARAR:** Topu tutan oyuncu faul yapmıştır. Ceza – Bir sonraki noktadan beş yard.
- II. B1 güvenli tutuş sinyali verir, B2 topu tutmaya çalışarak muff yapar, B1 topu tutar veya geri kazanır ve ilerletir. **KARAR:** Fair catch sonrası topun ilerletilmesi, topun tutma veya geri kazanma sonrası ölü duruma geçtiğini değiştirmez. B1'in topu tuttuktan sonra durması veya dengesini sağlaması için iki adım atmasına izin verilmektedir. Üçüncü bir adımda topu tutulduğu veya recover edildiği yerden ceza verilmesi gerekir. B1'e tackle yapıldığında, tackle'ın sportmenlikdışı olduğuna veya ilerletme niyeti olmadığı halde bilerek tackle yapıldığına kanaat getirilmedikçe, tackle yapan oyuncuya ceza verilmez. Top B takımı tarafından sayı alanı içerisinde tutulmuş veya recover edilmişse, touchback verilir. B1 üçüncü adımı tamamlamadan tackle yapılmışsa, sadece tackle yapan oyuncu faul yapmıştır.
- III. Güvenli tutuş sinyali vermiş olan B1, topu tutmak için koşar ve dengesiz bir şekilde topu tutar. Topu tuttuktan sonra üçüncü adımını saha dışına atar. **KARAR:** Topu saha dışına çıkmak oyuncuya herhangi bir avantaj getirmemektedir. Bu sebeple, üçüncü adım sayılmaz ve top tutulduğu noktadan oyuna sokulur.
- IV. A takımı punt yapar. B1, kendi 20-yard çizgisinde fair catch sinyali verdikten sonra, kasıtlı bir şekilde topu tutmaz ve yerde sıçramasına izin verir. B2 yerden sıçrayan topu tutar ve B 35-yard çizgisine kadar koşar. **KARAR:** Top recover edildiği yerde ölü duruma geçer. İlerletilmesi kural dışıdır. Ceza – Bir sonraki noktadan (topun recover edildiği noktadan) beş yard. Top B takımındadır, bir ve 10. (Kural 5-2-7).

## **Geçersiz Güvenli Tutuş İşareti – MADDE 3**

### **Örnek Karar 6-5-3**

- I. Tarafsız alanı geçmeyen bir vuruş'te, tarafsız alan ilerisinde yer alan oyuncu A1 veya B1, güvenli tutuş sinyali verir. **KARAR:** Geçerli bir güvenli tutuş sinyali değildir. Top oyundadır (canlı durumda kalır) (kural 2-7-1-a).
- II. Tarafsız alanı geçen bir vuruş'te, tarafsız alan ilerisinde yer alan oyuncu A1 güvenli tutuş sinyali verir. **KARAR:** Geçerli bir güvenli tutuş sinyali değildir (Kural 2-7-3).
- III. Serbest vuruşta, kenar çizgisi yakınındaki oyuncu B17, geçersiz bir fair catch sinyali verir, topu muff eder ve top saha dışına çıkar. **KARAR:** Top B takımındadır, topun saha dışına çıktığı noktadan bir ve 10.

- IV. Bir başlangıç vuruş tarafsız alan gerisinde yere değer ve havaya zıplar, B1 fair catch sinyali verir. **KARAR:** Geçersiz fair catch sinyali. Top recover edildiği ada ölüdür.
- V. B1, tarafsız alanı geçen başlangıç vuruş'te topu tuttuktan sonra fair catch sinyali verir. **KARAR:** Geçersiz fair catch sinyali. Top sinyalin verildiği yerde ölü duruma geçer.
- VI. A takımı başlangıç vuruşu, tarafsız alan ilerisine doğru yuvarlanmaktadır. B17 takım arkadaşlarını uyararak toptan uzak durmalarını söylemek amacıyla beli hizasında elini sallar. **KARAR:** Bu geçersiz bir güvenli tutuş sinyali değildir. B takım topu recover edebilir, ve top ölü duruma geçene kadar ilerletebilir.

### **Kuraldışı Blok veya Temas – MADDE 4**

#### **Örnek Karar 6-5-4**

- I. B1 güvenli tutuş sinyali verdikten sonra punt yapılmış topa dokunmaz, ancak top oyun alanında kimse tarafından değilmemiş halde ve loose durumda iken B1 rakibini a) tarafsız alanın 3-yard'dan daha ileri bir noktada b) karşılayan takımın sayı alanında bloklar. **KARAR:** a) Top tarafsız alanı geçer ve B takımı down sonunda topa hakimse, B takımı başlangıç sonrası ceza uygulama noktasından 15 yard cezalandırılır. B) Safety. Karar alan sayısı denemesi için ayındır.
- II. B1 oyuncusu, 50-yard çizgisi üzerinde güvenli tutuş sinyali verir ve degaj yapılan topa dokunmaz. Top yerde B 45-yard çizgisi hizasında yuvarlanırken, B1 ellerini kuraldışı kullanarak topa ulaşmaya çalışır. Top B takımının hakimiyetinde ölü duruma geçer. **KARAR:** Ceza – Başlangıç sonrası ceza uygulama noktası'ndan 15 yard. Top B takımındadır (Kural 10-2-2-e İstisna 3).

### **Güvenli Tutuş Sinyali Veren Oyuncuya Tackle Yapılmaması**

#### **– MADDE 5**

#### **Örnek Karar 6-5-5**

- I. B1 ve B2 fair catch sinyali verirler. B1 topu muff eder, B2 topu tutma anında A1 tarafından tackle ile yere düşürülür. **KARAR:** Engelleme yoktur, ancak holding verilir. Ceza – Bir önceki noktadan 10 yard.
- II. B takımı oyuncusu, fair catch sinyali verir ve topu tutar. Topu tuttuktan sonra iki adım atmadan tackle ile yere düşürülür. **KARAR:** Tackle yapan oyuncu faul yapmıştır. Ceza – Bir sonraki noktadan 15 yard.
- III. B1 topu tutmadan önce, takım arkadaşı fair catch sinyali vermiştir. **KARAR:** Top tutulduğu yerde ve anda ölüdür. B1 tutma hakkı korumasına dahil değildir ancak ölü top sonrası kurallar bu durumda da geçerlidir. (Kural 6-5-1-c).

# Kural 7

## Snap ve Pas

### BÖLÜM 1. Başlangıç

#### Hücum Takımı Kuralları – MADDE 3

##### Örnek Karar 7-1-3

- I. Snap yapıldığında, bir A takımı oyuncusu hareket eder. **KARAR:** Kurallara uygundur. Snap yapıldığı anda bir A takımı oyuncusu hareket etmeye başlayabilir.
- II. A21, kurallara uygun bir şekilde kendi line'inin en sonunda yer almaktadır. Yanında ise, line oyuncusu olarak A88 bulunmaktadır. A takımı, oyuncular yukardaki dizilişte iken, 1 saniye durur, sonrasında A21 back oyuncu konumuna geçer ve durur, A88 line üzerinde ancak daha dışta bir konuma yerleşir. **KARAR:** Her iki oyuncu da snap yapıldığında hareketsiz ise kurallara uygundur (Kural 2-22-1 ve 7-1-4-a).
- III. A2, kurallara uygun bir şekilde kendi line'inin en sonunda yer almaktadır. Yanında ise, line oyuncusu olarak A88 bulunmaktadır. A takımı, oyuncular yukardaki dizilişte iken, 1 saniye durur, sonrasında A21 line of başlangıç'ı terkederek line arkasına (backfield'a) motion yapar. A88 line üzerinde ancak daha dışta bir konuma yerleşir. **KARAR:** A88 artık line'inen sonundaki oyuncu olduğu için 3-nokta duruşunu bozabilir, ancak A takımı yine snap'ten önce 1 saniye beklemelidir. (Kural 7-1-4).
- IV. B71 tarafsız alanı tamamen geçer ve A takımı backfield'ına girer, herhangi bir A takımı oyuncusuna tehdit oluşturmaz. Backfield'da bulunan A23, kasti şekilde B17'ye dokunmaya çalışır. **KARAR:** A takımına faul. False Start. Ceza – Bir sonraki noktadan beş yard.
- V. Snap yapacak oyuncu A7, topa değdikten sonra, takım arkadaşı A1 ile haberleşmek için topu bırakır. **KARAR:** Kurallara uygundur. Snap yapacak oyuncu topa değdikten sonra takım arkadaşı ile haberleşmek için topu bırakabilir.
- VI. Snap yapacak oyuncu A1, topu geriye doğru snap etmeden, yerinden kaldırır veya ileriye doğru hareket ettirir. B2 topa vurarak düşürür ve loose olmasını sağlar, B3 topu geri kazanır. **KARAR:** A takımı faul, kuraldışı snap, top ölü durumda kalır. Ceza – Bir sonraki noktadan beş yard (Kural 4-1-1).
- VII. Snap yapacak oyuncu ile line'in en dışında yer alan oyuncu arasında yer alan, ellerinin oynatılmasında sınırlandırılmış oyuncu A73, ayaklarını oynatır ve:
  1. B1'den hiçbir tepki çekmez. **KARAR:** Faul yoktur.
  2. B takımından tepki çeker ve B1'in teması ile sonuçlanır. **KARAR:** Ölü top. A takımı faulu. Ceza – Bir sonraki noktadan beş yard.

3. B1, gecikmeli bir şekilde A73'e şarj eder. **KARAR:** Ölü top. B takımı faulu. Ceza – Bir sonraki noktadan beş veya 15 yard. (Kural 7-1-5-a ve 9-1-2-f).

VIII. Snap yapacak oyuncu ile line'in en dışında yer alan oyuncu arasında yer alan oyuncu A66, veya line sonunda yer alıp numarası nedeniyle sınırlandırılmış oyuncu durumunda olan A72:

1. B1 oyuncusunun tarafsız alan'a girerek tehdit oluşturmasını hemen takiben elini veya ellerini yerden kaldırır. **KARAR:** Hemen düdük çalınmalıdır. B takımına faul, offside. Ceza – Bir sonraki noktadan beş yard.

2. B1 oyuncusunun tarafsız alan'a girerek tehdit oluşturmasını hemen takiben elini veya ellerini yerden kaldırır. Olay sırasında A66 veya A72 tarafsız alan içinde veya gerisindedir. **KARAR:** Hemen düdük çalınmalıdır. B takımına faul. Ceza – Bir sonraki noktadan beş yard.

3. B1 oyuncusunun şarj yapmasını takiben, a) B1 tarafsız alan'a girmediği halde b) B1'in tarafsız alanı girmesi ancak A66 veya A72'nin konumunu tehdit etmemesi durumunda, elini veya ellerini yerden kaldırır. **KARAR:** Her iki şık için hemen düdük çalınmalıdır. A takımına faul. Ceza – Bir sonraki noktadan beş yard.

*Not: Snap'ten önce tarafsız alan'a giren bir B takımı oyuncusu, maksimum üç A takımı line oyuncusuna tehdit oluşturur. Eğer B takımı oyuncusu direk olarak bir line oyuncusunun önündeki tarafsız alan bölgesine girerse, bu durumda o A takımı line oyuncusu ve hemen yanındaki iki oyuncuya tehdit olduğu varsayılır. Eğer B takımı oyuncusu, iki line oyuncusu arasındaki tarafsız alan bölgesine girerse, o iki oyuncuya tehdit olduğu varsayılır.*

IX. Başlangıç çizgisi üzerinde yer alan, ve elleri ile yere değmeyen veya eli yere yakın olmayan A takımı oyuncusu:

1. B1 oyuncusunun tarafsız alan'a girerek tehdit oluşturmasını hemen takiben tarafsız alan'a girer. **KARAR:** Hemen düdük çalınmalıdır. B takımına faul. Ceza – Bir sonraki noktadan beş yar.

2. B1 oyuncusunun tarafsız alan'a girerek tehdit oluşturmasını hemen takiben, yerinden hareket eder, ancak tarafsız alan'a girmez. **KARAR:** Hemen düdük çalınmalıdır. B takımına faul. Ceza – Bir sonraki noktadan beş yard.

X. Başlangıç çizgisi üzerinde en dışta yer alan veya back olarak yer alan oyuncu A80, snap çıkış sinyalini kaçırmaz ve snap'ten önce ani bir hareketle oyun başlangıcını simüle eder. B takımı oyuncuları tepki göstermez. **KARAR:** A takımına faul. False start. Ölü-top faulu. Ceza – Bir sonraki noktadan beş yard.

XI. Başlangıç çizgisi üzerinde en dışta yer alan veya back olarak yer alan oyuncu A80, snap çıkış sinyalini kaçırmaz ve snap'ten önce hareket eder. Hareketi oyun başlangıcını simüle etmeyecek şekildedir. **KARAR:** Faul yoktur.

XII. Back olarak konumlanmış A30, kurallara uygun bir şekilde motion yapmaya başlar. Sonra belden dönerek, başlangıç çizgisine yüzü dönük şekilde, çizgiye paralel şekilde, yan adımlarla motion'a devam eder. Snap yapıldığında, A30,

tarafsız alanın gerisinde, vücudu belden hafifçe ileriye bükülmüş, ve yan-adımlarla hareketine devam etmekte veya bir noktada durmuş beklemektedir. **KARAR:** Kurallara uygundur.

- XIII. Back olarak konumlanmış A30, kurallara uygun bir şekilde motion yapmaya başlar. Sonra belden dönerek, başlangıç çizgisine yüzü dönük şekilde, çizgiye paralel şekilde, yan adımlarla motion'a devam eder. Snap yapıldığında, A30, tarafsız alanın gerisinde, belden yukarısı hafif şekilde ileriye hareket etmekte veya yan-adımları oyuncuyu hafif şekilde başlangıç çizgisine yaklaştırmıştır. **KARAR:** Kuraldışı motion. Ceza – Bir önceki noktadan beş yard.
- XIV. Back olarak konumlanmış A30, kurallara uygun bir şekilde motion yapmaya başlar. Sonra belden dönerek, başlangıç çizgisine yüzü dönük şekilde, çizgiye paralel şekilde, yan adımlarla motion'a devam eder. Snap yapıldığında, A30 yan adım hareketiyle başlangıç çizgisine kadar gelmiştir ve başlangıç çizgisi üzerinde hareket etmektedir. **KARAR:** Kuraldışı motion. Ceza – Bir önceki noktadan beş yard.

#### **Oyuncu Kaydırma (Shift) ve Hatalı Başlangıç (False Start) – MADDE 4 Örnek Karar 7-1-4**

- I. Bir oyun toplantısı veya shift sonrasında, bütün A takımı oyuncuları 1 saniye boyunca yerlerinde dururlar. Bir süre sonra, snap yapılmadan önce, iki veya daha fazla oyuncu konumlarını değiştirirler. **KARAR:** Bütün A takımı oyuncuları snap'ten önce 1 saniye süresince durmuş olmalıdır. Aksi takdirde kuraldışı shift yapılmış olur. Ceza – Bir önceki noktadan beş yard (kural 2-22-1).
- II. Bir oyun toplantısı veya shift sonrasında, bütün A takımı oyuncuları önce temel duruşlarını alır, sonra hemen ardından son konumlarını alırlar. **KARAR:** Bu hareket bir shift içerir; oyuncular snap'ten önce son konumlarını bir saniye süresince korumalıdır (Kural 2-22-1).
- III. A1 yerinde dururken diğer on A takımı oyuncusu shift yapar. Sonrasında, bir saniye geçmeden A1 geri hareket etmeye başlar, ve snap yapılır. **KARR:** Hareket eden oyuncu A1, diğer oyuncularla beraber bir saniyelğine yerinde durmadıysa, kuraldışı bir shift vardır. Ceza – Bir önceki noktadan beş yard. (Kural 2-22-1).
- IV. A takımı oyuncuları bir saniye durdurktan sonra, line'in sonunda dizilen A88 saha kenar çizgisi üzerinde daha dışarıda bir noktaya koşar ve durur, bir saniye geçmeden önce back konumunda olan A36 geri hareket etmeye başlar. **KARAR:** Kurallara uygundur. Ancak A36, A88 durmadan önce hareketine başlarsa, iki oyuncunun aynı anda hareket ediyor olması bir shift yapıldığını gösterir. Bu durumda snap'ten önce bütün oyuncular bir saniye durmuş olmalıdırlar. (Kural 2-22-1).

#### **Savunma Takımı Kuralları – MADDE 5 Örnek Karar 7-1-5**

- I. Snap yapan oyuncu A1, topu geriye atmadan önce yerden kaldırır. B2 topa vurarak loose olmasını sağlar, B3 topu geri kazanır. **KARAR:** A takımı faul, kuraldışı

snap. Top, kurallara uygun bir snap ile oyuna sokulmadığı için ölü duruma geçer.  
Ceza – Bir sonraki noktadan beş yard. Top A takımında kalır.

II. Snap yapan oyuncu A1 kurallara uygun şekilde snap'i başlatır, ancak A1 snap'i tamamlamadan B2 elindeki topa vurarak düşürür. B3 topu geri kazanır. **KARAR:** B takımına faul. Top ölüdür. Ceza – Bir sonraki noktadan beş yard. B takımı top tamamen snap edilmeden topa dokunamaz. Top A takımında kalır.

III. Snap öncesinde, bir B takımı oyuncusu tarafsız alanı geçer ve hücum line oyuncusunu geçerek direk olarak quarterback veya vuruş yapacak oyuncuya doğru şarjına devam eder. **KARAR:** Tarafsız alanın A takımı tarafında olup quarterback veya vuruş yapacak oyuncuya doğru yönelen oyuncunun A takımı dizilişine müdahale ettiği kanaati getirilir. Ceza – B takımına faul. Offside. Top ölüdür. Bir sonraki noktadan beş yard.

## Topun İleri Yönde Elden Ele Verilmesi – MADDE 6

### Örnek Karar 7-1-6

1. Pas tutma hakkı olan receiver A83, line'ın sonunda dizilmiştir ve unbalanced "T" dizilişinde snap yapacak oyuncunun yanındadır. Quarterback A10 topu snap ile alır ve hemen topu A83'e verir. **KARAR:** Topun hareketi ileriye doğru ise, ve A83 topa değmeden A10'un elinden çıktı ise, kurallara uygun bir ileri-pas yapılmıştır. A83 geriye doğru dönerek bir geri-pas almış olabilir veya top elden ele verilmiş olabilir; ancak olayın snap'ten hemen sonra yer alması durumunda, topun elden ele verilmesi için gerekli olan "geri dönme" ve "line'ın iki yard gerisinde" koşullarına uyulmamış olması ihtimali kuvvetlidir.

## BÖLÜM 2. Geri Pas ve Fumble

### Tutulması veya Geri Kazanılması – MADDE 2

#### Örnek Karar 7-2-2

I. Topla koşan oyuncu, top hakimiyetindeyken, rakip takım oyuncusu topu elinden çekerek alır. **KARAR:** Fumble, top oyundadır (Kural 2-10-1).

II. Topu karşılayan takım vuruş yapılan topu yakalar, ve akabide fumble yapar. Vuruş yapan takımdan bir oyuncu topu havada pas arası yapar veya fumble'ı geri kazanır. **KARAR:** Top oyundadır.

### Saha Dışına Çıkan Fumble veya Geri Pas – MADDE 4

#### Örnek Karar 7-2-4

I. B20, kurallara uygun bir ileri-pası a) kendi sayı alanı içinde pas arası yapar b) kendi 3-yard çizgisi üzerinde pas arası yapar ve momentumu ile kendi sayı alanına girer veya c) oyun alanı içerisinde topu pas arası yapar ve kendi sayı alanı içine koşar. Her üç durumda da, B20 sayı alanı'nda topu fumble eder ve top ileri yönde yönelerek B takımı 2-yard çizgisi üzerinden saha dışına çıkar. **KARAR:** Top fumble yapıldığı noktadan B takımındadır (B takımı sayı alanında) a) touchback b) 3-yard çizgisinden B takımında c) safety. (Kural 8-5-1 ve 8-6-1)

## BÖLÜM 3. İleri Pas

### Kurallara Aykırı İleri Pas – MADDE 2

#### Örnek Karar 7-3-2

- I. Oyun sırasında herhangi bir anda, kenar çizgilere topun ilk konumundan beş yard daha yakın olmayan quarterback A10, olası yard kaybını önlemek için kasıtlı olarak, topu tutma hakkı olan hiçbir A takımı oyuncusunun top tutma ihtimali olmadığı bir bölgeye ileri-pas atar, pas incomplete olur. **KARAR:** Intentional grounding. Ceza – Faul’ün yapıldığı noktadan down kaybı. Süre snap’te başlar (Kural 3-2-5-a).
- II. Yarının son dakikalarında, A10 ileri-pas atabileceği bir takım arkadaşı bulamaz. Süreden tasarruf etmek için, hiçbir A takımı oyuncusunun top tutma ihtimali olmadığı bir bölgeye ileri-pas atar, pas incomplete olur. **KARAR:** Kuraldışı pas. Ceza - Faul’ün yapıldığı noktadan beş yard ve down kaybı. Süre oyuna-hazır-sinyali’nden sonra başlar (Kural 3-2-5-a-8).
- III. Yarının sonlarına doğru, üçüncü hakta, field-goal denemesi için topu tutan A4 snap edilen topu muff eder ve A4 veya vuruş yapacak oyuncu topu geri kazanarak hemen yere, ileriye atar. **KARAR:** Kuraldışı pas, süreyi durdurmak için geçerli olmayan bir teşebbüs.
- IV. Top snap yapıldığında “shotgun” dizilişte olan quarterback A12’nin başının üstünden geçecek şekilde atılır. A12 topu geri kazanır ve hemen yere, ileriye atar. **KARAR:** Kuraldışı pas, süreyi durdurmak için geçerli olmayan bir teşebbüs.
- V. Yarının sonlarına doğru, üçüncü hakta, A1 elden-ele verilen snap’te topu muff eder, hemen geri kazanır ve topu yere, ileriye atar. **KARAR:** Kuraldışı pas, süreyi durdurmak için geçerli olmayan bir teşebbüs.
- VI. Yarının sonlarına doğru, üçüncü hakta, A1 snap’i muff eder. A1 veya A4 muff edilmiş topu havada tutar ve hemen yere, ileriye atar. **KARAR:** Kurallara uygundur.
- VII. Yarının bitmesine çok az bir süre kala, top oyuna hazır olarak belirtilir, A takımı hızlıca yerini alıp, topu snap ile quarterback’e ulaştırır. Quarterback topu aldıktan sonra hemen yere, ileriye atar. Snap yapıldığında A takımının dizilişi kurallara uygun değildir. Top ölü olduğunda, sürede iki saniye kalmıştır. **KARAR:** Kuraldışı diziliş. Ceza – Bir sonraki noktadan beş yard. Süre snap ile başlar.
- VIII. Quarterback A10, dışarı doğru koşarak kenar çizgilerine topun snap yapıldığı konumdan 5 yard yaklaşır. Bu noktadan tarafsız alan ilerisinde düşen, tamamlanmayan bir ileri-pas atar. **KARAR:** Pas atan oyuncu, kenar çizgilerine topun ilk snap yapıldığı konumdan 5-yard yakınlaşmışsa, tarafsız alanı geçen bir ileri-pas attığında, topun tutulacağı bölgede pası tutma ihtimali olan bir oyuncunun olduğuna bakmaksızın, intentional grounding çalınmaz.



## İleri Pası Tutma Hakkına Sahip Oyuncular – MADDE 3

### Örnek Karar 7-3-3

I. Snap yapıldığında tight end A85 başlangıç çizgisi üzerindedir. Flanker – yani backfield’da dizilmesi gereken receiver – olan A23, A85’in iki yard dışında ve ne başlangıç çizgisinde ne de tamamen backfield’dadır. **KARAR:** A23 kuraldışı bir diziliştedir, ve bu durumda pas tutma hakkı yoktur. A85, line’ın en dışında yer aldığı için pas tutma hakkı vardır (Kural 2-21-2 ve 2-27-4).

## Saha Dışına Çıkmak Suretiyle Top Tutma Hakkının Kaybolması – MADDE 4

### Örnek karar 7-3-4

- I. Pas tutma hakkı olan A88 saha dışına çıkar, ancak A80’e doğru atılan ve tamamlanan ileri-topa dokunmaz. **KARAR:** Kurallara uygundur.
- II. Pas tutma hakkı olan A88, bilerek saha dışına çıkar, geri döner, ve atılan ileri-pas’a ilk dokunan oyuncu olur. Topa dokunma B takımı sayı alanında vuku bulur. **KARAR:** Kuraldışı temas. Ceza – Bir önceki noktadan down kaybı.
- III. Pas tutma hakkı olan A88, bilerek saha dışına çıkar, ve bu down sırasında kurallara uygun bir ileripas atılır. A88 oyun alanına döner, topa değmez, ve top herhangi bir oyuncuya değmeden önce kendisine faul yapılır. **KARAR:** Pas interference yoktur. A88’in kurallara uygun atılmış bir ileripas’ı tutma hakkı yoktur. Diğer kişisel temas faulleri geçerlidir. Ceza – Bir önceki noktadan beş, 10 veya 15 yard.
- IV. Wide receiver A88, B1 tarafından saha dışına itilir. A88 saha içine dönmeden önce 20-yard koşar, ve sonra sahaya döner ve kendisine atılan, kurallara uygun bir ileri-pas’ı B takımı sayı alanı içinde tutar. **KARAR:** A88’in saha içine hemen dönmemesi dolayısıyla, bir önceki noktadan down kaybı.

## Top Tutma Hakkının Kazanılması veya Tekrar Kazanılması – MADDE 5

### Örnek Karar 7-3-5

- I. B takımı, A takımı tarafından atılan kurallara uygun bir ileri-pas’a, kenar çizgileri yakınında dokunur. Dokunma öncesinde saha dışında olan hemen sonrasında saha içine girerek top değer. **KARAR:** B takımı’nın topa değmesi, down’un geriye kalan kısmı için bütün oyunculara topu tutma hakkının verir.

## Tamamlanmış Pas – MADDE 6

### Örnek Karar 7-3-6

- I. A takımının kurallara uygun ileri-pas’ına top tutma hakkı olan oyuncularından biri tarafından dokunulur, sonra bir diğer A takımı oyuncusu topu tutar. **KARAR:** Tamamlanmış pas.
- II. İki karşıt takım oyuncusu, havadayken topu tutar, ve ikisi de aynı anda yere iner. **KARAR:** Eşzamanlı top tutma; top pası atan takım tarafından tutulmuştur. (Kural 2-2-8).

- III. İki karşıt takım oyuncusu havadayken topu tutar, bir oyuncu diğerinden daha önce yere iner. **KARAR:** Eşzamanlı top tutma yoktur. Top ilk yere dönen oyuncu tarafından tutulmuş veya intercept edilmiştir. (Kural 2-2-8).
- IV. Havada olan bir oyuncu, kurallara uygun bir ileri-pas'ı havada tutar. Oyuncu havada iken rakip tarafından kendisine tackle yapılır ve herhangi bir yöne taşınmadan önce bir müddet tutulur. Sonrasında oyuncu saha içinde veya dışında topla beraber yere iner. **KARAR:** Tamamlanmış pas. Top, oyuncu tarafından tutulup saha içine hemen dönmesinin engellendiği noktada ölüdür. (Kural 4-1-3-p).
- V. Havada olan oyuncu A80, kendi 30-yard çizgisi üzerinde kurallara uygun bir ileri-pası tutar. Halen havadayken, B40 tarafından kendisine tackle yapılır ve A 34-yard çizgisine geri götürülür ve bu noktada yere düşer. **KARAR:** A 34-yard çizgisinde A takımı topu. (Kural 5-1-3-a).
- VI. Havada olan oyuncu A80, kendi 30-yard çizgisi üzerinde kurallara uygun bir ileri-pası tutar. Halen havadayken, B40 tarafından kendisine tackle yapılır ve A 26-yard çizgisine geri götürülür ve bu noktada yere düşer. **KARAR:** A 30-yard çizgisinde A takımı topu. (Kural 5-1-3-a İstisnası).
- VII. A86 kurallara uygun bir şekilde B18 tarafından B takımı 18-yard çizgisinde saha dışına itilir. A86, hemen sahaya dönme çabası içinde, saha dışından içeriye doğru atlar ve A16'nın kurallara uygun ileri pasını tuttuğunda havadadır. Tuttuktan sonra B takımı sayı alanında yere düştüğünde top hakimiyetindedir. **KARAR:** Touchdown (kural 4-1-3-c, 4-2-3-a, 7-3-4 İstisna ve 8-2-1-b).
- VIII. B33 saha dışından sıçrar ve A takımının kurallara uygun ileri-pasını tuttuğunda havadadır. Oyun sahası içerisinde (veya B takımı sayı alanında) yere iner ve interception'ı tamamlar. **KARAR:** B3 topun hakimiyetini kaybedinceye veya topun kurallar gereği ölü hale gelmesine kadar koşucu durumuna geçer. B takımına o noktadan bir ve 10 (Touchback olabilir) (Kural 4-1-3-c, 4-2-3-a, 5-1-1-e ve 7-3-4).
- IX. A84, B28'den kaçmak için bilinçli olarak saha dışına çıkar. A15 'in kurallara uygun ileri pasını tutmak için saha dışından atlayarak havadayken topu tutar. Devamında oyun alanında yere iner ve pası tamamlar. **KARAR:** A84 topun hakimiyetini kaybedinceye veya topun kurallar gereği ölü hale gelmesine kadar koşucu durumundadır. Bir önceki noktada down kaybı (kural 4-2-3-a ve 7-3-4).
- X. Havada olan, pas tutma hakkı olan oyuncu A89, kurallara uygun atılan bir ileri pasa değer ve a) pas tutma hakkı olan A80'e iter ve A89 topu tutar; b) B27 numaralı oyuncuya iter ve B27 topu pas arası yapar. **KARAR:** Oyun kurallara uygundur. Top her iki seçenekte de canlı durumda kalır. A89 ileripas'ı eliyle itmiştir (Kural 2-2-7, 2-10-3 ve 9-4-1-a).

## **Tamamlanmamış Pas – MADDE 7**

### **Örnek Karar 7-3-7**

- I. Pas tutma hakkı olan A88, saha kenar çizgisi ile temastayken kurallara uygun bir ileri-pası tutar. **KARAR:** Top saha dışındadır, pas tamamlanmamıştır, ve down

- geçerlidir. Topu tutan oyuncunun pas tutma hakkı olup olmaması kararı değiştirmez.
- II. A 6-yard çizgisi üzerinden üç ve 9. A1, yard kaybını önlemek için kendi sayı alanı içinde topu yere ve ileriye doğru atmak suretiyle “intentional grounding” yapar. **KARAR:** B takımı safety’i kabul edebilir veya top A takımındadır, 6-yard çizgisinden dört ve 9. Süre snap ile başlar.
- III. A takımı 6-yard çizgisinde dört ve 9. A1, yard kaybının önlemek için kendi sayı alanı içinde topu yere ve ileriye doğru atmak suretiyle “intentional grounding” yapar. **KARAR:** B takımı safety’y kabul edebilir veya top B takımındadır, 6-yard çizgisinden bir ve gol.
- IV. A 6-yard çizgisinde, üç ve 9. A1, kendi sayı alanı içinden o haktaki ikinci ileri pası atar. B2 topu intercept eder ve A 20-yard çizgisinde düşürülür. **KARAR:** B takımı safety’i kabul edebilir, veya oyunun sonucunu (A 20-yard’dan birinci down) kabul edebilir.

## **Kuraldışı Temas ve Kuraldışı Pas Kesme – MADDE 8**

### **Örnek Karar 7-3-8**

- I. Tarafsız alanı geçen kurallara uygun bir ileri-pası savunan bir B takımı oyuncusu, topa arkasını dönerek topu tutmayı bekleyen A takımı oyuncusunun önünde elini sallamaktadır. A takımı oyuncusu, topu tutmaya çalışırken B takımı oyuncusuna çarpar. **KARAR:** B takımı oyuncusu tarafından pas interference, birinci down. Topu tutmak veya topa vurmak amacı yoktur.
- II. Tarafsız alanın 15 yard ilerisindeki oyuncu A80, tarafsız alan’a arkasını döner. Top A80’in üzerinden, oyuncunun uzanamayacağı yere atılır. Bu arada B2 kasıtlı olarak A80’e temas eder. **KARAR:** Kişisel faul (Kural 9-1-2-f). Pas interference yoktur. Ceza – Bir önceki noktadan 15 yard. Aşırıya kaçan faullerde diskalifiye. A takımına bir ve 10.
- III. Tarafsız alanın 15 yard ilerisindeki oyuncu A88, “curl” oyununu koşar ve kenar çizgisi yakınında durur. Top A88’in ellerinin üzerinden, oyuncunun uzanamayacağı yere atılır. U arada B2 kasıtlı olarak A88’e temas eder. **KARAR:** Kişisel faul (Kural 9-1-2-f). Pas interference yoktur. Ceza – Bir önceki noktadan 15 yard. Aşırıya kaçan faullerde diskalifiye. A takımına bir ve 10.
- IV. En yakın line oyuncusundan 10-yard uzaklıkta olan receiver A83, saha ortasına doğru “slant” oyununu koşar. Top atılmadan önce, defans back oyuncusu B1, kendisini kurallara uygun bloklar ve yere düşürür. **KARAR:** Belaltı blok olmadığı sürece kurallara uygundur (Kural 9-1-2-e-2).
- V. Top atıldan önce A88 direk olarak B1’in önündedir. Defans back oyuncusu B1, kurallara uygun şekilde A88’i iki eliyle iter ve düşürür. **KARAR:** Kurallara uygundur.
- VI. A takımı snap sırasında A88, line oyuncularından 10-yard dışta receiver, A44 ise dört yard içinde dizilmiştir. A takımı quarterback’i topu atmadan hemen önce, A88 tarafsız alanın beş yard ilerisinde B1’e temas eder. Pas, A88’in B1 ile temas ettiği

- yerin hemen önünde ve dışındaki noktaya gelmiş olan A44'e atılır. **KARAR:** A takımı faulü, hücum pas interference. Ceza – Bir önceki noktadan 15 yard.
- VII. Top atılmadan önce, receiver A88 dört yard rakip sahaya girip B1'in önüne gelir. Bu noktada B1 A88'i iter, A88 ellerini kullanarak B1'e temas eder. **KARAR:** Pasın tarafsız alan ilerisine olması durumunda A takımına faul, hücum pas interference. Ceza – Bir önceki noktadan 15 yard.
- VIII. Top atılmadan önce, receiver A88 içeri doğru "slant" oyununu koşar, bu noktada defans back oyuncusu B1 kendisini bloklamaya çalışır. A88 ellerini kullanarak B1'den kurtulmaya çalışır. **KARAR:** Pasın tarafsız alan ilerisine atılması durumunda A takımına faul, hücum pas interference. Eğer B1'in ilk teması bel altında ve tarafsız alan ilerisinde ise, B takımı da aynı anda faul yapmıştır ve fauller birbirini götürür.
- IX. Pas tutma hakkı olan receiver A88, "curl" oyununu koşar ve tarafsız alanın 10-yard ilerisinde durur. Kendisine atılan, tutulabilir bir ileri-pas atılır, ve A88 topa degmeden önce B1 kendisine arkadan veya yandan temas ederek tackle yapar veya oyuncuyu tutar veya iter, pas tamamlanmaz. **KARAR:** B takımına faul, defans pas interference. Ceza – Nokta faulu, birinci down. X. Dışta dizilmiş receiver A88, 10-yard koşar ve 90 derece dönerek kenar çizgiye yönelir; top atıldıktan sonra top A88'e gelmeden, B2 A88'e tackle, tutma veya itme ile temasta bulunur. Top tutulabilir bir ileri pastır. **KARAR:** B takımına faul, defans pas interference. Ceza – Nokta faulu, birinci down.
- XI. Tight end konumunda dizilmiş A80, 10-yard koşar ve kale direklerine doğru dönerek koşmaya devam eder ("post" oyunu koşar). B1 bir adım arkasındadır. Kurallara uygun bir ileri pas atıldıktan sonra, B1 A80'e tackle, blok, tutma veya itme ile temasta bulunur. Top A80'in topa uzanan ellerinin üzerinden geçer. **KARAR:** B takımına faul, defans pas interference. Ceza – İhlal topun önceki noktasından (snapp'in yapıldığı noktadan) 15-yard'dan az uzaklıkta ise nokta faulu, birinci down; İhlal topun önceki noktasından 15-yard'dan fazla uzaklıkta ise bir önceki noktadan 15-yard, birinci down.
- XII. Topun atılmasından önce veya sonra, A88 ve B2 birbirlerine yakın şekilde koşmaktadırlar. Oyunculardan biri veya her ikisi de, ayaklarının birbirine karışması sonucu düşerler. Her iki oyuncuya da kasıtlı olarak çelme takılmamıştır. **KARAR:** Faul yoktur.
- XIII. Pas atılmadan önce, receiver A88 ve defans oyuncusu B1 omuz omuza, ve yan yana tarafsız alanın 15 yard ilerisinde koşmaktadırlar. A88 kenar çizgilerine daha yakın olan oyuncudur, B1 ise iç sınır çizgilerine daha yakındır. A88 içeriye doğru döner. B1 hareket etmez ve A88 kendisi ile çarpışır. **KARAR:** Faul yoktur.
- XIV. Receiver A88 ve defans oyuncusu B1 omuz omuza, ve yan yana tarafsız alanın 15 ayrd ilerisinde koşmaktadırlar. A88 kenar çizgilerine daha yakın olan oyuncudur, B1 ise içsınır çizgilerine daha yakındır. Kale direğine doğru kurallara uygun bir ileri-pas atılır. Top havada iken A88 içeri dönerek topu tutmaya çalışır. B1 hareket etmez ve pasa gitme teşebbüsü göstermez, ve A88 kendisi ile çarpışır. **KARAR:** B

- takımına faul, defans pas interference. Ceza – Bir önceki noktadan 15 yard ve birinci down.
- XV. Slot back konumunda dizilmiş oyuncu A44, kale çizgi pylon'una doğru 25-yard koşar. Top atıldığında pylon ile A44 arasında yer alan defans safety oyuncusu B1, kasıtlı olarak koşusunu yavaşlatır ve top yere değmeden A44 ile çarpışır. **KARAR:** B takımına faul, defans pas interference. Ceza – Bir önceki noktadan 15 yard, birinci down.
- XVI. Tight end olarak dizilmiş oyuncu A80, oyun başlangıcından sonra pasa çıkarak 25 yard ileriye gider. Bu noktada savunma safety oyuncusu B1 ile, top atılmadan veya top atıldıktan sonra temas geçer. Tight end'in ters tarafında dizilmiş receiver A88, A80'in B1'e temas noktasının arkasından geçerek atılan ileri-pası tutar. **KARAR:** A takımına faul, hücum pas interference. Ceza – Bir önceki noktadan 15 yard.
- XVII. B 5-yard çizgisi üzerinde A takımına dört ve gol. A takımının kurallara uygun ileri pası tamamlanmaz, ancak B takımı bir-yard çizgisinden veya kendi sayı alanı içerisinden pas interference yapmıştır. **KARAR:** A takımına B 2-yard çizgisinden bir ve gol.
- XVIII. A80 ve B60, A80'in konumuna doğru, tarafsız alan ilerisine atılan bir ileri-pası tutmaya çalışır. Top yüksekten atılır ve tutulamayacak bir pas olduğuna kanaat getirilir. Top üstten geçerken, A80 B60'ı göğsünden iter. **KARAR:** Hücum pas interference yoktur.
- XIX. A80 ve B60, A80'in konumuna doğru, tarafsız alan ilerisine atılan bir ileri-pası tutmaya çalışır. Topu tutmaya çalışmayan A14, top atılmadan önce veya top havadayken B65'i bloklar. **KARAR:** A takımına faul, hücum pas interference. Ceza – Bir önceki noktadan 15 yard.

## **Temas İle Engelleme – MADDE 9**

### **Örnek Karar 7-3-9**

- I. Tight end olarak dizilmiş oyuncu A80, sekiz yard leriye gider, durur ve geri dönerek pası tutmaya çalışır. Bu arada rakip bir oyuncuya değmez. Wingback olarak dizilmiş oyuncu A44 ise, sekiz yard gidip içeri döner, ve kendisini takip eden B1'in, top atıldıktan sonra A80'e temas etmesine sebebiyet verir. **KARAR:** Top A80'e atılmadığı sürece B1'e faul verilmez.
- II. Tarafsız alanı geçen, kurallara uygun bir ileri-pas, topu tutma hakkı olan bir A takımı oyuncusu tarafından veya herhangi bir B takımı oyuncusu tarafından tiplenir veya muff edilir, veya bir hakeme çarpar; bunu takiben – top havada iken – herhangi bir A takımı oyuncusu veya B takımı oyuncusu tarafsız alan ilerisinde bulunan rakibini tutar veya başka bir şekilde faul yapar. **KARAR:** Topa değildikten sonra interference kuralları geçerli değildir. Loose top sırasında yapılan faul olarak değerlendirilir. Ceza - Bir önceki noktadan beş, 10 veya 15 yard olarak verilir (Kural 9-3-6).

## **Pas Tutma Hakkı Olmayan Oyuncuların Tarafsız alanı Geçmesi – MADDE 10**

### **Örnek Karar 7-3-10**

- I. Top tutma hakkı olmayan line oyuncusu A70, tarafsız alanı geçer ve herhangi bir rakibe temas etmez. A10 tarafsız alanı geçen kurallara uygun bir ileri-pas atmadan önce tarafsız alan gerisine geri gelir. **KARAR:** Pas tutma hakkı olmayan oyuncu tarafsız alanı geçmiştir. Ceza – Bir önceki noktadan 5 yard.
- II. Top tutma hakkı olmayan line oyuncusu A70, tarafsız alanın bir yard yakınında rakibe temas eder. A70, temas ettiği rakibi B4'ü tarafsız alan'dan 3-yard ileriye sürdükten sonra, tarafsız alan'a geri gelir, ve sonrasında A1 tarafsız alanı geçen bir ileri-pas atar. **KARAR:** A takımına faul, pas tutma hakkı olmayan oyuncu tarafsız alanı geçmiştir. Ceza – Bir önceki noktadan bei yard veya bir önceki noktadan 15 yard (kural 7-3-8-b).

## **Topa Kuraldışı Temas – MADDE 11**

### **Örnek Karar 7-3-11**

- I. Yarının sonlarına doğru quarterback A10, topun ilk konumundan kenar çizgilere 5-yard yaklaşmamıştır. A10 yard kaybını önlemek için kasıtlı olarak, top tutma hakkı olmayan takım arkadaşına bir ileri-pas atar. Top oyuncuya değdikten sonra tamamlanmaz. **KARAR:** Ceza – Topun atıldığı yerden down kaybı. Süre snap'te başlar. (Kural 7-3-2-d).
- II. Oyun başında top tutma hakkı olmayan A takımı oyuncusu, kurallara uygun olarak atılmış bir ileripasa kasıtlı olarak değer. Oyuncu topa değen ilk oyuncudur. **KARAR:** Kuraldışı temas. Top oyunda kalır, ancak ölü duruma geçtikten sonra ceza uygulanması mümkündür. Ceza – Bir önceki noktadan 5 yard (Kural 4-1-3).
- III. A takımı kendi 10-yard çizgisinden snap ile oyunu başlatır. A10 geri gelir ve top tutma hakkı olmayan A70'e ileri-pas atar. A70 kendi sayı alanı içindeyken a) topu tutmaya çalışırken değer, ancak pas tamamlanmaz b) topu tutar ve sayı alanı'nda düşürülür c) topu tutar ve 3-yard çizgisine kadar ilerledikten sonra düşürülür. **KARAR:** a) B takımı cezayı kabul ederek 5-yard ceza uygulatabilir, veya cezayı reddederek down'u geçerli saydırabilir b) Top sayı alanında ölüdür ve impetus A takımındadır, B takımı safety'i kabul edebilir veya bir önceki noktadan ceza uygulatabilir. c) ceza reddedilirse down geçerlidir. [Not: a) , b) ve c) durumlarında A10'un top atıldığındaki noktası ve top tutma hakkı olan bir oyuncunun konumuna bağlı olarak intentional grounding olabilir] (kural 10-1-1-b). Intentional grounding olduğuna kanaat getirilirse, kuraldışı temas yoktur.

# KURAL 8

## Skor

### BÖLÜM 2. Touchdown

#### Yapılış Şekli – MADDE 1

##### Örnek Karar 8-2-1

- I. Topla beraber koşan oyuncu, rakibin bir yard çizgisi üzerinde düşürülür veya düşer, oyuncu momentumu ile yerde sürüklenerek sayı alanına girer. **KARAR:** Koşucunun eli veya ayağı dışında vücudunun herhangi bir bölgesi yere değdiği anda topun en ileri noktası kale çizgisi üzerinde veya kale çizgisini geçmiş ise touchdown'dur. (Kural 4-1-3-b ve 5-1-3).
- II. Topla koşan oyuncu A1, touchdown yapmaya çalışırken, kale çizgisi ve kenar çizgisinin bitişme noktasındaki pylon'a ayağı ile çarpar. Top sağ elinde, ve kenar çizgi dışındadır. **KARAR:** Touchdown olup olmadığı, topun ölü duruma geçtiği anda ve yerde en ileri noktasının kale çizgisine göre olan konumudur. (Kural 4-2-4-d ve 5-1-3-a).
- III. Topla koşan oyuncu A1, 2-yard çizgisinde havaya sıçrar. Yerle ilk teması saha dışında, kale çizgisinin 3-yard ilerisindedir. Top koşucunun hakimiyetinde iken pylon'un üstünden geçmiştir. **KARAR:** Touchdown (kural 4-2-4-e).
- IV. Havaya sıçramış olan A21'in hakimiyetindeki top, bir-yard çizgisi hizasından saha kenar çizgiyi geçer, saha dışından kale çizgisi hizasını geçer ve ardından saha dışında A21'in hakimiyetinde ölü durma geçer. **KARAR:** Top bir-yard çizgisinde saha dışındadır, bu noktada ölüdür (Kural 2-11-1 ve 4-2-4-e).

### Bölüm 3. Ekstra Sayı Denemesi

#### Yapılış Şekli – MADDE 1

##### Örnek Karar 8-3-1

- I. İki sayılık ekstra sayı denemesinde, B takımı topun hakimiyetini aldıktan sonra, topu fumble eder ve A takımı B takımının sayı alanı içinde topu geri kazanır. **KARAR:** B takımı interception yaptıktan, fumble edilen veya geri pas olarak atılan topu tuttuktan veya recover ettikten sonra tekrar fumble edebilir. Touchdown. A takımına iki sayı verilir (Kural 8-3-2-d-1).
- II. A takımı ekstra sayı denemesinde, B takımı topu pas arası yapar, ve rakip sayı alanına koşarak touchdown yapar. **KARAR:** B takımına 2 sayı verilir. B takımı bir sonraki serbest vuruşu karşılayacaktır, veya ekstra periyod kuralları geçerlidir (Kural 8-3-2-a).

- III. A takımının bloklanan ekstra sayı denemesi sonrasında topa tarafsız alan ilerisinde dokunan ilk oyuncu B19'dur. Oyunu topu end zone içinde muff eder. A66 topu sayı alanı içinde geri kazanır. **KARAR:** A takımına iki sayı.

## Sayı Yapma Hakkı – MADDE 2

### Örnek Karar 8-3-2

- I. İki sayılık ekstra sayı denemesinde, A takımı topu fumble ettikten sonra B2 topa yeni impetus ekler, top B takımı tarafından kendi end zone içinde recover edilir. **KARAR:** Bir sayılık safety (Kural 8-3-1 ve 8-5-1).
- II. İki sayılık ekstra sayı denemesinde, A takımı topu fumble eder. B2 topa ayakla vurarak end zone'a sokar ve B takımı topu kendi sayı alanı içinde geri kazanır. **KARAR:** Bir sayılık safety veya temel noktadan kuraldışı vuruş için cezayı kabul etme hakkı (Kural 8-3-1 ve 8-3-3-b-1).
- III. Bir sayılık ekstra sayı denemesinde, B2 A1'in vuruşunu bloklar. Tarafsız alanı geçmeyen top, A2 tarafından tutulur ve A2 topla beraber end zone'a girer. **KARAR:** A takımına iki sayı (Kural 8-3-1).
- IV. Bir sayılık ekstra sayı denemesinde, A takımı vuruşu bloklar. A2 topu tarafsız alan ilerisinde kapar. **KARAR:** Top A2 tarafından tutulduğu yerde ölüdür. Ekstra sayı denemesi başarısızdır.
- V. Bir sayılık ekstra sayı denemesinde, A takımı vuruşu bloklar. Top B1 tarafından kapılarak A takımı sayı alanına götürülür. **KARAR:** B takımına iki sayı (Kural 8-3-1).
- VI. Bir sayılık ekstra sayı denemesinde, A takımı vuruşu bloklar. Top kimseye değmeden tarafsız alanı geçer ve a) B 1-yard çizgisi üzerinde B3 tarafından recover edilir veya b) B takımı endzone'unda yere çarpar. **KARAR:** a) B3 topu ilerletebilir b) Top ölüdür. Ekstra sayı denemesi başarısızdır (Kural 8-3-1).
- VII. Bir sayı ekstra sayı denemesinde, A takımı vuruşu bloklar. Top B3 tarafından recover edilir ve A takımı sayı alanına götürülür. B3'ün koşusu sırasında B4 clipping yapar. **KARAR:** Sayı geçersizdir, ekstra sayı denemesi bitmiştir, ceza kural gereği reddedilir (Kural 8-3-4-b).
- VIII. İki sayı ekstra sayı denemesinde, A takımının ileri-pası B1 tarafından B takımı sayı alanında intercept edilir. B1 topla beraber A takımı sayı alanına koşar ve a) koşu sırasında faul yoktur b) koşu sırasında B3 clipping yapar veya c) A2 koşu sırasında faul yapar. **KARAR:** a) B takımına iki sayı verilir. b) Sayı geçersizdir, ekstra sayı denemesi bitmiştir ve ceza kural olarak reddedilir c) B takımına iki sayı verilir ve ceza kural gereği reddedilir (Kural 8-3-1 ve 8-3-4-a ve b).
- IX. İki sayı ekstra sayı denemesinde, A1 elden ele snap'i muff eder ve top A2 tarafından recover edilir. A2 topu rakip end zone'a götürür. **KARAR:** A takımına iki sayı (2-10-2).
- X. Bir sayı ekstra sayı denemesinde, snap yapan oyuncu A10 topu, vuruş için tutmak için bekleyen oyuncunun üstünden atar veya topu vuruş için tutacak oyuncu topu muff eder. Top A3 tarafından recover edilir, ve A3 end zone'a koşar. **KARAR:** A takımına iki sayı.



- XI. İki sayı ekstra sayı denemesinde, quarterback A2 “option” oyunu yapar. A9, A2'nin attığı geri pası önce muff eder, arkasından geri kazanır ve end zone'a girer. **KARAR:** A takımına iki sayı.

## **Topun B Takımı Hakimiyetine Geçmesinden Önce Yapılan Fauller – MADDE 3**

### **Örnek Karar 8-3-3**

- I. Ekstra sayı denemesi sırasında, A takımının kurallara uygun vuruşu, kimseye değmeden havadan tarafsız alanı geçer. Bu anda bir faul yapılır. **KARAR:** Faul A takımı tarafından yapılmışsa ve deneme başarısızsa, B gtakımı topun hakimiyetini almaz, deneme sona ermiştir. Faulu yapan A takımı ise ve deneme başarılıysa, ceza bir önceki noktadan uygulanır. Faulu yapan B takımı ise ve sayı denemesi başarılıysa, sayı geçerlidir, veya A takımı cezayı kabul ederek iki sayı denemesi yapabilir. Ekstra sayı denemesi vuruş sonrası ceza noktası uygulaması dışındadır. Snap yapan oyuncu, topu vuruş için tutan oyuncu veya vuruş yapan oyuncu'ya akrşı yapılan kişisel fauller bir sonraki başlama vuruşu'ta veya ekstra periyotlarda bir sonraki noktadan uygulanır. Ekstra sayı denemesi başarısızsa, A takımı cezayı kabul edip down'u tekrarlayabilir
- II. Ekstra sayı denemesi sonrasında, oyun süresi bittikten sonra, her iki takım da faul yapar. B takımı topu hakimiyetine geçirmemiştir. **KARAR:** Bir önceki noktadan tekrar.
- III. Bir ekstra sayı denemesinde, A takımı topu B takımı sayı alanına iletir, veya oraya tamamlanan bir pas atar. Koşu veya pas sırasında A takımı faul yapmıştır. **KARAR:** Cezanın topu götürdüğü noktadan top tekrar oynanır. Topu içsınır çizgileri arasında herhangi bir noktadan oynayabilme hakkı, sadece ceza B takımına verilmiş olduğu durumlarda geçerlidir.

## **Topun B Takımı Hakimiyetine Geçmesinden Sonra Yapılan Fauller – MADDE 4**

### **Örnek Karar 8-3-4**

- I. B15, A takımının kurallara uygun ileri-pas'ını (ekstra sayı denemesi sırasında) pas arası yapar, orta sahaya kadar koşuktan sonra A19 kendisine tackle yaparken B15'in face mask'ini tutar. **KARAR:** Ekstra sayı denemesi bitmiştir, ceza kural olarak reddedilir.
- II. B1, A takımının kurallara uygun ileri-pas'ını (ekstra sayı denemesi sırasında) pas arası yapar, orta sahaya kadar koşuktan sonra düşürülür. Interception sonrasında koşu sırasında, B2 B takımı endzone'unda clipping yapar. **KARAR:** Ceza kural olarak reddedilir.

## BÖLÜM 4. Alan Sayısı

### Bir Sonraki Oyun – MADDE 2

#### Örnek Karar 8-4-2

- I. B 40-yard çizgisinde, dört ve 8. A takımının alan sayısı denemesi'nde B1 oyuncusu B 10-yard çizgisi üzerinde topa dokunur ve sonrasında top end zone'dan dışarı çıkar. **KARAR:** Touchback. II. B 40-yard çizgisinde, dört ve 8. A takımının alan sayısı denemesi'nde B1 oyuncusu B 5-yard çizgisi üzerinde topa dokunur, ve tutarak yere diz çöker. **KARAR:** B 5-yard çizgisinden B takımına birinci down.
- III. B 40-yard çizgisinde, dört ve 8. A takımının alan sayısı denemesi'nde, top kimseye değmeden B 7-yard çizgisi üzerine yuvarlanır ve durur. **KARAR:** Top B 40-yard çizgisinde B takımındadır.
- IV. B 40-yard çizgisinde, dört ve 8. A takımının alan sayısı denemesi'nde, top kimseye değmeden B sayı alanında yere değer ve yerden sıçrayarak B 3-yard çizgisine gelir. Bu noktada B1 topa değer. **KARAR:** Top B 40-yard çizgisinde B takımındadır (Kural 6-3-9-a).
- V. B 40-yard çizgisinde, dört ve 8. A takımının alan sayısı denemesi'nde, topa 10-yard çizgisi üzerinde B1 tarafından değil, ve B 5-yard çizgisi üzerinden saha dışına çıkar. **KARAR:** Top B 5-yard çizgisi üzerinde B takımındadır.
- VI. B 40-yard çizgisinde, dört ve 8. A takımının alan sayısı denemesi, başlangıç çizgisi üzerinde bloklanır veya topa başlangıç çizgisi üzerinde değil. Akabinde top tarafsız alan ilerisinde B 25-yard çizgisi üzerinden saha dışına çıkar. **KARAR:** Top B 40-yard çizgisinde B takımındadır.
- VII. B 40-yard çizgisinde, dört ve 8. A takımının alan sayısı denemesi B 3-yard çizgisi üzerinde yere çarpar, ve sayı alanına girer. End zone içinde B takımı oyuncusu tarafından tutulur, B takımı oyuncusu diz çöker. **KARAR:** Top B 20-yard çizgisinde B takımındadır.
- VIII. B 18-yard çizgisinde, dört ve 8. A takımının başarısız alan sayısı denemesi sayı alanı üzerinden dışarı çıkar. **KARAR:** Top B 20-yard çizgisi üzerinde B takımındadır.
- IX. A takımının başarısız alan sayısı denemesi sonucunda top tarafsız alan ilerisinde yere değer ve yerden sekerek tarafsız alan gerisine düşer. Bu noktada top B1 tarafından recover edilir ve rakip end zone'a kadar ilerletilir. **KARAR:** Touchdown (Kural 6-3-5).
- X. B 18-yard çizgisinde dört ve 6. A takımının başarısız alan sayısı denemesi tarafsız alan ilerisinde yere değer ve yerden sekerek tarafsız alan gerisine , B 28-yard çizgisine gelir. Bu noktadan top saha dışına çıkar veya herhangi bir takım tarafından recover edilir ve diz çökülerek oyun bitirilir. Topa tarafsız alan ilerisinde değilemiştir. **KARAR:** Top B takımındadır, B 28-yard çizgisinden bir ve 10. (Kural 6-3-5 ve 6-3-7).

## BÖLÜM 5. Safety

### Yapılış Şekli – MADDE 1

#### Örnek Karar 8-5-1

- I. Hücum takım oyuncusu A10, snap'te topu alır ve kendi sayı alanına girer. Oyuncu düşürüldüğünde top kale çizgisi üzerinde, topun en ileri noktası oyun alanındadır. **KARAR:** Safety. Ölü topun bir kısmı koşucunun kale çizgisi üzerindedir.
- II. Hücum takımı oyuncusu snap'te topu alır ve kendi sayı alanı içinden punt yapar. Top punt'ı yapan oyuncunun takımının koruduğu kale çizgisi gerisinden saha dışına çıkar. **KARAR:** Safety (Kural 8-7-1).
- III. Bir başlangıç vuruş'te, a) top tarafsız alanı geçmez, veya b) tarafsız alanı geçtikten sonra önce B takımı tarafından değil, veya c) tarafsız alanı geçtikten sonra kimseye değmez, ve bütün bu şıkların sonucunda geri end zone içine düşer, ve A takımı hakimiyetinde ölü duruma geçer. **KARAR:** Safety (Kural 8-7-2-a).
- IV. Kurallara uygun atılan bir ileri-pas (ekstra sayı denemesi dışında) B1 tarafından kendi sayı alanı içinde intercept edilir. B1 end zone dışına çıkmaz ve end zone içinde yere düşürülür. B1'in koşusu sırasında B2, A1'e end zone içinde clipping yapar. **KARAR:** Safety. Temel Noktadan uygulama. Ceza topu B takımı hakimiyetinde end zone içinde bırakır.
- V. B1, atılan bir pası pas arası yapar, veya fumble yapılan topu tutar, veya başlangıç veya serbest vuruş sonucu kendisine gelen topu kendi beş-yard çizgisi ile kale çizgisi arasında bir noktada tutar. Oyuncu sahip olduğu momentum ile kendi sayı alanına girer ve top sayı alanı içinde B takımı hakimiyetinde ölü duruma geçer. **KARAR:** Topun B takımı tarafından tutulduğu veya intercept edildiği noktada top B takımındadır. Karar, oyuncunun bir fumble'ı, geri-pası veya vuruşu benzer durumlarda geri kazanması ile benzer şekildedir.
- VI. B1, atılan bir pası pas arası yapar, veya fumble yapılan topu tutar, veya başlangıç veya serbest vuruş sonucu kendisine gelen topu kendi beş-yard çizgisi ile kale çizgisi arasında bir noktada tutar. Oyuncu sahip olduğu momentum ile kendi sayı alanına girer. B1 daha sonra topla beraber koşmaya devam ederek oyun alanına girer ve ilerlemeye çalışır. **KARAR:** Topun oyuncu hakimiyetinde ölü duruma geçmesi durumunda, top, ölü duruma geçtiği noktadan B takımındadır.
- VII. B1, bir pas arası yaparak veya fumble yapılan topu tutarak veya başlangıç/serbest vuruş sonucu kendisine gelen topu kendi beş-yard çizgisi ile kale çizgisi arasında bir noktada tutar. Oyuncu sahip olduğu momentum ile kendi sayı alanına girer. Top ölü duruma geçmeden önce, B2 end zone içinde clipping yapar. B1 end zone'dan dışarı çıkmaz, ve top ölü duruma geçer. **KARAR:** Safety. Temel nokta B1'in topu beş-yard çizgisi ile kale çizgisi arasında hakimiyetine almasından sonra koşusunun bittiği noktadır.
- VIII. A takımının geri pas'ı veya fumble'ı sonucunda top yere çarpar. B takımı, fumble'ı geri kazanma çabası içinde, topu muff eder, ancak top A takımı kale çizgisinin gerisine düşer ve A takımı endzone içinde topun üstünde düşerek ölü duruma geçirir, veya top end zone içinden saha dışına çıkar. **KARAR:** Safety. Impetus fumble'dan veya pas'tan gelmektedir (Kural 8-7-2-a).

- IX. A takımının geri pas'ı veya fumble'ı sonucunda top yere çarpar, ve A takımı hakimiyetinde A sayı alanı içinde ölü duruma geçer, veya A takımı'nın sayı alanı içinde muff yapılması sonucu top sayı alanı içinden saha dışına çıkar. **KARAR:** Safety. A takımının impetus'u topu kale çizgisi gerisine getirmiştir. Ancak, iki takımdan biri topu ayakla tekmelemek veya elle vurmak hareketi ile saha dışına kasti olarak iterse, ceza temel noktadan uygulanır (Kural 8-7-2-b-1).
- X. A takımı kendi kale çizgisi gerisinden punt yapacaktır, ancak A36 topu muff eder. Geri kazandıktan sonra koşturaya çalışan A takımı oyuncusu, kale çizgisi ile kenar çizgisi kesişimindeki pılona değer. **KARAR:** Safety. Ancak koşucu pılona değdiğinde topun TAMAMININ kale çizgisini geçmiş olması durumunda, top en ileri noktasında ölü durumdadır (Kural 2-31-3 ve 4-2-4-d ve e).
- XI. B40, B 4-yard çizgisi üzerinde bir pası pas arası yapar. Momentumu sebebiyle kendi sayı alanına girmek üzere olan oyuncu, bir yard çizgisi üzerinde topu fumble eder ve a) B40, fumble'ı yapan oyuncu, sayı alanı içinde topu geri kazanır veya b) B45, fumble yapan oyuncunun takım arkadaşı, sayı alanı içinde topu geri kazanır. **KARAR:** Her iki durumda da Safety.

## **BÖLÜM 6. Touchback.**

### **Touchback Kararı Verilmesi – MADDE 1**

#### **Örnek Karar 8-6-1**

- I. A takımı fumble'ı sonucunda top, B takımı kale çizgisi ve kenar dış saha çizgisi kesişiminde yer alan pılona çarpar. **KARAR:** 20-yard çizgisinde top B takımındadır (Kural 7-2-4-b).
- II. B1, A takımının kuralalra uygun ileri-pas'ını kendi sayı alanı içinde pas arası yapar. Interceptionın hemen sonrasında A1, end zone içinde topu B1'in elinden çekerek alır. **KARAR:** Touchdown. Top intercept edildiği anda otomatik olarak ölü duruma geçmez. Ancak, hakem topun intercept edilmesinden sonra B takımı oyuncusunun bariz bir şekilde topu ilerletmeye çalışmadığını göstermeye yeterli bir süre geçtiğine kanaat getirirse, touchback verilmesi uygundur.

## **BÖLÜM 7. Sorumluluk ve Impetus**

### **Impetus – MADDE 2**

#### **Örnek Karar 8-7-2**

- I. Oyun alanı içerisinde yer alan bir fumble, kale çizgisini geçer ve end zone içerisinde geri kazanılır. **KARAR:** Impetus topu fumble eden oyuncu tarafından verilmiştir.
- II. B takımı oyuncusu kurallara uygun bir ileri-pası, kendi sayı alanı içinde pas arası yapar. Hemen sonrasında end zone dışına çıkmak amacıyla koşturaya çalışır, ancak kendi kale çizgisi gerisinde düşürülür. **KARAR:** Touchback (Kural 8-6-1-a).
- III. B takımı oyuncusu, vuruş yapılan topu kendi sayı alanı içinde tuttuktan sonra, topu fumble eder, ve geri kazanma çabası sırasında muff yaparak topu kendi kale çizgisi gerisinden saha dışına çıkarır. **KARAR:** Touchback (Kural 8-6-1-a).

- IV. Koşucu A1, B takımı kale çizgisine doğru ilerlemekteyken, B1'in elindeki topa vurması veya arkadan tackle yapması sonucu, elindeki topu fumble eder. Her iki durumda da A1 kale çizgisine varmadan topun hakimiyetini kaybeder ve top B takımının sayı alanı içerisinde B takımı tarafından recover edilir. **KARAR:** Touchback. Impetus A takımı'nın yaptığı fumble'dadır (Kural 8-6-1-a).
- V. A takımı vuruşu sonucunda top yere çarpar. B takımından bir oyuncu topa elle vurduktan sonra top B takımı kale çizgisini geçer ve B takımı topu geri kazanır veya top end zone içinden saha dışına çıkar. **KARAR:** Safety. Topa elle vurulması ("batting"), vuruş tarafından verilen impetus yok eder ve yeni bir impetus verilmiş olur. Ancak, vuruşa sadece dokunulması veya vuruşa çarpma ile yön değiştirmesi, topun birine çarpması, vuruş tarafından verilmiş impetus bozmaz (Kural 8-5-1-a).
- VI. A takımı punt yapar. Top B takımına değer (eklenmiş impetus yoktur) ve B takımı kale çizgisini geçer. B takımı oyuncusu topun üstüne düşer veya top end zone içerisinden saha dışına çıkar. **KARAR:** Touchback. Aynı karar, vuruş sonucu havada olan bir topun B takımı oyuncusuna çarpması veya topu tutmak amacı sonucunda topun yön değiştirmesi gibi durumlar için de geçerlidir. B takımı topu recover edip ilerletme hakkına sahiptir. B takımı'ndan topu recover eden oyuncunun end zone içinde düşürülmesi veya topun kale çizgisi gerisinden saha dışına çıkması durumunda touchback verilir (Kural 8-6-1-a).
- VII. A takımı kendi 35-yard çizgisi üzerinden serbest vuruş ile topu oyuna sokar. Top belirli bir mesafe kat ettikten sonra yere çarparak yuvarlanmaya başlar. Top B 3-yard çizgisi üzerinde iken B10 topa ayakla vurur ve topun end zone içinden saha dışına çıkmasını sağlar. **KARAR:** Safety, veya top 50-yard çizgisi üzerinde A takımındadır, vuruş tekrar edilir (Kural 9-4-4 ve 10-2-2-e).
- VIII. B 20-yard çizgisinde, dört ve 5. A30 B takımı 16-yard çizgisi üzerinde fumble yapar. Top 10-yard çizgisine kadar yuvarlanır ve bu noktada B40 loose olan topu geri kazanma girişiminde bulunurken, muff ederek a) B 5-yard çizgisinden b) B 18-yard çizgisinden dışarı çıkarır. **KARAR:** Her iki durumda da, saha dışına fumble yapılması sözkonusudur. A takımı fumble'dan önce gerekli mesafeyi kat edemediği için, top B takımındadır, 1 ve 10. a) Top B 16-yard çizgisindedir b) Top B 18-yard çizgisindedir (Kural 5-1-4-f ve 7-2-4-b).
- IX. B 20-yard çizgisi üzerinde dört ve 5. A30 B takımı 16-yard çizgisi üzerinde fumble yapar. Top 10-yard çizgisine kadar yuvarlanır, ve bu noktada B40 loose olan topu eliyle vurmak suretiyle iter ("batting") ve a) top geriye doğru gider ve B 5-yard çizgisinden saha dışına çıkar b) top ileriye doğru gider ve B 18-yard çizgisinden saha dışına çıkar. **KARAR:** Her iki durumda da, saha dışına fumble yapılması sözkonusudur. a) şıkında topa vurulması kurallara uygundur, ve A takımı birinci down'u kazanamadığı için top B 16-yard çizgisinde B takımındadır, bir ve 10. b) şıkında, topa vurulması kurallara aykırıdır ("illegal batting"), B takımı fumble'ın olduğu noktadan cezalandırılır. Top A takımındadır, 1 bir ve gol (Kural 5-1-4-f ve 7-2-4-b). Süre her iki durumda da snap ile başlar.

## KURAL 9

# Oyuncular ve Kurallara Tabi Diğer Kişilerin Uyması Gereken Kurallar

### BÖLÜM 1. Temas ve Engelleme Faulleri

#### Kurallara Tabi Kişiler – MADDE 2

##### Örnek Karar 9-1-2

- I. Bir oyuncu a) kasıtlı olarak dizi ile rakibine vurur veya b) rakibe temastan hemen önce dizini öne çıkarır (çoğunlukla oyuncu kendisine blok yapacak bir rakibe yaklaştığında vuku bulur). **KARAR:** a) Kişisel faul, “diz atma”. Ceza – Temel noktadan 15 yard, veya faulun A takımı tarafından neutral zone gerisinde yapılması durumunda bir önceki noktadan. B takımı tarafından yapılan faullerde otomatik birinci down. Hareketin kasit veya şiddet içermesi durumunda diskalifiye. b) Kişisel faul, “dizin kuraldışı kullanımı” Ceza – Temel noktadan 15 yard, veya faulun A takımı tarafından neutral zone gerisinde yapılması durumunda bir önceki noktadan. B takımı tarafından yapılan faullerde otomatik birinci down. Hareketin kasit veya şiddet içermesi durumunda diskalifiye. Her iki durumda da A takımı tarafından yapılan faulun A takımı kale çizgisi gerisinde yapılması durumunda safety verilir.
- II. B takımı oyuncusu tackle yapmaya çalışırken kolunu açarak koşucunun kaskına vurur. **KARAR:** Kişisel faul. Ceza – Temel noktadan 15 yard ve birinci down. Hareketin kasit veya şiddet içermesi durumunda diskalifiye.
- III. Rakip takımlardan iki oyuncunun yere düşmesinden sonra, birinin vücudu diğerinin ayakları üstünde yer almaktadır. **KARAR:** Kesin şekilde clipping kuralı ihlali olduğu söylenemez. Hiçbir hakem olayı başından sonuna kadar görmedikçe clipping cezası vermemelidir.
- IV. End konumundaki A1, hücum dizilişinin ortasındaki oyuncudan 11 yard kadar dışta konumlanmıştır. B2 oyuncusu, A1’in ilk konumu ile kenar çizgi arasında konumlanmıştır. Snap’ten sonra A1 B2’yi, topun ilk konumundan ters yöne doğru bloklar. A1’in bloğu bel altıdır. **KARAR:** Blok kurallara uygundur (Kural 2-23-1-i).
- V. Quarterback A1, snap’ten sonra kendisini koruyan “cep”ten çıkmak zorunda kalır ve rakip oyuncularından kurtulmak amacıyla sahada yön değiştirerek koşmaya başlar. Snap’ten önceki hücum dizilişinde dizilişin ortasındaki oyuncudan 12 yard dışarıda dizilmiş olan wide receiver A2, tarafsız alanı geçerek rakip sahaya girer, ve sonrasında tarafsız alan’a geri döner. Geri döndükten sonra tarafsız alan içinde B2’yi bloklar. Blok bel altına, topun snap yapıldığı andaki konumuna doğru

- yapılmıştır. **KARAR:** Kuraldışı blok. Ceza – Temel noktadan 15 yard (Kural 2-23-1-i).
- VI. Koşu-pas option oyununda, wide receiver A2 hücum dizilişinde dizilişin ortasındaki oyuncudan 12 yard dışarıda dizilmiştir. Rakip sahaya girdikten sonra tekrar tarafsız alan'a doğru döner. Sonrasında A2 rakip oyuncu B2'yi tarafsız alanın sekiz yard ilerisinde, bel altından bloklar. Blogun yönü topun snap'te olduğu konuma doğrudur. **KARAR:** Kuraldışı blok. Ceza – Temel noktadan 15 yard (Kural 2-23-1-i).
- VII. Hücum dizilişinin solunda yer alan, flanker(backfield'da dizilen, line hizasında olmayan receiver) konumundaki A1, snap'ten sonra topu bir takım arkadaşından alarak "reverse" koşu oyunu yapar. Sağ taraftaki spread end (line'da dizilen receiver) A2, snap yapıldığında hücum dizilişinin ortasındaki oyuncunun 10 yard dışında dizilmiş durumdadır. A2 defensive end B2'ye blok yapar. A2'nin blogu tarafsız alan gerisindedir. A2'nin blogu bel altından ve yönü topun snap'teki konumuna doğrudur. **KARAR:** Kuraldışı blok. Ceza – Bir önceki noktadan 15 yard (Kural 2-23-1-i).
- VIII. Hücum dizilişinin solunda yer alan, flanker(backfield'da dizilen, line hizasında olmayan receiver) konumundaki A1, snap'ten sonra topu bir takım arkadaşından alarak "reverse" koşu oyunu yapar. Sağ taraftaki spread end (line'da dizilen receiver) A2, snap yapıldığında hücum dizilişinin ortasındaki oyuncunun 10 yard dışında dizilmiş durumdadır. A2 defensive end B2'ye blok yapar. A2'nin blogu tarafsız alanın 1 yard ilerisindedir. A2'nin blogu bel altındandır. **KARAR:** Kuraldışı blok. Ceza – Bir önceki noktadan 15 yard (Kural 2-23-1-i).
- IX. Wing back A1, hücum dizilişinde ortadaki oyuncunun 10 yard dışında dizilmişken, motion yaparak topa doğru koşar. Snap yapıldığında motion hareketi sonucu snap yapacak oyuncunun hizasını geçmiştir. Snap sonrasında A1 B2'yi bloklar. A1'in blogu bel altından ve topun ilk konumunun tersi yöndedir. **KARAR:** Blok kurallara uygundur. (Kural 2-23-1-i).
- X. Flanker konumundaki A2, snap'te hücum dizilişinin ortasındaki oyuncunun 10 yard dışında dizilmiştir. Oyun başladıktan sonra kenar çizgiye doğru yönelir ve bir defensive back'i bel altından bloklar (Kural 2-23-1-i).
- XI. Wing back A1, hücum dizilişinin ortasındaki oyuncunun 10 yard dışında ve tarafsız alanın 5 yard gerisinde dizilmiştir. Snap'ten sonra A1 B2'yi topun ilk konumuna doğru, bel altından bloklar. Blok tarafsız alan'da meydana gelmiştir. **KARAR:** Kuraldışı blok. Ceza – Bir önceki noktadan 15 yard (Kural 2-23-1-i). Faul'un A takımı kale çizgisi gerisinde yer alması durumunda Safety verilir.
- XII. Bir oyuncu, top ölü duruma geçtikten sonra, yerde yüzükoyun yatan ve elinde top olmayan bir oyuncunun üstüne atlar. **KARAR:** Kişisel faul. Ceza- Bir önceki noktadan 15 yard ve B takımı oyuncusu tarafından yapılmış, ve diğer kurallarla çelişkili değil ise otomatik birinci down. "Piling" top ölü olduğunda yerde yatan koşucu veya topsuz oyuncular için geçerlidir.
- XIII. Bir oyuncu, top ölü duruma geçtikten sonra, bariz şekilde durdurulmuş koşucuyu, veya topsuz bir rakibini, birkaç yard iter ve sert şekilde yere düşürür. **KARAR:**

- Kişisel faul. Ceza – Bir sonraki noktadan 15 yard ve B takımı tarafından yapılmış, ve diğer kurallarla çelişkili değil ise faullerde otomatik birinci down.
- XIV. Defans oyuncusu, pas attıktan sonra yerinde duran veya oyuna katılma teşebbüsü göstermeyen quarterback'e sert şekilde girer. **KARAR:** Roughing the passer. Ceza – Temel noktadan 15 yard ve birinci down, veya koşullara göre ceza koşulunun sonuna eklenir.
- XV. Bir canlı top sırasında, bir defans oyuncusu rakibinin face mask'ını veya kaskındaki herhangi bir açıklığı döndürür, bükür, veya çeker. **KARAR:** Kişisel faul. Ceza – Bir önceki veya temel noktadan 15 yard ve birinci down.
- XVI. Bir canlı top sırasında, bir oyuncu rakibine kaskı veya face mask'i ile vurur ("ramming"). **KARAR:** Kişisel faul. Ceza – Temel noktadan veya faulun A takımı tarafından tarafsız alan gerisinde yapılması durumunda bir önceki noktadan, 15 yard. B takımı tarafından yapılan faullerde otomatik birinci down. Faulun A takımı tarafından kendi kale çizgisi gerisinde yapılması durumunda Safety.
- XVII. Defansif back B2, A2 topla koşarken A1'e kaskı ile girerek, "spearing" yapar. **KARAR:** Kişisel faul. Ceza – Temel noktadan 15 yard, otomatik birinci down.
- XVIII. Topla koşan oyuncu A1, kendisine tackle yapan B6 tarafından düşürülmeden hemen önce rakibine kolu ile ("extended forearm") vurur. **KARAR:** Kişisel faul. Ceza – Temel noktadan, veya faulun tarafsız alan gerisinde olması durumunda bir önceki noktadan, 15 yard. Kasıt veya şiddet içeren faullerde diskalifiye. Faulun A takımı tarafından kendi kale çizgisi gerisinde yapılmış olması durumunda safety.
- XIX. A21, kendisine atılan kurallara uygun bir ileri-pas'ı tutar ve touchdown yapar. Sayı yapıldığı net olarak belli olduktan sonra, B40 A21'e tackle yapar. **KARAR:** Ölü-top faulü. Ceza, ekstra sayı denemesinde veya takip eden vuruş-off'ta uygulanır. Hiçbir B takımı oyuncusu, bariz şekilde sayı yapmış olan bir rakibine tackle yapmak suretiyle veya başka bir şekilde kasıtlı olarak düşürmez (Kural 4-1-3-c).
- XX. Bir başlangıç vuruş sonrası, topun karşılanıp geri koşulması sırasında, topla koşan oyuncu B2'ye tackle yapılır ve top B 30-yard çizgisinde ölü duruma geçer. Topun ölü duruma geçmesinden sonra, B6 A2'yi sert bir şekilde, arkadan ve bel üstünden iter. **KARAR:** Ölü top, kişisel faul. Ceza – Bir sonraki noktadan 15 yard. Top B takımındadır, B 15-yard çizgisinden bri ve 10.
- XXI. A6 topla beraber koşmaktadır. Koşu sırasında, A12 B2'yi arkadan ve bel altından itmek suretiyle sert bir şekilde bloklar. **KARAR:** Arkadan kuraldışı blok. Ceza – Temel noktadan 10 yard.
- XXII. A10, shoutgun diziliinde, snap yapacak oyuncunun 7 ½ yard arkasındadır. Snap yapacak oyuncu kafası aşağıda ve bacakları arasından geriye bakar durumdadır. Snap'ten hemen sonra, nose guard B55 snap yapan oyuncuya direk saldırarak temas kurar ve snap yapan oyuncuyu geri ittirir. **KARAR:** Kurallara uygundur. Vuruş yapılacağı kesin şekilde belli olmadığı için, snap yapan oyuncu özel bir koruma kuralına tabi değildir (Kural 2-15-10). Ancak gereksiz sertlik için olağan koruma kuralları geçerlidir.
- XXIII. A takımı bariz bir şekilde scrimmage vuruş dizilişindedir. Snap'ten hemen sonra, nose guard B55 snap yapan oyuncuya direk saldırarak temas kurar ve snap yapan



oyuncuyu geri ittirir. Top başlangıç çizgisinin üç yard gerisinde olan bir back oyuncuya, veya vuruş yapacak oyuncuya verilir, oyunda vuruş değil koşu veya pas oyunu yapılır. **KARAR:** Faul. A takımı başlangıç vuruş dizilişinde olduğu ve vuruş yapılabileceği bariz bir şekilde belli ise, snap yapan oyuncuya snap'ten sonraki bir saniye içinde dokunulamaz.

- XXIV. A takımı bariz bir şekilde başlangıç vuruş dizilişindedir. Snap'ten hemen sonra nose-guard B71 snap yapan oyuncu ile hemen yanındaki line oyuncusu arasından geçmeye çalışır. B71'in ilk teması snap yapan oyuncunun hemen yanındaki oyuncudur. **KARAR:** Kurallara uygundur. Bu ilk temastan sonra snap yapan oyuncuya olabilecek tesadüfi temaslar faul olmayacaktır (Kural 2-15-10).
- XXV. Bir oyuncunun line boyunca düz koşusunu içeren bir option oyununda, kendisine atılacak bir geripası tutma durumunda olan A takımı oyuncusu, B55 tarafından bloklanır. **KARAR:** Kurallara uygundur. Bel altından blok, arkadan blok, veya bu oyuncuya yapılacak başka kişisel fauller kuraldışıdır.
- XXVI. A takımı snap yapıldığında tek tarafa yüklü (topu veren oyuncunun bir yanında diğer yanından 2 veya daha yüksek sayıda fazla line oyuncusu vardır) veya başka şekilde bir değişik dizilişindedir. Back konumundaki A27, potansiyel blokçu durumundadır. **KARAR:** A27'nin, snap yapan oyuncunun iki yanındaki oyuncunun dışında dizilmiş olması durumunda, topun ilk konumuna doğru tarafsız alan içinde, gerisinde veya tarafsız alanın 10 yard ilerisine kadar olan bölgede bel altından blok koyması kuraldışıdır. Normal olarak Hücum Tackle pozisyonunda oynayan oyuncu yerinde herhangi bir A takımı oyuncusu yoksa, A27'nin blokçu statüsü snap yapan oyuncuya olan uzaklığı ile belirlenir.

### **Vurucuya ve Tutucuya Müdahale – MADDE 3**

#### **Örnek Karar 9-1-3**

- I. A1 kendi başlangıç çizgisi gerisinden degaj yapma niyetindedir, ancak topu kaçıtır. Akabinde B1 tarafından temas edilir. **KARAR:** A takımı fumble. Topa vurulmadan önce “vuruş yapacak oyuncu” yoktur. Bu durumda B1 vuruş yapacak oyuncuya müdahale (“roughing the kicker”) yapmamıştır.
- II. A1 vuruş yapar. Sonrasında topu bloklamak için hareketi sonucu, istem dışı şekilde vuruş yapan oyuncuya veya vuruş için topu tutan oyuncuya çarpar. **KARAR:** Ceza – Bir önceki noktadan. “Running into” ile “roughing” arasında emin olunamadığı durumlarda, roughing cezası verilir: 15 yard ve otomatik birinci down.
- III. Başlangıç dizilişinde olmayan A takımında A1, hızlı ve beklenmedik bir vuruş yapar. B1 beklemediği hareket sonucunda temasta bulunur. **KARAR:** “Roughing” veya “running into” verilmez. Kural belirgin bir şekilde vuruş yapılacağına anlaşıldığı durumlar için geçerlidir.
- IV. A1 vuruş yaptıktan sonra kendini toparlamak için yeterli zaman geçmiştir. B1 A1'e çarpar. **KARAR:** Tamamen oyun dışı kalmış rakibe kasıtlı olarak çarpmak veya üstüne atlamak olarak değerlendirilmediği sürece, faul yoktur (Kural 9-1-2-f).

- V. B1 vuruş yapan oyuncu A25'e çarpar, vuruşu yapan oyuncu "roughing" yapılmışçasına hareket ederek hakemi yanıltmaya çalışır. **KARAR:** Fauler birbirini götürür.
- VI. Başlangıç dizilişindeki vuruş yapacak oyuncu A1, yanlış bir snap sonucunda iki-üç adım yana veya başının üstünden arkaya giden topu geri kazanır ve sonrasında vuruş yapar. Vuruş yapılan topu bloklamak amacıyla olan B2 tarafından kendisine temas edilir. **KARAR:** A1 her iki durumda da kurallar tarafından korunmaktadır. Diğer bütün vuruş durumlarında olduğu gibi vuruş yapan oyuncu olarak korumaya tabidir. Vuruş yapacağı belli olduğu andan itibaren ( normal punt durumunda), defans oyuncuları temastan kaçınmalıdır.

## **Kuraldışı Engelleme – MADDE 4**

### **Örnek Karar 9-1-4**

- I. A takımının sahada 12 oyuncusu vardır. A 40-yard çizgisinden oyunu başlatır ve tamamlanan veya tamamlanmayan bir pas atar. **KARAR:** Kuraldışı katılım. Ceza – Bir önceki noktadan 15 yard. II. A takımının sahada 12 oyuncusu vardır. A 40-yard çizgisinden oyunu başlatır ve punt yapar. Top B 10-yard çizgisinden saha dışına çıkar. **KARAR:** Kuraldışı katılım. Ceza – Bir önceki noktadan 15 yard, top A takımındadır.
- III. A takımının sahada 12 oyuncusu vardır. A 40-yard çizgisinden oyunu başlatır, ve 10 yard kazanarak orta sahaya gelir. **KARAR:** Kuraldışı katılım. Ceza - Bir önceki noktadan 15 yard.
- IV. B takımının sahada 12 oyuncusu vardır. A takımı A 40-yard çizgisinden oyunu başlatır ve punt yapar. Top B 10-yard çizgisinden saha dışına çıkar. **KARAR:** Kuraldışı katılım. Ceza – Bir önceki noktadan 15 yard.
- V. A 40-yard çizgisinde dört ve 30. A1 takımının başlangıç vuruşu sonucunda top B 4-yard çizgisinden saha dışına çıkar. B takımının sahada 12 oyuncusu vardır. **KARAR:** Kuraldışı katılım. Ceza – Bir önceki noktadan 15 yard, ancak otomatik birinci down verilmez. Süre snap'te başlar.
- VI. B takımı, sahadaki 11 oyuncusu ile, defansını kurmaktadır. Top oyuna hazırdır ve A13 oyunu başlatmak üzere sinyal vermektedir. Snap'ten iki saniye önce, B54 takım alanını terkederek sahaya girer. B takımı, sahada önceden 11 kişi olduğunu farketmeden B54'ü sahaya sokmuştur. **KARAR:** Snap'e izin verilir. B takımına kuraldışı katılım. Ceza – Bir önceki noktadan 15 yard. (Not: Bu örnek Kural 3-5-2-c'nin ihlali değildir.)
- VII. Üçüncü down sonrasında, B takımı vuruş karşılama takımını sahaya sürer. Sorumlu hakemler B takımı oyuncularını sayar ve B takımında 12 oyuncu bulunduğundan emindirler. Dört saniye sonunda hakemler düdüklerini çalar ve ceza işareti verirler. **KARAR:** Ölü top faulü, oyuncu değiştirme kural ihlali. Ceza – Bir sonraki noktadan beş yard.
- VIII. Üçüncü down sonrasında, B takımı vuruş karşılama takımını sahaya sürer. Sorumlu hakemler B takımı oyuncularını sayar ve B takımında 12 oyuncu bulunduğunu düşünmektedirler. Hakemler oyuncuları tekrar sayarken snap yapılır. Down

sonunda hakemler B takımını tekrar sayar, ve B takımının o down sahada 12 kişiyle mücadele ettiğinden emin olurlar. **KARAR:** Kuraldışı katılım. Ceza – Bir önceki noktadan 15 yard. (Not: Hakemler Kural 3-5-2-c'nin ihlali olduğundan emin olmadıkça düdüklarını çalmamalıdır.)

## BÖLÜM 2. Temas İçermeyen Fauller

### Sportmenlik Dışı Hareketler – MADDE 1

#### Örnek Karar 9-2-1

- I. B takımı, başlama vuruşu karşılama sonrasında touchdown yapar. Oyuna girme amacı olmayan, takım alanındaki B takımı oyuncuları kutlama amaçlı sahaya girer, ve end zone'a koşarak koşucuyu kutlar. **KARAR:** Sportmenlik dışı hareket. Ceza – 15 yard. Ekstra sayı denemesinde veya takip eden başlama vuruşu'ta uygulanır.

### Haksız Avantaj Sağlayacak Taktikler – MADDE 2

#### Örnek Karar 9-2-2

- I. Top oyuna hazır olduktan sonra A takımı hücum dizilişini alır. Snap yapacak oyuncunun her iki yanında, kendisinden uzakta dizilmiş ikişer oyuncu, ve hemen yanında birer oyuncu olmak üzere, line'da toplam 7 oyuncu; arka alanda da kuralara uygun şekilde dizilmiş 4 oyuncu olacak şekilde, kurallara uygun ancak alışılmamışın dışında bir dizilişle yer alır. A takımı sahaya iki yedek oyuncu gönderir. Bu oyuncular, line'ın sol tarafında, A takım alanından daha uzak olan tarafta, uzakta dizilmekte olan iki oyuncunun hemen yanında yerlerini alırlar. Bu durumda başlangıç çizgisi'nde 9 oyuncu bulunmaktadır. Hemen, ve snap yapılmadan belirli bir süre önce, A takımı kenarındaki iki oyuncu takım alanına çıkar. Snap yapıldığında line'da 7 oyuncu dizilmiş, forma numaralandırma kurallarına uyulmuştur. **KARAR:** Ceza – Bir önceki noktadan 15 yard. Bu, rakibi şaşırtmak amacıyla yapılan oyuncu değişikliklerine bir örnektir.
- II. B 12-yard çizgisinden dördüncü down. A takımı 11 oyuncuyla oyun toplantısı'da iken A1 elinde vuruş ayakkabısı ile girerek tarafsız alan ile vuruş noktası arasındaki mesafeyi ölçer. Takım arkadaşları oyun toplantısı'ı terkederken, A1 saha dışına çıkar. A takımı yerleştikten hemen sonra normal bir başlangıç oyunu yapar. **KARAR:** A takımına faul. Ceza – Bir önceki noktadan 15 yard. Rakibi şaşırtmak amacıyla oyuncu değişikliği taklidi yapılamaz, ve takımla irtibata giren bir oyuncu bir down için oyunda kalmalıdır.
- III. A1, bir down için oyun alanını terkeder. A takımı 10 kişi ile oyun toplantısı'a girer. Yedek oyuncu A12 oyuna girer, A2 oyun toplantısı'dan çıkıp sahayı terk eder gibi yapar, ancak kenar çizgi'de durarak gizli bir pas için sahanın kenarında bekler. **KARAR:** Ceza – Bir önceki noktadan 15 yard. Bu rakibi şaşırtmak amacıyla oyuncu değişikliği taklidi yapılmasıdır.
- IV. İki başlangıç down'ı arasında, bir veya birden fazla B takımı yedek oyuncusu sahaya girer. Bir sonraki hakta top snap edilmeden önce, defans takımı dizilişini, oyuncularını vs. gizlemek amacıyla, B takımı kasıtlı olarak sahada 11 oyuncudan

- fazla oyuncuyla 3 saniyeden fazla durur. **KARAR:** B takımına ölü-top faulü. Kuraldışı oyuncu değişikliği. Ceza – Bir sonraki noktadan beş yard (Kural 3-5-2-c).
- V. A takımı kurallara uygun şekilde bir alan sayısı denemesi yapmak için dizilir. Topu vuruş için tutacak oyuncu takım alanına doğru giderek ayakkabısını ister. Kenardan oyuncuya ayakkabı atıldıktan sonra, snap yapılır ve bu oyuncu kale çizgisine doğru koşmaya başlar. Top vuruşu yapmak için bekleyen oyuncuya snap edilir ve ayakkabıyı almak üzere kenar çizgiye kadar gelmiş oyuncuya pas atar. **KARAR:** Ceza – Bir önceki noktadan 15 yard.
- VI. A takımı, oyun toplantısı'ın 10 yard yakınında 12 oyuncu bulundurmaktadır. Oyun toplantısı'dan çıkılmasından sonra iki oyuncu kenar çizgiye ve A takımı takım alanına doğru yönelir. **KARAR:** Ölü-top faulü. Ceza – Bir sonraki noktadan beş yard.
- VII. A takımı başlangıç vuruş dizilişindedir ve 1 saniyeliğine herkes yerinde durmuştur. Back oyuncularından biri sağ tarafta wing konumunda dizilmiş A40'a doğru bağırarak koşar ve sahadan çıkmasını söyler. Snap yapıldığında A40 sahadan çıkmaktadır – hareketi kurallara uygun bir motion'dır. A40 snap'ten hemen sonra rakip sahaya girerek pas tutmak için koşmaya başlar. **KARAR:** Ceza – Bir önceki noktadan 15 yard. Bu taktik rakibi yanıltmak amacıyla oyuncu değişikliği taklidi yapma hareketi olarak değerlendirilir.

### **BÖLÜM 3. Blok, El ve Kolların Kullanımı**

#### **Hücumda Elleri ve Kolların Kullanımı – MADDE 3**

##### **Örnek Karar 9-3-3**

- I. Kurallara uygun bir ileri-pas sonucu top havada olduğu sırada, A takımı oyuncusu kendi başlangıç çizgisi gerisinde rakibine holding yapar. **KARAR:** Pasın tamamlanması, tamamlanmaması veya intercept edilmesi durumunda ceza bir önceki noktadan 10 yarddır. Faul'un A takımı kale çizgisi gerisinde yer alması durumunda Safety.
- II. Pas atan oyuncunun veya koşan oyuncunun takım arkadaşı, tarafsız alanı geçerken rakibine temasta bulunur. Kolları yere paralel değildir, veya elleri kapalı olsa da avucicileri rakibe yönelik değildir. **KARAR:** Ellerin kullanımı kurallara uygundur.
- III. Pas atan oyuncunun veya koşan oyuncunun takım arkadaşı, tarafsız alan gerisindedir. Rakibine temasta bulunduğu kolları yere paraleldir. Temas omuz yukarisındadır. **KARAR:** Ellerin kuraldışı kullanımı. Ceza – Kişisel faul için 10 veya 15 yard. Bir önceki noktadan uygulanır. Faul'un A takımı kale çizgisi gerisinde yer alması durumunda Safety.
- IV. Pas atan oyuncunun veya koşan oyuncunun takım arkadaşı, rakibine elleri ile omuz altından yumruk atmak vasıtasıyla temasta bulunur. **KARAR:** Kişisel faul. Ceza – Temel noktadan 15 yard, veya faul'un tarafsız alan gerisinde yer alması durumunda bir önceki nokta. Faul'un A takımı kale çizgisi gerisinde yer alması durumunda Safety.

- V. A2 kurallara uygun bir temasta B2'yi elleri ile bloklar. B2 , A2'den kurtulmak amacıyla döndükten sonra A2 B2'ye arkadan temas eder. **KARAR:** Blok kurallara uygundur.
- VI. A2, kendisinden kurtulmak amacıyla dönen B2'ye arkadan temas eder. B2 pas atan oyuncuya ilerler, A2 B2'ye arkadan temasını devam ettirir. **KARAR:** Blok kurallara uygundur.
- VII. A2, kendisinden kurtulmak amacıyla dönen B2'ye arkadan temas eder. A2'nin B2'ile olan teması koştuktan sonra, A2 B2'ye tekrar ulaşarak arkadan itmek suretiyle temasta bulunur. **KARAR:** Arkadan kuraldışı blok. Ceza – Temel noktadan, veya faul'un tarafsız alan gerisinde olması durumunda bir önceki noktadan, 10 yard. (Kural 2-3-4). Faul'un A takımı kale çizgisi gerisinde olması durumunda Safety.
- VIII. Tarafsız alan ilerisinde veya gerisinde olan A1, rakibine temasta bulunur. Elleri açıktır veya kapalı olup avuçları rakibine dönük değildir. **KARAR:** Blok kurallara uygundur.

## **Savunmada Ellerin ve Kolların Kullanımı – MADDE 4**

### **Örnek Karar 9-3-4**

- I. Tarafsız alanı geçen bir ileri-pas'ın atıldığı bir hakta, B1 pas tutma hakkına sahip, tarafsız alanın ilerisinde veya gerisinde olan A1'i tutar. Pas A1'e atılmamıştır, veya A1 tarafından tutulabilir bir top değildir. **KARAR:** B takımı faul, holding. Ceza – Temel noktadan, 10 yard ve birinci down.
- II. A takımı, tarafsız alanı geçen, kurallara uygun bir ileri-pas atmadan önce, B1 pas tutma hakkına sahip, tarafsız alan ilerisindeki A1'i tutar. **KARAR:** B takımına faul, holding. Ceza – Temel noktadan 10 yard ve birinci down.
- III. A10 tarafından atılan kurallara uygun ileri-pas, B20 tarafından B 10-yard çizgisi üzerinde intercept edilir. B20'nin topla koşusu sırasında, B40, B 24-yard çizgisi üzerinde A80'i arkadan ve bel üstünden iter. B20'nin koşusu 50-yard çizgisi üzerinde biter. **KARAR:** B takımına faul, arkadan kuraldışı blok. Ceza – Faul'un olduğu noktadan 10 yard. Top B takımındadır, kendi 14-yard çizgisinden 1 ve 10.
- IV. Vuruş yapan oyuncuya ulaşmaya çalışan B50, line oyuncusu A60'ı omuzlatından tutar ve a) yanından geçtikten sonra bırakır b) tutmaya devam eder. **KARAR:** a) Kurallara uygundur b) Holding. Ceza – Bir önceki noktadan 10 yard.

## **BÖLÜM 4. Topa Elle veya Ayakla Vurulması**

### **Kaybedilmiş Topa Elle Vurulması – MADDE 1**

#### **Örnek Karar 9-4-1**

- I. A takımı B 30-yard çizgisinden alan sayısı denemesi yapar. Sayı alanı'nda yer alan bir B takımı oyuncusu kale direkleri seviyesine sıçrayarak topa elle vurur ve bloklar. Top end zone içinden saha dışına çıkar. **KARAR:** Faul, safety.
- II. A takımı B 30-yard çizgisinden alan sayısı denemesi yapar. Sayı alanı'nda yer alan bir B takımı oyuncusu kale direkleri seviyesine sıçrayarak topa elle vurur ve

- bloklar. Top end zone içinde yere düşer ve A takımı tarafından recover edilir. **KARAR:** Faul, touchdown.
- III. A takımı B 30-yard çizgisinden alan sayısı denemesi yapar. Sayı alanı'nda yer alan bir B takımı oyuncusu kale direkleri seviyesine sıçrayarak topa elle vurur ve bloklar. Top end zone içinde yere düşer ve B takımı tarafından recover edilir. **KARAR:** Faul, safety.
- IV. A takımı B 30-yard çizgisinden alan sayısı denemesi yapar. Sayı alanı'nda yer alan bir B takımı oyuncusu kale direkleri seviyesine sıçrayarak topa elle vurur ve bloklar. Top oyun alanına geri döner. **KARAR:** Faul, safety. Top canlı kalır, ve A takımı oyun sonucunu kabul etme hakkına sahiptir. Topu A takımının geri kazanması, ve akabinde sayı yapamaması durumunda, cezayı kabul ettiği takdirde cezanın uygulanması bir önceki noktadandır.
- V. A takımı ekstra sayı denemesinde vuruş yapmayı dener. Sayı alanı'nda yer alan bir B takımı oyuncusu kale direkleri seviyesine sıçrayarak topa elle vurur ve bloklar. Top sayı alanı'dan saha dışına çıkar. **KARAR:** Faul, bir önceki noktadan yarı mesafe, Ekstra sayı denemesi istisnası [Kural 10-2-2-e İstisna 3-(a)].
- VI. A takımı ekstra sayı denemesinde vuruş yapmayı dener. Sayı alanı'nda yer alan bir B takımı oyuncusu kale direkleri seviyesine sıçrayarak topa elle vurur ve bloklar. Top end zone içinde yere düşer ve A takımı tarafından recover edilir. **KARAR:** Faul, A takımına iki sayı.
- VII. A takımı alan sayısı denemesinde end zone'da yer alan B23 kale direkleri seviyesine sıçrayarak topa uzanır ve tutar. **KARAR:** Oyun kurallara uygundur.
- VIII. B1, A takımı'nın fumble'ı sonucu loose olan topa elleri ile vurarak ileri yönlendirir, top A takımı kale çizgisi gerisinden saha dışına çıkar. **KARAR:** Bir fumble sonucu havada olan topa elle vurmamak, topa yeni bir impetus vermez. Uygulama temel noktadandır.
- IX. B1, A takımının geri pasına elle vurur. Top A takımı kale çizgisi gerisinden saha dışına çıkar. **KARAR:** Safety. Bir pas, herhangi bir yönde elle vurarak yönlendirilebilir. Impetus A takımının pasındadır (Kural 8-5-1-a).
- X. Bir serbest vuruş sonucunda havada olan top B takımı oyuncusu tarafından kendi sayı alanı içinde muff edilir. Top end zone içerisinde loose durumda iken, bir B takımı oyuncusu topa elle vurarak topu end zone içinden saha dışına çıkarır. **KARAR:** Kuraldışı bir şekilde, vuruş sonucunda end zone içinde bulunan topa elle vurulması. Ceza – Bir önceki noktadan 15 yard.
- XI. A takımı'nın kurallara uygun ileri-pas'ı B 20-yard çizgisinde B1 tarafından intercept edilir. B1 koştuktan sonra B 38-yard çizgisi üzerinde topu fumble eder. B2 B 30-yard çizgisi üzerinde, loose olan topa kuraldışı şekilde elle vurarak topu saha dışına çıkarır. Top vurulduğu noktadan ileride, saha dışına çıkar. **KARAR:** B takımına faul. Ceza – Faul'ün yapıldığı noktadan 15 yard. Top B takımındadır, B 15-yard çizgisi üzerinde bir ve 10. Ceza'da down kaybı verilmemiştir, çünkü B takımına yeni bir seri hakkı tanınması ceza uygulamasından sonradır (Kural 5-1-1-e-1).

# Kural 10

## Cezaların Uygulanması

### BÖLÜM 1. Cezaların Tamamlanması

#### Tamamlanma Zamanı ve Şekli – MADDE 1

##### Örnek Karar 10-1-1

- I. Bir serbest vuruş sonucunda top havadayken, B1 bel altından blok yapar. **KARAR:** Ceza – Bir önceki noktadan 15 yard. Ceza B'nin faulu sonucu otomatik first down içermez, çünkü kural gereği A takımı yard uygulamasından sonra tekrar vuruş yapacaktır.

#### Aynı takım tarafından yapılan Canlı Top Faulleri – MADDE 3

##### Örnek Karar 10-1-3

- I. A takımı aynı down sırasında iki veya daha fazla sayıda canlı-top faulü yapar. **KARAR:** B takımı cezalardan birini kabul edebilir veya hepsini reddedebilir. (İstisna: Ölü-top faulü olarak cezalandırılan canlı-top faulleri ayrı ayrı uygulanabilir).

#### Eşdeğer Fauller – MADDE 4

##### Örnek Karar 10-1-4

- I. A takımı punt yapar ve snap yapıldığında kuraldışı motion vardır. Kimseye değmeyen top kale çizgileri arasından bir noktadan saha dışına çıkar. Top saha dışına çıktıktan sonra B takımı bir kişisel faul yapar. **KARAR:** B takımı down'u tekrarlama seçeneğini alırsa, A takımına 5 yard ceza verilmesinden sonra B takımına 15-yard ceza uygulanır. B takımının faulü otomatik birinci down gerektirir. B takımının motion ile ilgili cezayı reddetmesi durumunda, topu B takımı alır ve topun saha dışına çıktığı noktadan uygulanacak 15-yard'lık ceza sonucunda topu birinci down, 10 yard olacak şekilde oyuna sokabilir.
- II. A takımı başlama vuruşu yapar. Top kimseye değmeden kale çizgileri arasından saha dışına çıkar. Top dışarı çıkmadan önce B takımı faul yapar. **KARAR:** Eşdeğer fauller.
- III. A takımı A 35-yard çizgisinden başlama vuruşu yapacaktır. Kimseye değmeyen top kale çizgileri arasından saha dışına çıktıktan sonra, B takımı faul yapar. **KARAR:** B takımı başlama vuruşu'un tekrarını isteyerek cezalar sonucunda A takımının A 45-yard çizgisinden yapacağı vuruş-off'la oyuna başlayabilir. B takımı cezayı reddederse, kendi 35-yard'ından veya topun çıktığı noktadan itibaren 15-yard'lık bir ceza sonucunda bir ve 10, top B takımındadır (Kural 10-1-6).

- IV. A1'in ileri pası B1 tarafından intercept edilir. B1 topla koştuktan sonra fumble yapar. B2 topu kapar ve beş yard daha ilerler. A takımı down sırasında veya sonrasında faul yapar, B takımı da B1'in topu ilerletmesi sırasında faul yapar. **KARAR:** A takımı faul'ünün canlı-top faulü olması durumunda, B takımı eşdeğere faulleri kabul ederek down'u tekrarlatılabilir veya topu alarak B takımının cezasının uygulanmasını kabullenebilir. A takımı faulünün ölü top faulü olması durumunda, top B takımındadır, her iki ceza da uygulanır.
- V. A1'in ileri-pas'ı B1 tarafından intercept edilir. B1 topla koştuktan sonra fumble yapar. B2 topu kapar ve beş yard daha ilerler. A takımı down sırasında veya sonrasında faul yapar, B takımı da top fumble sonrasında loose durumda iken faul yapar. **KARAR:** A takımı faul'ünün canlı-top faulü olması durumunda, B takımı eşdeğer faulleri kabul ederek down'u tekrarlatılabilir veya topu alarak B takımının cezasının uygulanmasını kabul edebilir. A takımı faulünün ölü-top faulü olması durumunda, top B takımındadır, her iki ceza da uygulanır.
- VI. A1'in ileri-pas'ı B1 tarafından intercept edilir. B1 topla koştuktan sonra fumble yapar. B2 topu kapar ve beş yard daha ilerler. A takımı down sırasında veya sonrasında faul yapar, B takımı da B2'nin topu ilerletmesi sırasında faul yapar. **KARAR:** A takımı faul'ünün canlı-top faulü olması durumunda, B takımı eşdeğer faulleri kabul ederek down'u tekrarlatılabilir veya topu alarak B takımının cezasının uygulanmasını kabul edebilir. A takımı faulünün ölü-top faulü olması durumunda, top B takımındadır, her iki ceza da uygulanır.
- VII. Dördüncü hakta, A takımı oyuncusu kuraldışı motion yapar. Oyun sonucunda A takımı birinci down için gerekli mesafeyi kat edemez. Oyun biter bitmez B takımı oyuncusu faul yapar. **KARAR:** B takımı A takımı cezasını reddederse, top B takımı cezasının uygulanmasından sonra B takımındadır. B takımı A takımı faulü için cezayı kabul ederse, önce A takımına beş yard ceza verilir, sonrasında B takımının cezası uygulanır. B takımının faulünün kişisel faul olması, A takımına otomatik birinci down hakkı verir.
- VIII. A takımı punt yapar ve bir temas ihlali yapar. B takımı topu karşıladıktan sonra koşu sırasında clipping yapar. B2 bir süre koştuktan sonra fumble yapar ve top A1 tarafından geri kazanılır. Top ölü duruma geçtikten sonra A2 faul yapar. **KARAR:** A takımı topa hakim son takımdır ve hakimiyetin değişmesinden önce faul yapmamıştır. A takımı B takımı faul'ünü kabul etmezse, B takımı ihlalin olduğu noktadan topu alabilir, ve A takımının ölü-top faulünü de uygulatabilir. A takımı B takımı cezasını kabul ederse, önce canlı-top faulü uygulanır, sonra ölü-top faulü uygulanır ve top B takımındadır.
- IX. B1, pas tutma hakkı olan A1'e tarafsız alan ilerisinde, A takımının kurallara uygun ileri-pası sırasında veya öncesinde, holding yapar. Down sırasında, pas tutma hakkı olan A2 bilinçli olarak saha dışına çıkar ve geri döner, atılan pasa saha içinde ilk dokunan oyuncu olur. **KARAR:** Eşdeğer fauller.
- X. A1 kendi sayı alanı içinde snap edilen topu alır. B takımı offside'tadır. A1, snap yapılmadan önce sayı alanı bitiş çizgisine (en gerideki çizgiye) basar, topu aldığı anda saha dışındadır. **KARAR:** A takımının snap'te saha dışında olunması



faulü, B takımının offside faulü ile eşdeğer fauldür. Down tekrar edilir. [Not: B takımı offside olmasaydı, B takımı cezayı kabul ederek A takımına safety'yi kabul edebilirdi. (Kural 8-5-1-a)].

## Ölü Top Faulleri – MADDE 5

### Örnek Kararlar 10-1-5

- I. A1 gerekli mesafeyi alamadan düşürülür. B1, A1'in düşürülmesinden sonra üzerine atlayarak "piling" yapar. Referee diğer faulleri kontrol eder, ve cezayı belirtir. Sonrasında A2 B2'ye yumruk atar. **KARAR:** A2 kavga sebebiyle diskalifiye edilir. A2'nin faulü B1'in faulünü eşdeğer kılmaz. Verilen cezalardan birinin uygulama noktası herhangi bir kaleye 30 yard'dan az uzaklıkta ve ceza o yönde olmadıkça, fauller sayıca birbirini eşdeğer kılmış olur, top o noktadan oyuna sokulur. A takımına bir ve 10. (Kural 9-1-2-g).
- II. Güvenli tutuş sinyali veren B1 topu tuttuktan sonra iki adımdan fazla attıktan sonra, A1 tarafından tackle yapılarak düşürülür. Sonrasında A2, yerde olan B1'in üstüne atlayarak "piling" yapar. **KARAR:** B takımı topun tutulduğu yerden beş yard cezalandırılır. Sonrasında ise A takımı diğer yönde 15 yard cezalandırılır. B takımına bir ve 10 (Kural 6-5-2).
- III. Dört ve 8. A takımı dört yard kazanır ve hakemler tarafından topun ölü duruma geçtiği belirtilir. Sonrasında, B1 "piling" yapar. **KARAR:** B takımına kişisel faul. Ceza – Bir sonraki noktadan 15 yard. B takımına bir ve 10 (Kural 5-1-1-c).
- IV. Üçüncü hakta, topla koşan A1 tarafsız alan gerisinde B1 tarafından tackle yapılarak düşürülür. Topun hakemler tarafından ölü olarak belirtilmesinden sonra, B2 A1'in üstüne atlayarak "piling" yapar. **KARAR:** B takımı kişisel faul. Ceza – Bir sonraki noktadan 15 yard. A takımına bir ve 10 (Kural 9-1-2-g).
- V. Üçüncü hakta, A1 20 yard kazanır. Bariz şekilde düşürüldükten sonra bilinçli olarak topu ilerletmeye çalışır, B1 "piling" yapar. **KARAR:** A takımı topun ölü duruma geçtiği noktadan beş yard cezalandırılır. Sonrasında B takımına 15 yard ceza verilir. A takımına bir ve 10 (Kural 9-1-2-g).
- VI. Top oyuna hazır olarak belirtilmeden snap yapılır. Hemen sonrasında bir kişisel faul ya da diskalifiye sebebi olacak kişisel faul yapılır. **KARAR:** Bu şekilde yanlış bir snap'in yapılmaması için her türlü önlem alınmalıdır; ancak bu şekilde bir durum olduğunda, down'lar arasında vuku bulmuş olarak değerlendirilir. Her iki faulun (1. yanlış snap, 2. kişisel faul) A takımı tarafından yapılması durumunda, her iki ölü-top faulü cezalandırılır. İkinci faul'ün B takımı tarafından yapılması durumunda, her iki faul'ün cezası uygulanır, ki bu çoğunlukla sonuç olarak A takımı için net 10-yard uygulaması sonucunu doğurur. B takımı faulü otomatik birinci down'u gerektirir.
- VII. B 3 yard çizgisinden iki ve gol. Topla koşan A14, B 1-yard çizgisi üzerinde düşürülür. B67 "piling" yapar. A14, B67'ye vurarak karşılık verir. **KARAR:** Yard cezaları, her ikisi de tamamlanmadığından, birbirine eşdeğer olarka net 0 yard cezaya dönüşür. A14 kavga sebebiyle diskalifiye edilir. Üç ve gol (Kural 10-1-1).

## Canlı top - Ölü-top Faulleri – MADDE 6

### Örnek Karar 10-1-6

- I. A takımı down sırasında ve sonrasında birer faul yapar. **KARAR:** B takımı her iki cezayı veya birini kabul etme, veya ikisini de reddetme hakkına sahiptir.
- II. Dört ve iki. A1 snap yapıldığında kuraldışı motion yapmaktadır. Topla koşan oyuncu A2 bir yard koşar. Düşürüldükten sonra kuraldışı şekilde topu ilerletmeye çalışır. **KARAR:** B takımı her iki cezayı da kabul ederse, top A takımındadır dört ve 12. B takımı sadece gecikme cezasını (kuraldışı ilerletme cezasını) kabul ederse, top B takımındadır, bir ve 10; A takımı birinci down için gerekli mesafeyi gidememiştir (Kural 5-1-4-f).
- III. İki ve 5. Snap yapıldığında A takımı kuraldışı motion yapmaktadır. Topun ölü duruma geçmesinden sonra, B takımı oyuncusu rakibine vurduğu için diskalifiye edilir. **KARAR:** Önce bir önceki noktadan A takımına beş yard ceza, sonra bir sonraki noktadan B takımına 15-yard cezaların uygulanmasından sonra top A takımındadır. Diskalifiye sebebiyle A takımına otomatik birinci down verilir.
- IV. Bir hak sırasında önce B1 faul yapar, sonrasında B2 kurallara uygun atılan ileri-pas'ı pas arası yapar. Top ölü olarak belirtildikten sonra, A1 piling yapar. **KARAR:** B takımına verilen cezadan sonra top A takımında kalır. Sonrasında A takımı ölü-top faulü sebebiyle cezalandırılır (Kural 5-2-3).
- V. Hakemler tarafından eşdeğer fauller olduğu belirlenmiştir. Top bir sonraki down için hazır olarak belirtilmek üzere yerine konmaktayken, bir oyuncu faul yapar. **KARAR:** Eşdeğer fauller için cezalar, referee'ye bildirildiğinde tamamlanmış sayılır (Kural 10-1-1 ve 4). Bir sonraki faul bunlardan ayrı tutularak, downlar arasında yapılmış tek bir faul olarak değerlendirilir (Kural 5-2-3).
- VI. B 3-yard çizgisinden snap yapıldığında, B takımı offside durumdadır. A takımı B takımı sayı alanı içine kurallara uygun bir ileri-pas atar. B takımı topu pas arası yaparak A takımı sayı alanına 101 yard koşar. Koşu bariz şekilde bittikten sonra A takımı oyuncusu "clipping" yapar. **KARAR:** B 16½- yard çizgisinden down tekrarlanır. Top A takımındadır.
- VII. A takımının kurallara uygun ileri pası B takımı tarafından intercept edildiği anda, her iki takım da faul yapmamıştır. B takımının interception sonrası koşusu sırasında, B takımı "clipping" yapar. Top ölü duruma geçtikten sonra, A takımı oyuncusu "piling" yapar. **KARAR:** Önce B takımı clipping faulü, sonra A takımının piling faulü uygulanır. Cezalardan birinin uygulama noktasının kale çizgisinde 30-yard'dan az olması ve cezanın o kale yönünde olması durumu dışında, yard cezaları eşdeğer olup net 0 yard ceza verilir.

## Uzatma Devresi Öncesi yapılan Fauller – MADDE 7

### Örnek Karar 10-1-7

A takımı touchdown'ı veya alan sayısı denemesi sırasında yapılan fauller:

- I. B takımı snap'ten sonra oyun alanı veya end zone içinde clipping yapar. **KARAR:** A takımı cezanın uygulamasının ekstra sayı denemesinde veya başlama vuruşu'ta yapılması arasında seçim yapılabilir (Kural 10-2-2-g).

- II. A takımı oyun alanı içerisinde bir temas faulü yapar. **KARAR:** Sayı geçersizdir. A takımı kurallara göre cezalandırılır.
- III. A takımı koşu sırasında end zone içerisinde faul yapar. **KARAR:** Sayı geçersizdir. A takımı kale çizgisi (temel nokta) üzerinden cezalandırılır.
- IV. A takımının touchdown yaptığı bir hakta, B takımı kişisel faul yapar. A takımı ise sayıdan sonra, ve ekstra sayı denemesi için topu hazır olarak belirtilmesinden önce, bir faul yapar. **KARAR:** Sayı geçerlidir. A takımı B takımının ekstra sayıda veya takip eden başlama vuruşu'ta cezalandırılması arasında seçim yapabilir. B takımı da aynı şekilde A takımının ekstra sayıda veya takip eden başlama vuruşu'ta cezalandırılması arasında seçim yapabilir. Canlı/Ölü top faulleri için verilen cezalar, yard olarak birbirine eşdeğer olması durumunda net 0 yard ceza ile sonuçlanabilir (Kural 10-2-2-g).
- V. A takımının touchdown yaptığı bir hakta, B takımı holding yapar. A takımı sayıdan sonra faul yapar. **KARAR:** Sayı geçerlidir. B takımı A takımının ekstra sayıda veya takip eden başlama vuruşu'ta cezalandırılması arasında seçim yapabilir (Kural 10-2-2-g).
- VI. A takımının touchdown yaptığı bir hakta veya hemen sonrasında, B takımı oyuncusu rakibine yumruk atar. Başarılı ekstra sayı denemesinde B takımı offside'tadır. **KARAR:** Sayı geçerlidir. B takımı oyuncusu diskalifiye edilir. A takımı B takımının ekstra sayıda veya takip eden başlama vuruşu'ta cezalandırılması arasında seçim yapabilir. Başarılı ekstra sayı denemesinde, A takımı offside cezasını kabul ederek down'u tekrarlatılabilir (Kural 10-2-2-g-1 ve 3).
- VII. A takımının touchdown yaptığı bir hakta vya hemen sonrasında, B takımı 15-yard'lık facemask faulü yapar. Başarılı ekstra sayı denemesinde B takımı faul yapar. B takımı ekstra sayı denemesi sonrasında da faul yapar. **KARAR:** Sayı geçerlidir. A takımı B takımının ekstra sayıda veya takip eden başlama vuruşu'ta cezalandırılması arasında seçim yapabilir. Başarılı ekstra sayı denemesinde, A takımı cezayı kabul ederek ekstra sayı down'unu tekrarlatılabilir. Vuruşlarda snap yapan oyuncu (başlangıç vuruşu dizilişinde), tutucuya, vurucuya veya pas atan oyuncu'ya yapılan fauller takip eden başlama vuruşunda veya ekstra periyotlarda bir sonraki noktadan cezalandırılabilir. B takımının ekstra sayı denemesinden sonraki faulünde, ceza başlama vuruşu'ta veya ekstra periyotlarda bir sonraki noktadan uygulanabilir, ancak ekstra sayı denemesinin tekrarlanması durumunda, ceza tekrarlanan hakta uygulanmalıdır (Kural 8-3-5, 10-1-6 ve 10-2-2-g).
- VIII. Pas oyunu ile touchdown yapılan bir hakta, B takımı pası atan oyuncuya faul yapar. **KARAR:** Sayı geçerlidir. A takımı cezayı ekstra sayı denemesinde veya takip eden başlama vuruşu'ta uygulatmayı seçebilir.
- IX. Başarılı bir alan sayısı denemesinin yapıldığı bir hakta, B takımı offside'tadır. **KARAR:** A takımı sayıyı reddederek cezanın uygulanması veya cezayı reddederek alan sayısı'un geçerli olması arasında seçim yapabilir.

A takımı touchdown'ı sonrasında yapılan fauller:

- X. A takımı touchdown yaptıktan sonra faul yapar, B takımı başarılı ekstra sayı denemesinde faul yapar. **KARAR:** Sayı geçerlidir. B takımı A takımının ekstra

sayı denemesinde veya takip eden başlama vuruşu'nda cezalandırılması arasında seçim yapabilir. Sonrasında A takımı da, ekstra sayı denemesini tekrarlatıp cezayı uygulatma hakkına sahiptir. Snap yapan oyuncuya, topu vuruş için tutan oyuncuya, vuruş yapan oyuncuya ve pas atan oyuncuya karşı yapılan fauller takip eden başlama vuruşu'nda veya ekstra periyodlarda bir sonraki noktadan cezalandırılabilir. Takip eden başlama vuruşunda uygulanan cezalar yard olarak birbirine eşdeğer olabilir.

- XI. A takımı touchdown yaptıktan hemen sonra faul yapar. B takımı başarılı ekstra sayı denemesi sonrasında faul yapar. **KARAR:** Sayı geçerlidir. B takımı A takımının ekstra sayı denemesinde veya takip eden başlama vuruşu'nda cezalandırılması arasında seçim yapabilir. Ekstra sayı denemesi sonrasında yapılan faul için, B takımı başlama vuruşu'nda veya ekstra periyodlarda bir sonraki noktadan cezalandırılır. Ekstra sayı denemesinden sonraki ölü-top faullerinde cezaların uygulama noktası için seçenek hakkı yoktur.

Topun takımlar arasında hakimiyetini değişmediği bir ekstra sayı denemesi sırasında yapılan fauller (ölütop faulü olarak değerlendirilen canlı-top faullerini veya down-kaybı faullerini içermez):

- XII. A takımı başarılı bir ekstra sayı denemesi sırasında faul yapar. **KARAR:** Ceza uygulanır, hak tekrarlanır (Kural 8-3-3).
- XIII. A takımı başarısız bir ekstra sayı denemesi sırasında faul yapar. **KARAR:** Ceza reddedilir (Kural 8-3-3).
- XIV. B takımı başarısız bir ekstra sayı denemesinde faul yapar. **KARAR:** B takımı cezalandırılır, down tekrarlanır. Kural 10-2-2-e İstisna 3, ekstra sayı denemesi için geçerli değildir.
- XV. B takımı başarılı bir ekstra sayı denemesinde faul yapar. **KARAR:** Ceza uygulanarak hak tekrarlanır veya ceza reddedilerek sayı kabul edilir. Snap yapan oyuncuya, tutucuya, vuruş yapan oyuncuya veya pas atan oyuncuya karşı yapılan fauller başlama vuruşu'nda veya ekstra periyodlarda bir sonraki noktadan uygulanabilir (Kural 8-3-3).
- XVI. Bir ekstra sayı denemesinde hem A takımı hem B takımı faul yapar. **KARAR:** Ekstra sayı denemesi bir önceki noktadan tekrar edilir (Kural 8-3-3).
- XVII. 3-yard çizgisi üzerinden yapılan başarılı bir ekstra sayı denemesinde, B takımı ofsayttadır. Top ölü duruma geçtikten sonra B takımı kişisel faul yapar. **KARAR:** A takımı, her iki cezanın da uygulanması ile ekstra sayı denemesini tekrarlayabilir, veya ofsayt cezasını reddedip sayıyı kabul edebilir. Bu durumda B takımı ölü-top faulü başlama vuruşu'nda veya ekstra periyodlar için bir sonraki noktadan cezalandırılır.
- XVIII. 3-yard çizgisi üzerinden yapılan başarısız bir ekstra sayı denemesinde, A takımı kuraldışı motion faulü yapar. Top ölü duruma geçtikten sonra B takımı faul yapar. **KARAR:** B takımı doğal olarak A takımı faulünü reddedecektir (aksi takdirde down tekrarlanır). B takımı cezası başlama vuruşu'nda veya ekstra periyodlarda bir sonraki noktadan uygulanır.

*Ekstra sayı denemesi sonrasında ve bir sonraki başlama vuruşu öncesinde yapılan fauller:*

XIX. Takımlardan biri faul yapar. **KARAR:** Ceza başlama vuruşu'ta uygulanır.

XX. Her iki takım da, diğerinin faulü tamamlanmadan, faul yapar. **KARAR:** Fauller birbirini iptal eder.

XXI. Başarılı bir ekstra sayı denemesinden sonra yapılan B takımı faulü sonucunda, ceza kabul edilmiştir,ve başlama vuruşu'ta uygulanacaktır. Sonrasında :

1. A takımı ekstra sayı denemesinden sonra faul yapar. **KARAR:** Her iki faul de, yapılış sırasına göre, başlama vuruşu'ta sıra ile cezalandırılır.

2. B takımı ekstra sayı denemesinden sonra faul yapar. **KARAR:** Her iki B takımı faulü de, yapılış sıralarına göre, başlama vuruşu'ta sıra ile cezalandırılır.

3. Her iki takım da, diğerinin faulü tamamlanmadan, faul yapar. **KARAR:** Fauller birbirini iptal eder. B takımının yukarıda belirtilen ilk faulü başlama vuruşu'ta cezalandırılır.

## **BÖLÜM 2. Ceza Uygulama Prosedürleri**

### **Prosedür – MADDE 2**

#### **Örnek Karar 10-2-2**

- I. Top B 3-yard çizgisindedir. Dördüncü down, gidilmesi gereken mesafe bir buçuk yard çizgisidir. A takımı iki yard kazanır, B takımı offside'dır. **KARAR:** A takımına 1 ½ yard çizgisinden dördüncü down. A takımı ilerlemesinin bir kısmını kaybeder ancak down'ı tekrarlama hakkı kazanır.
- II. Bir serbest vuruş sonucunda, top saha dışına çıkmaz, ve topa değilmeden önce takımlardan biri kişisel faul yapar. **KARAR:** Ceza – Bir önceki noktadan 15 yard, vuruş tekrarlanır.
- III. Bir serbest vuruş sonucunda top B takımından kimseye değmeden, A takımının kuraldışı teması sonrasında saha dışına çıkar. Vuruş sırasında A takımı kişisel faul ya da holding yapar. **KARAR:** B takımı topu oyuna kuraldışı temas noktasından oyuna sokabilir; bir önceki noktadan uygulanacak 5,10 veya 15 yard'lık cezayı seçebilir; veya A takımının serbest vuruş çizgisinden 30-yard ötesinden veya topun saha dışına çıktığı noktadan topu oyuna sokabilir.
- IV. Fumble veya geri-pas sonucunda A takımı sayı alanında bulunan topa, A takımı tarafından ayakla veya elle kuraldışı vurulur. **KARAR:** Ceza – Kabul edilirse safety (Kural 8-5-1-b).
- V. Fumble sonucunda top B takımı sayı alanı içinde iken, A takımı B takımı oyuncusuna end zone içinde clipping yapar. **KARAR:** Ceza – Temel noktadan 15 yard.
- VI. Fumble sonucunda top oyun alanında iken, A takımı oyuncusu B takımı sayı alanı içinde kuraldışı arkadan blok yapar. **KARAR:** Ceza – Temel noktadan 10 yard.
- VII. Fumble sonucunda oyun alanında loose olan top kale çizgileri arasından saha dışına çıkmadan önce, A takımı oyuncusu B takımı sayı alanı içinde clipping yapar. **KARAR:** Ceza – Temel noktadan 15 yard.

- VIII. A takımı başlangıç vuruşu sonucunda top B takımı oyuncusuna değmiştir. Top hiçbir oyuncunun hakimiyetinde veya ölü durumda değildir. Bir A takımı oyuncusu B takımı sayı alanında clipping yapar. **KARAR:** Ceza – Temel noktadan 15 yard.
- IX. A takımı başlangıç vuruşu sonucunda, topa dokunulmasından sonra ve topun herhangi bir takımın hakimiyetine girmesinden önce, takımlardan biri tarafsız alan ilerisinde rakibine faul yapar. Faul tarafsız alanın 3 yard veya daha ilerisinde cereyan eder, ve down sona erdiğinde A takımı topa sahip değildir. **KARAR:** B takımının faulu başlangıç sonrası vuruş uygulama noktasından cezalandırılır. Top B takımındadır, bir ve 10. A takımının faulu bir önceki noktadan cezalandırılır.
- X. A takımının kendi sayı alanı içinden yaptığı punt sonrasında top B takımı tarafından A 30-yard çizgisine getirilir. Koşu sırasında A takımı, kendi kale çizgisi gerisinde B takımı oyuncusuna clipping yapar. **KARAR:** Ceza – Temel noktadan 15 yard (A 30-yard çizgisi).
- XI. A takımının kendi sayı alanı içinden yaptığı punt sonrasında top B takımı tarafından A 30-yard çizgisine getirilir. Top B takımı hakimiyetinde ölü duruma geçtikten sonra A takımı, kendi kale çizgisi gerisinde B takımı oyuncusuna clipping yapar. **KARAR:** Ceza – Bir sonraki noktadan 15 yard.
- XII. A takımının kendi sayı alanı içinden yaptığı punt sonrasında top B takımı tarafından A 30-yard çizgisine ve bu noktada B takımı fumble yapar. A takımı fumble'dan sonra kendi kale çizgisi gerisinde B takımı oyuncusuna clipping yapar. **KARAR:** Ceza – Temel noktadan (fumble'ın yapıldığı nokta) 15 yard, top B takımındadır.
- XIII. A takımının kendi sayı alanı içinden yaptığı punt sonucunda top kimseye değmeden A 40-yard çizgisinden dışarı çıkar. A2, topa vurulmadan önce, kendi sayı alanı içinde B takımı oyuncusuna clipping yapar. **KARAR:** Ceza – Safety (Kural 9-1-2-Ceza).
- XIV. A takımının kendi sayı alanı içinden yaptığı punt sonunda top kimseye değmeden A 40-yard çizgisinden dışarı çıkar. A2, topa vurulduktan sonra ancak top dışarı çıkmamışken, kendi sayı alanı içinde B takım oyuncusuna clipping yapar. **KARAR:** Ceza – Safety (Kural 9-1-2-Ceza).
- XV. A takımının kendi sayı alanı içinden yaptığı punt sonunda top kimseye değmeden A 40-yard çizgisinden dışarı çıkar. A2, top dışarı çıktıktan sonra kendi sayı alanı içinde B takımı oyuncusuna clipping yapar. **KARAR:** Ceza – Bir sonraki noktadan 15 yard. A 25-yard çizgisi üzerinden B takımına bir ve 10.
- XVI. A takımı kendi 1-yard çizgisi üzerinden snap yapar. A1 topu alıp 5-yard çizgisine ilerletir. Top oyundayken, B takımı end zone içinde bir kişisel faul yapar. **KARAR:** Ceza – Temel noktadan (5-yard çizgisi) 15 yard.
- XVII. A takımı kendi 1-yard çizgisi üzerinden snap yapar. A1 topu alıp 5-yard çizgisine ilerletir. Top ölü duruma geçtikten sonra B takımı end zone içinde faul yapar. **KARAR:** Ceza – Bir sonraki noktadan 15 yard.

- XVIII.A1 kendi 40-yard çizgisi üzerinde, tarafsız alan gerisinden punt yapar. Topa vurulmadan önce B1, A2'ye tarafsız alan gerisinde holding yapar. **KARAR:** Ceza – Temel noktadan 10 yard.
- XIX. A1 kendi 40-yard çizgisi üzerinden, tarafsız alan gerisinden punt yapar. Top tarafsız alanı geçtikten sonra, ancak B takımından bir oyuncuya değmeden önce, B1 A2'ye tarafsız alan gerisinde holding yapar. **KARAR:** Ceza – Temel noktadan 10 yard. Top A takımındadır.
- XX. A1 kendi 40-yard çizgisi üzerinden, tarafsız alan gerisinden punt yapar. Top tarafsız alan ilerisinde B takımından bir oyuncuya değdikten sonra loose durumdadır; B1 A2'ye holding yapar. **KARAR:** Ceza – Temel noktadan 10 yard. Top A takımındadır.
- XXI. A takımı serbest vuruşu sonucunda top saha içinde iken B takımı holding yapar. **KARAR:** Ceza – Bir önceki noktadan 10 yard, A takımı serbest vuruşu tekrarlar.
- XXII. A takımı tarafsız alan gerisinden serbest vuruş yapar. Top tarafsız alanı geçer (topa, başlangıç çizgisi üzerinde veya gerisinde B takımı tarafından bloklandıktan veya temas edildikten sonra tekrar değilmemiştir) ve tarafsız alan gerisine döner. Sonrasında b takımı clipping veya holding yapar. Faul yapıldığında top loose durumdadır. **KARAR:** Holding veya clipping faulünün tarafsız alanın 3 yard ilerisine kadar olan bölgeden ileride olması durumunda, down bitiminde top B takımındadır ve ceza kabul edilir. Başlangıç vuruşu sonrası noktadan ceza uygulanarak, B takımı bir ve 10 ile oyuna başlar. Faulün tarafsız alanın 3 yard ilerisinde kadar olan bölgede veya gerisinde olması durumunda, top A takımındadır ve bir önceki noktadan ceza uygulanır.
- XXIII.A takımının line gerisinden vuruşu sonucunda top, tarafsız alan gerisinde bloklanır. Sonrasında B takımı tarafsız alan ilerisinde holding veya clipping yapar. Top oyun boyunca tarafsız alanı geçmemiştir. **KARAR:** Kural 10-2-2-e İstisna 3 sadece tarafsız alanı geçen bir başlangıç vuruş için geçerlidir. Bir önceki noktadan top A takımındadır.
- XXIV.A takımı B 30-yard çizgisinden yaptığı alan sayısı denemesinde başarılı olur. B takımı oyuncusu vuruş sırasında 20-yard çizgisinde faul yapar. **KARAR:** Vuruş geçerlidir. A takımının cezayı kabul edip down'u tekrarlatma hakkı yoktur. Ceza kural olarak reddedilir (Kural 8-4-2-a).
- XXV. A takımı B 30-yard çizgisinden yaptığı alan sayısı denemesinde başarısız olur. B takımı oyuncusu vuruş sırasında 15-yard çizgisinde faul yapar. **KARAR:** Top B takımındadır. Başlangıç vuruşu sonrası nokta 30-yard çizgisindedir ve ceza uygulaması 15-yard çizgisinden, faulün yapıldığı noktadan yapılır. Down'un tekrarı yoktur (Kural 2-25-9 İstisna 2 ve 8-4-2-b).
- XXVI. İki ve gol. A1 3-yard çizgisinde düşürüldükten sonra, B takımı oyuncusu A takımı oyuncusuna kale çizgisi gerisinde yumruk atar. **KARAR:** A takımına B 1 ½ - yard çizgisinden otomatik birinci down. B takımı oyuncusu diskalifiye edilir.
- XXVII. Dört ve gol. B takımı sayı alanı içinde, B1 pas tutma hakkı olan A3'e faul yapar. Bu sırada A1 pas atabileceği bir oyuncu aramaktadır. A1 pas atamadan düşürülür.

- KARAR:** Pas atılmadığı için pas interference yoktur. B1'in faulü temel noktadan cezalandırılır.
- XXVIII. A1 topu tarafsız alanın 30-yard ilerisine ilerletir. B takımı tarafsız alanın 10 yard gerisinde faul yapar. A1, 30-yard ilerledikten sonra, fumble yaparak topu kaybeder, top B takımı oyuncusu tarafından recover edilir, ve B takımı touchdown yapar. **KARAR:** B takımı temel noktadan – fumble'ın yapıldığı noktadan – cezalandırılır. Top A takımındadır.
- XXIX. Top A 40-yard çizgisinde A takımındadır, bir ve 10. A1 topu B 40-yard çizgisine ilerletir ve bu noktada düşürülür. A1'in topu ilerletmesi sırasında B1 A 45-yard çizgisi üzerinde clipping yapar. **KARAR:** Ceza – Top A takımındadır, B 25-yard çizgisinden bir ve 10.
- XXX. Top A 40-yard çizgisinde A takımındadır, bir ve 10. A1 topu B takımı sayı alanına kadar ilerletir. A1'in ilerlemesi sırasında B1 B 30-yard çizgisi üzerinde clipping yapar. **KARAR:** Ceza – Ekstra sayı denemesinde kaleye yarı mesafe ceza verilir, veya başlama vuruşu'ta 15-yard ceza uygulanır.
- XXXI. Top A 40-yard çizgisinde A takımındadır, bir ve 10. A1 topu B 40-yard çizgisine ilerletir ve fumble yaparak topu kaybeder. B1 topu geri kazanır ve topla beraber A takımı sayı alanına koşar. A1'in koşusu sırasında, B2 50-yard çizgisinde kişisel faul yapmıştır. **KARAR:** Ceza – temel noktadan (koşunun sona erdiği B 40-yard çizgisinden) 15 yard, A takımına birinci down.
- XXXII. Top A 40-yard çizgisinde A takımındadır, bir ve 10. A1 topu B 40-yard çizgisine ilerletir ve düşürülür. A1'in koşusu sırasında B1, A 30-yard çizgisinde clipping yapar. **KARAR:** Ceza – Top A takımındadır. B 25-yard çizgisinden bir ve 10.
- XXXIII. Tarafsız alan gerisine atılan kurallara uygun ileri-pas, A takımı oyuncusu tarafından tutularak tamamlanır. Uzun süre rakiplerden kaçarak düşürülmekten kaçan oyuncu, sonunda tarafsız alan gerisinde fazla yard alamadan düşürülür. Pas havadayken pası atan oyuncuya "roughing" yapılmıştır. **KARAR:** Ceza – Koşunun bittiği noktadan 15 yard ve birinci down (Kural 2-27-5).
- XXXIV. Başlangıç vuruşu sonrasında, B takımı topu karşılayıp koşmaya başlamasından sonra, B40 numaralı oyuncu B 25-yard çizgisinde A80'i bel üstünden ve arkadan bloklar. B takımı koşucusu B 40-yard çizgisinde düşürülür. **KARAR:** B takımına faul, kuraldışı arkadan blok. Ceza – Faulün olduğu noktadan 10 yard. Top B takımındadır, B 15-yard çizgisinden bir ve 10.
- XXXV. B takımı atılan ileri-pası pas arası yapar. Interception yapılmadan önce pası atan oyuncuya faul yapılır. **KARAR:** Top A takımındadır. Bir önceki noktadan uygulanan ceza sonucunda birinci down verilir. (Kural 2-27-5 ve 9-1-2-o).
- XXXVI. B takım atılan ileri-pası pas arası yapar. Interception yapıldıktan sonra pası atan oyuncuya faul yapılır. **KARAR:** Top B takımındadır. Temel noktadan ceza uygulandıktan sonra birinci down verilir. (Kural 2-27-5 ve 9-1-2).
- XXXVII. Tarafsız alan gerisine atılan kurallara uygun bir ileri-pas oyununda, pas tutma hakkı olan A1, atılan pası tutacak durumdadır. B1 A1'i iterek pasın tamamlanmamasını sağlar. **KARAR:** Kurallara uygundur. Pas interference



kuralları tarafsız alan gerisinde geçerli değildir (Kural 7-3-9-d, 9-1-2-d İstisna 4 ve 9-3-3-c İstisna 5).

- XXXVIII. B1 kurallara uygun atılan ileri-pas'ı kendi sayı alanı içinde pas arası yapar. Interception'dan sonra oyuncu ilerler, ancak end zone dışına çıkamadan düşürülür. Koşu sırasında B2 A1'e 14-yard çizgisi üzerinde clipping yapar. **KARAR:** Temel nokta 20-yard çizgisidir. B takımı 14-yard çizgisinden cezalandırılır, top 7-yard çizgisine konur. Bir ve 10. (Kural 8-6-1-a).
- XXXIX. B1 kurallara uygun atılan ileri-pas'ı kendi sayı alanı içinde pas arası yapar. Interception'dan sonra oyuncu ilerler, ancak end zone dışına çıkamadan düşürülür. Koşu sırasında B2 A1'e 25-yard çizgisi üzerinde clipping yapar. **KARAR:** Temel nokta 20-yard çizgisidir. B takımı 20-yard çizgisinden cezalandırılır, top 10-yard çizgisine konur. Bir ve 10. (Kural 8-6-1-a).
- XL. B1 kurallara uygun atılan ileri-pas'ı kendi sayı alanı içinde pas arası yapar. Pas arasından sonra oyuncu ilerler, ancak end zone dışına çıkamadan düşürülür. Koşu sırasında B2 A1'e end zone içinde clipping yapar. **KARAR:** Temel nokta 20-yard çizgisidir. Safety.
- XLI. B1 kurallara uygun atılan ileri pas'ı kendi sayı alanı içinde pas arası yapar. End zone'dan dışarı çıkmaya çalışırken, A19 end zone içerisinde clipping yapar. Faul sonrasında ve B17 sayı alanı terketmeden, B17 fumble yapar ve A26 topu 2-yard çizgisinde geri kazanır. **KARAR:** Top B takımında kalır, ceza kale çizgisi hizasından uygulanır.
- XLII. Bir safety'den sonra, A takımı kendi 20-yard çizgisinden punt yapar. Top B takımından kimseye değmeden saha dışına çıkar. **KARAR:** B takımı, A takımının A 15-yard çizgisi üzerinden tekrar vuruş yapması veya 50-yard çizgisinden topu oyuna sokmak veya topun saha dışına çıktığı noktadan topu oyuna sokmak arasında seçim yapabilir.
- XLIII. A27'nin touchdown ile sonuçlanan koşusu sırasında B19 A27'nin facemaskini i stemdişi olarak tutar. **KARAR:** "İstemdişi tutma" kişisel faul olmadığından dolayı, ekstra sayı denemesi 3-yard çizgisinden yapılacaktır.

<b>Uzunluk ölçüleri Çevrim Tablosu</b>	in	m	0.0254
	in	mm	25.4
	Ft	m	0.3048
	Ft	mm	304.8
	Yd	m	0.9144